

l). Fesselungs-Thema:

Definition:

1) L. Kmošec (Prag): (Samler 1915)

Weiß: Kf1; Da3; Td3; Lc1, e2; Sh8; (6)

Schwarz: Kh4; T68; Ld8; Sc8, f4; Ba5, d6, h3. (8)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Da3-c3! Draß ^{2) Txh3, bel;} ^{3) Th5 (Sg6) #}

1) —, Sxd3; ^{2) Sg6+, Kg3;} ^{3) Lf4 #}

1) —, Sxe2; ^{2) Txh3+, Kg4;} ^{3) Df3 #}

Der Springer wird auf f4 hing der Lc1 n. auf d3 hing die Dame gefesselt, so daß er nicht die Matt auf h5 gegen den T n. auf f4 gegen L. decken kann.

— # —

2) J. Ferdner (Prag): (Str. Erw. Göttm. Turn.)

Weiß: Kd7; Dg2; Lc7; Sb2, d3; Be4; (6)

Schwarz: Kd4; T64; h4; Sg7; Ba5, b6, b5, b3, h2. (9)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Sd3-f4! Kc3; ^{2) Le5+; Td4+;} ^{3) Sd5 #.}

1) —, Kc5; ^{2) Df2+; Td4+;} ^{3) Ld6 #.}

1) —, Kc3; ^{2) Lb6+; Td4+;} ^{3) Sd5 #.}

1) —, Th3; ^{2) Se2+, Kbel;} ^{3) Lf4 (d6) #.}

1) —, bel; ^{2) Dd2+, bel;} ^{3) Dd3 (d5, d6) #.}

Die „dreifache Fesselung“ des Königs durch den Primas mit Mattsetzung durch die Damefigur ist ein typisches gelungener.

— # —

3) Karl Grabowsky (Breslau) F: (Samler 1915)

Weiß: Kc2; Ta6; Ld7, f2; Se4; Bb3, e5, f4, g3. (9)

Schwarz: Kd5; Tc4; Sh7; Bc3, f5. (8)

i. 2 Zügen.

Lösung:

1) Tab-ah!, Kxe4; 2) Ie6 #.

1) —, Txe4 (Teh, Tel, Sel); 2) Sxe3 (Tas, Td4, S76) #.

„Der man der „Königspfehlung“ nach Kxe4 ausgeführt
Grundgedanken sind hier ein Reize gefaltvoller Neben-
manövringen invarafur.“ (M. Kürschner)

— 4. —

4) Dr. E. Palkoska: (Sämmler 1915)

Weiße: Kg5; Dg2; Td2; Se3; (4)

Schwarz: Ke5; Ta5; a3; Lai; b3; Sb2; Ba6; b7; c4; c5; g4; h4. (12)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Td2-d7! Droff: 2) Dxe4 i. 3) Df5 (Df4, Td5) #.

1) —, c4!; 2) Sf5, bel; 3) Te7 (De2) #.

1) —, Sdi!; 2) Te7+, Le6 (Kd6, h4); 3) Dd5 (Sf5, Dd2) #.

1) —, Sd3!; 2) Sch+, Lxe4 (Ke6); 3) De2 (d5) #.

1) —, Le6; 2) Td5+, Lxd5; 3) Dxd5 #.

„Maßstab muß hier Schwarz mit seinem Aufzählungs-
zügen die eigenen Manöverzüge signieren verfallen;
sehr vielfältig.“ (M. Kürschner). Z. B. „fesselt“ c4, daß
der König a5 betreten soll, damit er d5 deckt, der Lb3,
so daß er nicht auf Te7+ mit Le6 antworten kann,
und Sd3 „fesselt“ den König a3, so daß er nicht 3) De2 #
mit Te3 beantworten kann. Ist ein Fjerröbblau!“

— 4. —

5) J. Chocholous: (Sämmler 1915)

Weiße: Kh8; Df1; Tf8, g7; Lg1; Bb2, d5; (7)

Schwarz: Kc4; Da2; Le6; Ba4, c3, f5. (6)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Tf8-f6! Droff: 2) De2+, Kxd5; 3) Dxe6 #.

1) —, oder: 2) —, Kf4; 3) De3 (Lh2) #.

1) —, Kxd5; 2) Dd3+, Kc6 (e5); 3) Dd7 (Dd4) #.

1) —, Dxe6; 2) Dc4+, Kf3 (e5); 3) Dg4 (Txe6) #.

1) —, Le8; 2) Te7+, Le6 (Kxd5); 3) Dxf5 (Df5) #.

1) —, Ke5; 2) De2+, Kxd5 (xf6, f4); 3) Dxe6 (xe6, e3) #.

