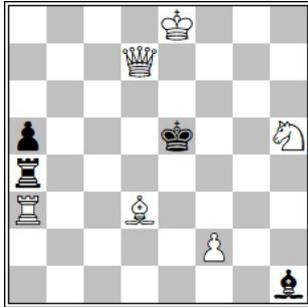


Runde 3 (1.6.2021 – 28.6.2021)



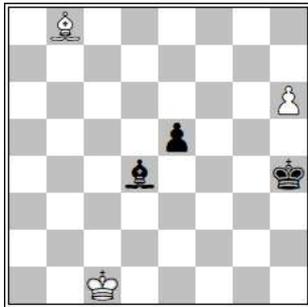
1) #2



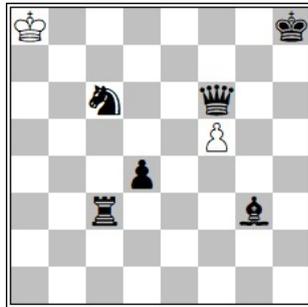
2) #2



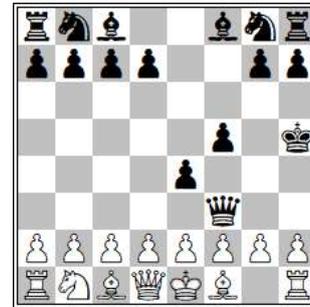
3) #3



4) Gewinn



5) h#4 2 Lösungen



6) BP in 8,0 Zügen

#2: Weiß zieht und setzt im 2. Zug matt; anzugeben ist nur der erste Zug von Weiß

#3: Weiß zieht und setzt im 3. Zug matt; anzugeben sind alle Züge bis zum 2. Zug von Weiß

Studie: anzugeben sind alle Züge bis zum klaren Gewinn von Weiß

H#4 heißt Hilfsmatt in vier Zügen. Beim Hilfsmatt arbeiten Weiß und Schwarz zusammen (nicht gegeneinander), um ein Matt des schwarzen Königs zu erreichen. Es beginnt Schwarz. Anzugeben sind also 8 Einzelzüge: Schwarz – Weiß – Schwarz – – Weiß. Die Aufgabe hat 2 Lösungen (für jede Einzellösung gibt es 2,5 Punkte)

BP (Beweispartie) in 8,0: Zu erspielen ist die Stellung aus der Anfangsstellung mit dem 8. Zug von Schwarz.

Für jede richtige komplette Lösung gibt es 5 Punkte (maximal also 30 Punkte)

Bitte schickt die Lösungen mit Angabe: Adresse, ggf. Schachverein und Geburtsdatum an den Turnierwart der Schwalbe Axel Steinbrink (turnierwart@dieschwalbe.de)