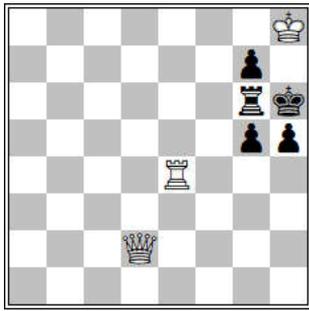
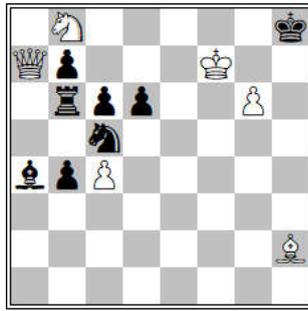


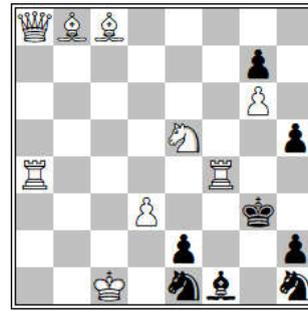
Runde 1 (1.4.2020 – 30.4.2020)



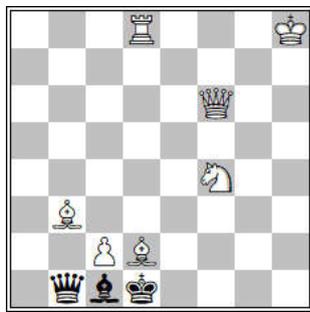
1) #2



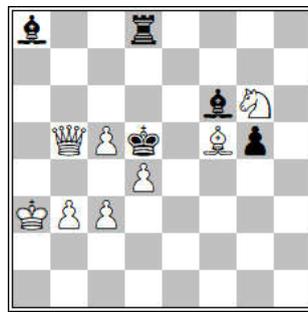
2) #2



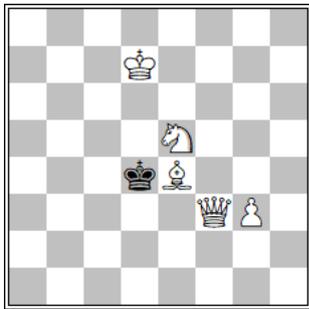
3) #2



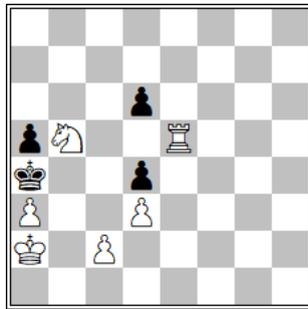
4) #2



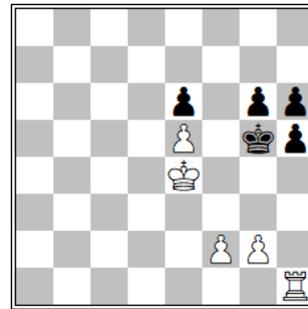
5) #2



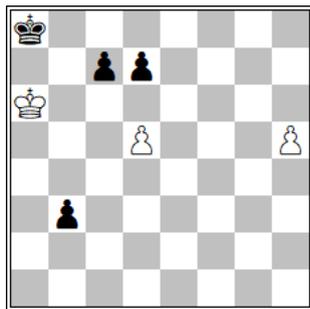
6) #3



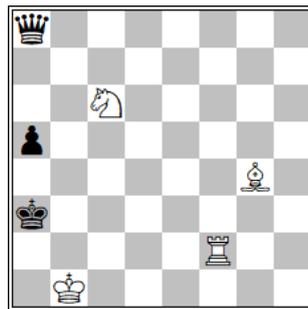
7) #3



8) #5



9) Weiß zieht und hält Remis



10) Weiß zieht und gewinnt



**Schachproblem-Lösewettbewerb der Deutschen Schachjugend
in Zusammenarbeit mit der "Schwalbe, deutsche Vereinigung für Problemschach e.V."**



#2: Weiß zieht und setzt im 2. Zug matt; anzugeben ist nur der erste Zug von Weiß
#3, #5: Weiß zieht und setzt im 3. bzw. 5. Zug matt: anzugeben sind alle Züge bis zum Matt
Studie: anzugeben sind alle Züge bis zum klaren Remis/Gewinn

Für jede richtige Lösung gibt es 5 Punkte (maximal also 50 Punkte)

**Bitte schickt die Lösungen mit Angabe: Adresse, ggf. Schachverein und Geburtsdatum an den
Turnierleiter der Schwalbe Axel Steinbrink (turnierwart@dieschwalbe.de)**