Die „maßstab“ Niederstufe der gleichen Mattheildes
ist abmuffelnde „fesseling“ nach Lämfar u. Leuter“ ist
notkräftig hingeführt. (M. Kürschner)

— 4. —

6) J. Matoušek: (Jöhm. Turn. Preis)

Weiß: Kh8; Dg1; T66; Sa2, e5; Bb5, d3, g2, h4; (9)
Schwarz: Kd5; Sf5; Bg3. (3)

i. 3 Züge.

Lösung:

1) T66-f6! Kxe5; 2) D66, Kf4 (d5, Sbae); 3) Dd4 (Txfs, Dd6) #
 1) —, Sd4; 2) Sc4, Kc5 (Sf5, e6, Sc2, c6); 3) Tf5 (Sb4, c3) #.

„Ganz einfach das Lösen, was man bei mir nur mit
 dem ersten Schritt ausgerechnet, dringender er-
 warten kann, aber immerhin sind die beiden Man-
 ningen mit „Züngerstellung“ nicht trivial.“

7) E. Baumgarten (Crotten): (Nth. Mosf. Preis)

Weiß: Ka7; Tf6; Sh7; Bab, a7, c7, e5, f4, g5; (9)
Schwarz: Ka2; De4; Td1; Bc4, c6, d3. (6)

i. 3 Züge.

Lösung:

1) De4-g2! (droh 2) D62 u. 3) D67(8) #.)
 1) —, Th6 (droh Th2.); 2) Sd5!, Txc6; 3) Sxc7 #.
 1) —, —, —; 2) —, kal; 3) Sxc7 #.
 1) —, Txc6; 2) Sxc6, kal; 3) T68 #.

Die „Züngerstellung“ im Gauzspiel ist überaus
 gefällig.

8) J. Preziorka: (Pill. Gaz. Times)

Weiß: Kc3; De8; Tg5; Lc4, h6; Bb2; (6)
Schwarz: Kc1; Tai, ei; Lb3; Ba2, ab, c2, c4, e2, f2, h7. (ii)

i. 4 Züge.

Lösung:

1) De8-a4! (droh 2) T65+, u. 3) Lxc2+, etc.)
 1) —, Lxa4; 2) b2-b3! Lxb3; 3) T65+, Kbi; 4) Lxc2 #
 1) —, —; 2) —, —; 3) —, Kdi; 4) Td5 #.

„Ziemlich ganz wortwörtlich, fast gegessene Aufgabe
 mit „Läuferstellung“.“

9) E. Altmann I:

Margl. 8. 20. No. 5.

10) B. Semerad (Prag): (2. Preis. Turn.)

Weiß: Kh6; Da8; Ldi, g3; Sb5; Bd2, e6, f6, g5; (9)
Schwarz: Kf5; Td7, e8; Sd8, f8; Bb7, e4, f7, g4. (9)

i. 3 Züge.

Lösung:

- 1) Das-c8! Kx e6 (e4); ² Dxc4+, Td5 (d4, Kf5); ³ Sd6 (I x g4) #.
- 1) —, Td3; ² Dc5+, Td4 (Kc4, x e6); ³ Dxd4 (e5, I x g4) #.
- 1) —, bal; ² Le2+, bal; ³ Sd6 (c8) #.

Zwei ganz schwierige Probleme mit unialternativen T-
n. 5-fachlösungen; dasselbe Zielsetzungsziel muss leicht
zu finden ist.

11) K. J. Gomer:

Margl. N. 297; no. 9.

12) L. Cimburak F: (Zlata Praha 1915)

Weiß: Kc8; Df7; Tc7; Se3; Bc2; f2; (6)

Schwarz: Kc5; Lh8; Sd4. (3)

i. 3 Züge.

Lösung:

- 1) Tc7-c4! Se6; ² Dc7, I bal; ³ Bf4 #.
- 1) —, Kc4; ² Dc5 #.
- 1) —, Lf6; ² Dd5+, Kf4; ³ Df5 #.
- 1) —, Lg7; ² Sg4+, Kc4 (d6); ³ Bf3 (Dd7) #.
- 1) —, Kd6; ² Bf4, bal; ³ Dd7 #.
- 1) —, Sbal; ² Sg4+ (Bf4+), Kd6; ³ Dd7 #.

Amusements, gefällige, Zingorstellung

13) L. Noack (i. felle): (N. hpfhg 1917)

Weiß: Kki; Df5; Tc3; f2; Se7; g5; (6)

Schwarz: Kd4; La5; Sc3; gi; Bab; d7; f7. (7)

i. 3 Züge.

