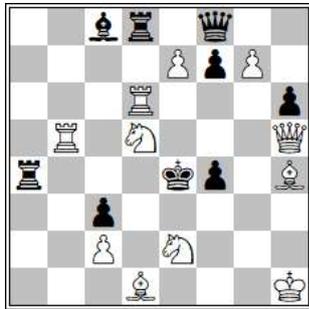
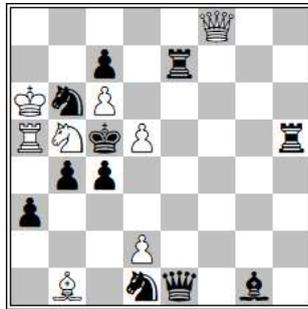


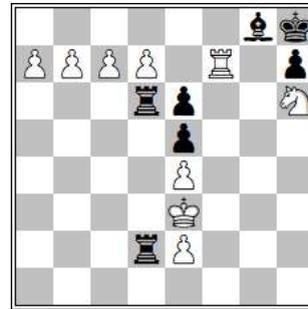
**Runde 6 (1.9.2021 – 28.9.2021)**



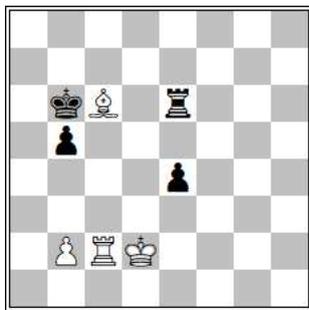
1) #2



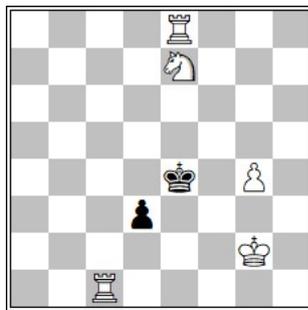
2) #3



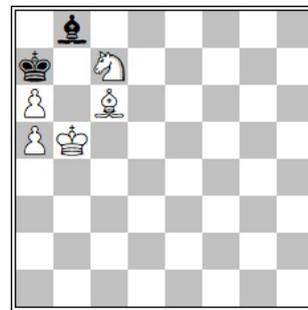
3) #5



4) Gewinn



5) H#2 a=Diagr, b)-d) s.u.



6) -1+#1 s.u.

#2: Weiß zieht und setzt im 2. Zug matt; anzugeben ist nur der erste Zug von Weiß

#3: Weiß zieht und setzt im 3. Zug matt; anzugeben sind alle Züge bis zum 2. Zug von Weiß

#5: Weiß zieht und setzt im 5. Zug matt; anzugeben sind alle Züge bis zum 4. Zug von Weiß

Studie: anzugeben sind alle Züge bis zum klaren Gewinn von Weiß

H#2 heißt Hilfsmatt in zwei Zügen. Beim Hilfsmatt arbeiten Weiß und Schwarz zusammen (nicht gegeneinander), um ein Matt des schwarzen Königs zu erreichen. Es beginnt Schwarz. Anzugeben sind also 4 Einzelzüge: Schwarz – Weiß - Schwarz.– Weiß. Die Aufgabe hat 4 sogenannte Zwillinge: Neben der Diagrammstellung (=a) ist sie zu modifizieren: bei b) ist ein schwarzer S auf e7, bei c) ein schwarzer Turm auf e8 und bei d) sind beide Figuren auf e7/e8 schwarz. (für jede Einzellösung gibt es 1,25 Punkte)

-1+#1: Weiß nimmt seinen letzten Zug zurück und setzt statt dessen matt.

Für jede richtige komplette Lösung gibt es 5 Punkte (maximal also 30 Punkte)

**Bitte schickt die Lösungen mit Angabe: Adresse, ggf. Schachverein und Geburtsdatum an den Turnierwart der Schwalbe Axel Steinbrink (turnierwart@dieschwalbe.de)**