Lösung:

- 1) Tf2-c2! Droß auf Kc3 (Kc4, Sc3 bal); ² Dc4 (d5, e4) # ^{*)}
- 1) —, Bf6; ² Dxd7+, Kc5 (c4, e5, e3); ³ Dd5 (d5, Sg6, Dd2) # ^{*)}
- 1) —, I bal; ² Df4+, Kc5 (d3, Se4); ³ Dxb4 (Dc4, x e4) # ^{*)}
- 1) —, L bal; ² Txc3, Bds (bal); ³ Dxd5 (e4) #.
- 1) —, Sgi bal; ² Dc4+, Sxe4; ³ Sf3 #. ^{*)}
- 1) —, Bdb (5); ² Dds (xd5), Sxd5; ³ Sc6 # ^{*)}

Zwei gute Aufgaben mit unialternativen Zingorstellungen
) mit doppeltem Dreianzfor ^{)}

14) K. E. Pálmoska (Prag): (Pice Turn. 1916)

Weiß: Kki; Dc5; Lf5; Sc6; h8; Be2; f4; g7; kb; (9)

Schwarz: Kg8; Tc4; e8; Sa2; Bb6. (5)

i. 3 Züge.

Lösung:

1) D64-c4! Kf6 (Te4, Td5, Sbal, Dbal);
 2) Dxf4 (Dxe4, Dxd5, Dxe6, Df7) #.

Müllers. Fesselung

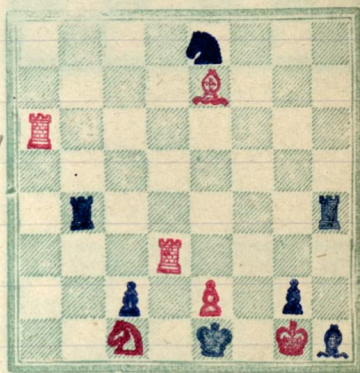
18) O. Zipperlin (Pforzheim):

(St. Moritz 1917)

Weiß: Kg1, Ta6, d3, Lef, Sci, Be2. (6)

Schwarz: Ke1, T64, h4, Lh1, Se8;

Bc2, g2. (7)



i. 3 Züge.

Lösung:

1) Be2-d4! (Droß & Lxh4 (x64) #.)

2) —, Th4xe4; 3) Te6! Sf6 (d6, bal); 3) L64 (xh4) #.

2) —, T64xe4; 3) Te6! Sf6 (d6, bal); 3) Lh4 (x64) #

elegante, vorzuziehende T-fesselung.

19) O. Zipperlin (Pforzheim):

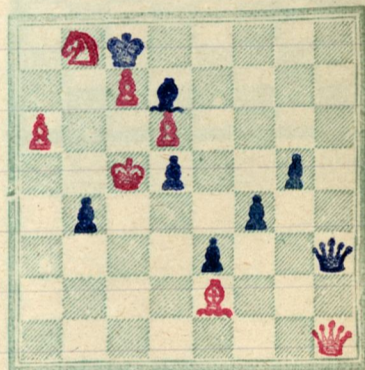
(St. Moritz 1917)

Weiß: Kc5, Dh1, Le2, S68; Bab,

c7, d6. (7)

Schwarz: Kc8, Dh3, Ld7, B64, d5,

e3, f4, g5. (8)



i. 3 Züge.

Lösung:

1) Le2-g4!, Lxg4; 2) Dxd5, bal; 3) D67 (g8) #.

2) —, Dxg4; 2) Dh8+, Le8; 3) Dxe8 #.

2) —, Dh7; 2) Dxh7, Lxg4 (bal); 3) Dh8 (LxL) #.

2) —, Dh2-h8; 2) DxD, Lxg4 (bal); 3) Dh8 (LxL) #.

2) —, bal; 2) Dxh3, bal; 3) LxL #.

Dommenfesselung.

20) O. Zipperlin (Pforzheim):

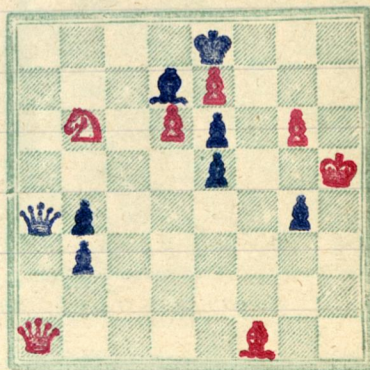
(St. Moritz 1917)

Weiß: Kh5; Dai, Lfi; S66; B66,

e7, g6. (7)

Schwarz: Ke8; Da4, Ld7; B63, b4,

e5, e6, g4. (8)



i. 3 Züge.

Lösung:

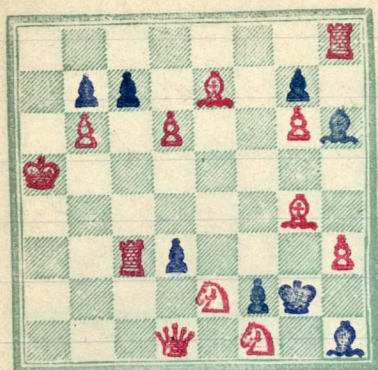
1) Lfi-b5!, Lxb5; 2) Dxe5, bal; 3) Dh8 (x65) #.

2) —, Dxb5; 2) Da8+, Le8; 3) Dxc8 #.

2) —, Da7; 2) Dxa7*, bal; 3) LxL #.

2) —, bal; 2) Dxa4, bal; 3) LxL #.

Zwei paardant zu losig.



i. 3 Züge.

21) W. Meredith:

(Amerik. Schach Magazin 1897)

Weiß: Kas; Dd1; Tc3, h8; Le2, g4;

Se2, fi; Bb6, d6, g6, h3. (12)

Schwarz: Kg2; Lh1, h6; Bb7, c2, d3, f2, g7. (8)

Lösung:

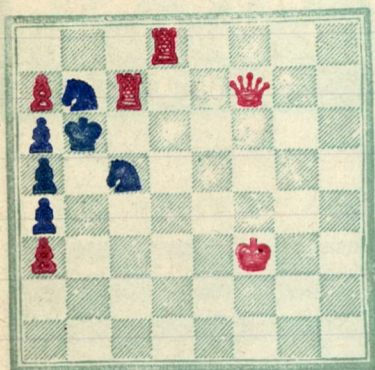
1) Lg4-c8!, Bc6!; 2) Lxh7!, Kxh3 (Lbel, Bxe2(d2)); 3) Sf4(Lxc6, Tg3)#

1) —, Bxh6+; 2) Kb5, Lbel (Bxe2, d2); 3) Lxh7(Tg3)#.

1) —, Bxd6; 2) Lxd6, Lbel (Bxe2, d2); 3) Lxh7(Tg3)#

1) —, Lbel; 2) Lxh7+, Bc6; 3) Lxc6#.

feine fesselung des Königs bei Zugzwang.



i. 2 Züge.

22) E. Schaaf:

(Dt. Schachzeitung 1917)

Weiß: Kf3; Df7; Tc7, d8; Ba3, a7. (6)

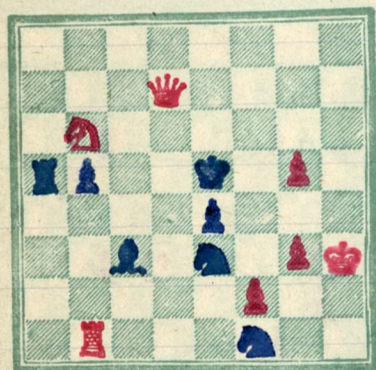
Schwarz: Kb6; Sb7, c5; Ba4, a5, a6. (6)

Lösung:

1) Df7-d5!, Kb5 (Kxa7, Sxd8, Kxc7, Sc~, Sd6);

2) Txh7(Dxc5, Dxc5, Ba8, Dxb7, Dc6)#.

soziale Züngerfesselung?



i. 3 Züge.

23) K. A. L. Kubel:

(R. Sahlbergs Jub. Turn. 1916. 15. Pr.)

Weiß: Kh3; Dd7; Tbi; Sb6; Bf2, g3;

g5. (7)

Schwarz: Ke5; Ta5; Lc3; Se3, fi; Bb5,

eh. (7)

Lösung:

1) Tbi-e1!, Lxe1; 2) Dd8, Kbel (Sbel); 3) Df6(xd5)#.

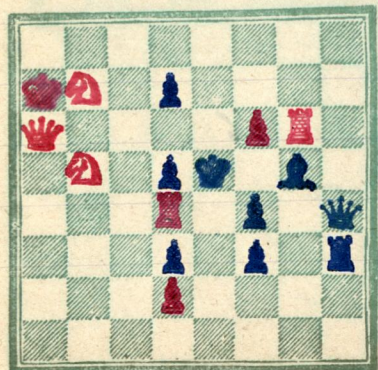
1) —, Bb4; 2) Sch4, Sxc4; 3) Bf4#.

1) —, Ta8; 2) Bf4+, Bxf3 e.p.; 3) Dd5#.

1) —, Sg2; 2) Txe4+, Kxe4; 3) Dd5#.

1) —, bel; 2) Dd8, Sbel (bel); 3) Dxd5(f6)#.

„Lairn- in Züngerfesselung.“



i. 3 Züge.

24) L. Tokesnik (Ostky):

(R. Sahlbergs. Jub. Turn. 1916. Erw.)

Weiß: Ka7; Da6; Td4, g6; Sb5, c2; Bd2,

f6 (8)

Schwarz: Ke5; Dh4; Th3; Lg5; Bd3, d5, d7,

f3, f4. (9)

Lösung:

- 1) S65-d6!, Ke6; ³ Da2, Lxf6 (Ke5, bel); ³ Te4 (Dd5) #.
 2) —, Lxf6; ³ Da2, Kxd4 (e6, bel); ³ D62 (xd5) #.
 3) —, Thi; ³ Da5, Kxd4 (Tai, bel); ³ Dai (Te4, Dxd5) #.
 4) —, Dh8; ³ Sxf7+, Kxd4 (Kf5); ³ Dat (Txg5) #
 5) —, Bf2 (bel); ³ Da5 (a2), Kd4 (bel); ³ Dai (b2, xd5) #.
 6) —, Kxd4; ³ Dai #.

Mitrosenbauernschachlösungen.

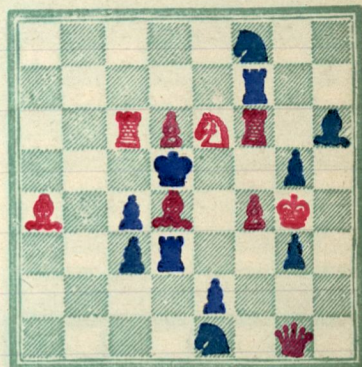
4.

25) J. J. Fogstad (Alnabru):

(R. Sahlbergs. Jub. Tura. 1916. Euv.)

Weiß: Kg4; Dg1; Tc6, f6; Lat, d4; Se6;
Bd6, f4. (9)

Schwarz: Kd5; Td3, f7; Lh6; Sei, f8;
Bc3, c4, e2, g3, g5. (11)



i. 3 Züge.

Lösung:

- 1) Tc6-c8!, Sxe6; ³ Lc6+, Kxd6; ³ Lc5 #.
 2) —, Txf6; ³ Sc7+, Kxd6 (e4); ³ Ld5 (c6) #.
 3) —, Kxd6; ³ Ld5+, Kd5; ³ Lc6 #.
 4) —, Ke4; ³ Lc6# (Txd4, ³ Dxd4 #)
 5) —, Tc7; ³ Sxc7+, Ke4; ³ Lc6 #.
 6) —, Bxf4; ³ Sxf4+, Lxf4 (Ke4); ³ Lc6 #.
 7) —, bel; ³ Lc6+, Kxd6; ³ Ld5 #.

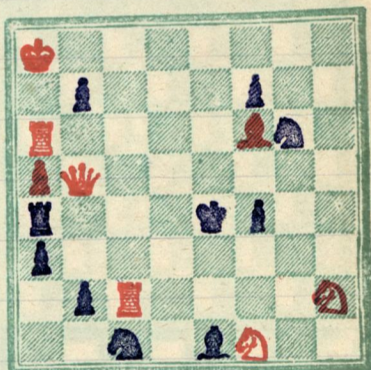
4.

26) M. Gohn (Wien):

(St. Moritz 1917)

Weiß: Ka8; D65; Tab, c2; Lf6; Sfi, h2;
Ba5. (8)

Schwarz: Ke4; Tah; Lei; Sei, g6; Ba3,
b2, b7, f4, f7. (10)



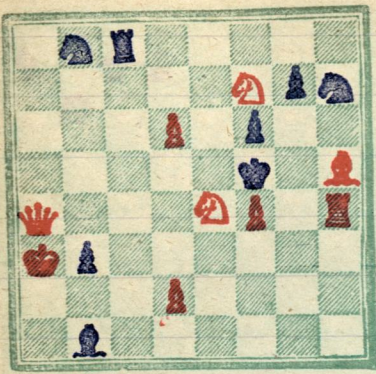
i. 3 Züge.

Lösung:

- 1) Tc2-f2!, Bbi, D1; ³ Df5+, Kxf5; ³ Sg3 #.
 2) —, Bxab; ³ Dc6+, Kf5 (d3); ³ Sg3 (Dc2) #.
 3) —, Lxf2; ³ Sd2+, Ke3; ³ Sh2-fi #.
 4) —, Bf3; ³ Txf3, Se5 (~); ³ Dxe5 (f5) #.
 5) —, Se5 (Sg~); ³ Txf4, Kxf4; ³ Dxe5 #.
 6) —, Txa5; ³ Dc4+, Kf5; ³ Sg3 #.
 7) —, ~; ³ Df5+, Kxf5; ³ Sg3 #.

Mitrosenbauernschachlösungen.

4.

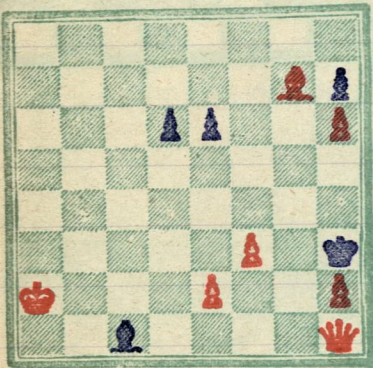


i. 3 Züge.

27) K. Fraxler (Düb):
 (Turu. Frag. Schachkl. 1916. 4. Pr.)
Weiß: Ka3; Da4; Th4; Lh5; Se4; f7;
 Bd2, d6, f4. (9)
Schw: Kf5; Tc8; Lb1; Sg8, h7; Bg3,
 f6, g7. (8)

Lösung:

¹Sf7-h8! Droß ²Lg4+, Kxf4; ³Sg6#.
¹ —, Sf8; ²Sc5, Le4(~); ³De4(Lg4)#.
¹ —, Lxe4; ²Dxb3, Tc4(c3, Ld5, f3, Sf8); ³Dh3(Lg6, Dxd5, Lg6, Dh3)#.
¹ —, Txh8; ²Db5+, Kxe4(e6); ³Bf5#.
¹ —, Kcb; ²Lf7+, Kf5; ³Sg3#.
¹ —, Tcb; ²Dxc6, Lxe4(Sf8, Sc6, d7); ³Lg6(Dd5, Lg6)#.
 —.



i. 5 Züge.

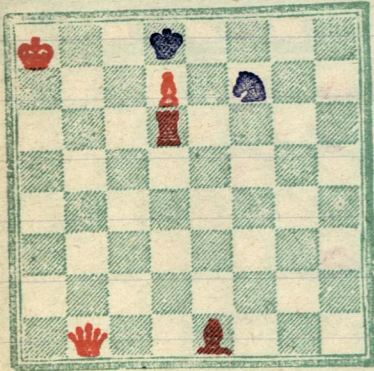
28) J. P. F. Hoogaard:

(Skachbladet 1915)

Weiß: Ka2; Dh1; Lg7; Be2, f3, h2, h6. (7)
Schw: Kh3; Lc1; Bdb, e6, h7. (5)

Lösung:

¹Lg7-e5!, Bxe5; ²Dg1, Lf4;
³Be4!, Lxh2(~); ⁴Dg4(3)#.
¹ —, —; ² —, Kh4(Be4); ³Dg4(3)#.
¹ —, Bd5; ²Dg1, Lf4; ³Lxf4, ~; ⁴Dg3(g4)#.
¹ —, —; ² —, Kh4(~); ³Dg4(3)#.
¹ —, Lf4; ²Lxf4, ~; ³Dg1, ~; ⁴Dg4(3)#.
¹ —, L~; ²Dg1, ~; ³Dg4(3)#.
 Die fesselung des Be5, so daß der Läufer auf ³Be4!
 ziehen muß, ist hier angebracht.
 —.



i. 2 Züge.

29) K. O. Glumendhal:

(Dt. Anst. für Schach 1917)

Weiß: Ka8; Dc1; Td6; Le1; Bd7. (5)
Schw: Kd8; Sf7. (2)

Lösung:

¹Dc1-h7!, Kc7(e7); ²Bd8D#
¹ —, Sxd6(~); ²Lh5#.

Springer-fesselung.

—.

30) K. a. L. Kuddel:

(Flb. Schach 1911)

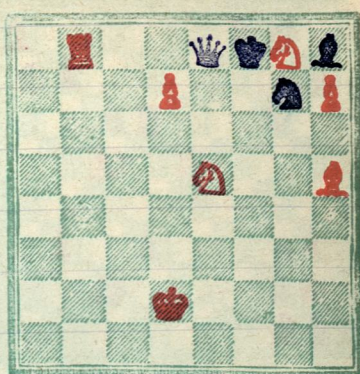
Weiß: Kd2; Tc8; Se5, g8; Lh5; Bd7, h7. (7)
Schw: Kf8; De8; Sg7; Lh8.

Lösung:

1) Bd7-d8D!; Dxd8+; 3Sd7#.

2) —, Lxh5; 3De7#.

Wegliche Vorwärtsführung bei
Königsgefahr.



i. 2 Züge.

31) fr. Sackmann:

(Mitt. Neusch. Nachr. 1911)

Weiß: Kai; De8; Th2, h8; Ba2, a5,
c2, e3. (8)

Schw: Kci; Lf3; Ba6. (3)

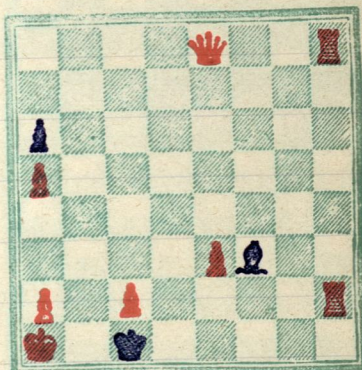
Lösung:

1) De8-d7!; Ld5; 3Tf2, Kdi(L~);

2) Thi(De2)# # i. 3 Züge

1) —, Le2(g2); 3Tb8, Kxc2(L~); 3Tc8(De2)#.

Wegliche Läuferführung.



32) fr. Sackmann:

(Mitt. Neusch. Nachr. 1911)

Weiß: Kai; Df6; Th2, h6; Ba2, c2,
e3, e5, f5. (9)

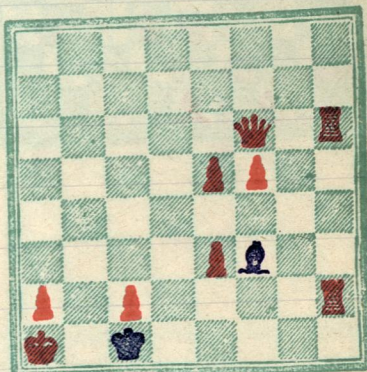
Schw: Kci; Lf3. (2)

Lösung:

1) Df6-d8!; Ld5; 3Tf2, Kdi(L~); 3Thi(De2)#.

1) —, Le2(g2); 3Tb6, Kxc2(L~); 3Tc6(De2)#.

Wegliche Läuferführung. Altare Beobachtung
der vorfergefauden Aufgabe.



i. 3 Züge.

33) A. Jöcher (Stuttgart):

(Mitt. Neusch. Nachr. 1912)

Weiß: Kci; Db3; Id7; Sa6; Ba5. (5)

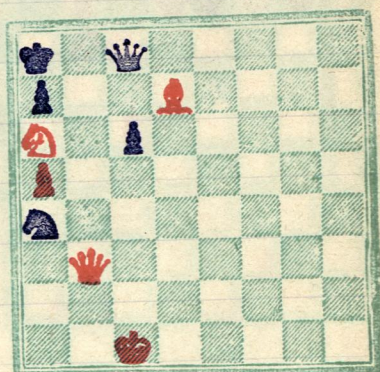
Schw: Ka8; De8; Sa4; Ba7, c6. (5)

Lösung:

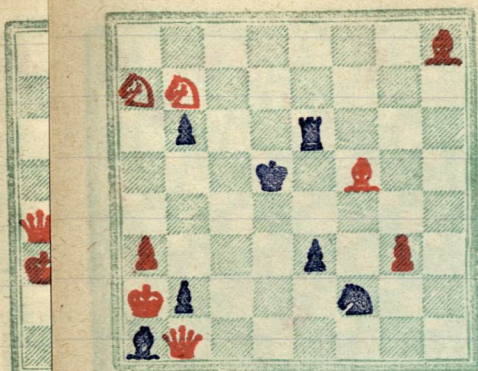
1) Db3-g8!; Dxg8(~);

2) Lxc6(Dxc8, Lxc6)#.

„Vorwärtsführung“. Einfach, doch gefühlsvolle
Kallung.



i. 2 Züge.



i. 3 Züge.

1) Lf5-c2!, Tc5; 2) Lb3+, Kd4; 3) Sb5#.

1) —, Tf6; 2) Lb3+, Ke5; 3) Sc6#.

1) —, Sd3; 2) Dh1+, Tc4 (Kc4); 3) Lb3#.

1) —, Tc6 (c4); 2) Lb3+, Tc4; 3) Df5#.

Die 3fache Fesselung des Königs ist ein schönes Beispiel für die 3fache Fesselung.

34) J. J. Ord. (Prag):

(3. Jünger Turnier v. fränk. Volkst. 1912)

Weiß: Ka2, Dbi, Lf5, h8, Sa2, b7;

Ba3, g8. (8)

Schwarz: Kd5, Te6, Lai, Sf2, Bb2, b6,

e3. (7)

Lösung:

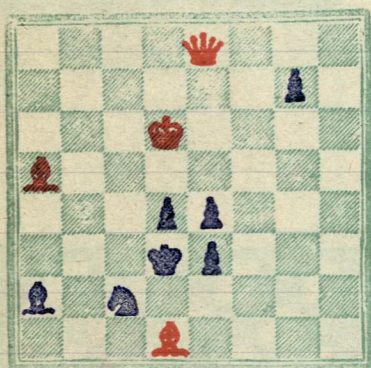
35) f. Malik:

(Ehr. Erw. Anzeigeb. Turnier 1904)

Weiß: Kd6, De8, La5, di. (4)

Schwarz: Kd3, La2, Sc2, Bdh, e3, e4,

g7. (7)



i. 3 Züge.

Lösung:

1) De8-h5!, Kc4; 2) Dc5+, Kc3; 3) Db4#.

1) —, Sb4; 2) De2+, Kc3; 3) Dc3#.

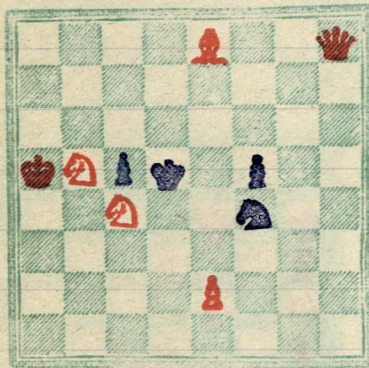
Dies ist die 2. malige, nachherdentlich schon geführte Fesselung eines n. des Königs im 3. Zug.

36) A. C. T. von Eelde:

(1. Pr. Pr. Turn. Niederl. 1898)

Weiß: Ka5, Dh8, Le8, Sb5, c4, Be2. (6)

Schwarz: Kd5, Sf4, Bc5, f5. (4)



i. 2 Züge.

Lösung:

1) Dh8-h4! Kc4 (Kc4, Ke6, Sxer, Se6);

2) Lf7 (Le6, Sc7, Sc7, Sc3) #.

Vogel'sche Fesselung.

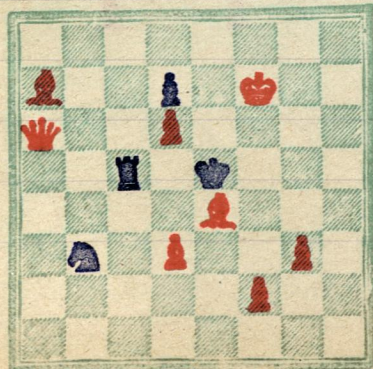
37) N. H. Preiswerk (Cham):

(Jgl. Rundscha 1914)

Weiß: Kf7, Dab, La7, e4, Bd3, db, f2, g3.

Schwarz: Ke5, Tc5, Sb3, Bd7. (4)

i. 2 Züge.



Lösung:

- 1) Dab-a3!; $K \times d6$ ($Kd4, T \sim, S \sim$);
 2) I b8 ($D62, Bf4, D \times c5$)#.

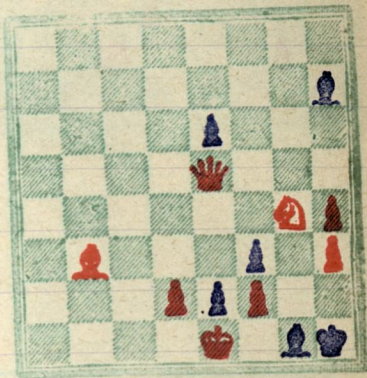
38) P. a. Orlimont:

(Zgl. Rundschau 1914)

Weiß: Ke1, Des, I b3, Sg4, Bd2, f2,

h3, h4 (8)

Schw: Kk1, I g1, Z7, Be7, e6, f3 (6)



Lösung:

i. 4 Züge.

- 1) I b3-d5! (Droff 2) $I \times f3$ #), $B \times d5$; 3) Dg3 (Droff 2) $D \times f3$ #),
 Le4; 2) Bd4!, $I g \sim$ ($I B \sim$); 4) Dh2 ($\times f3$)#.
 1) —, I e4; 2) $D \times e4$, $I \times f2$; 3) $K \times f2$, $Beid \times$ (\sim); 4) $D \times e1$ ($\times f3$)#.
 - fesselnung des Bauern d5, so daß die Läufer ziehen
 müssen. Eine ältere Darstellung des gleichen Zugs
 wie in No 28.

39) K. Laue (Halle):

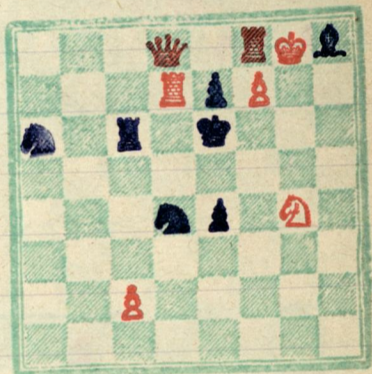
(Dt. Neuführung 1912)

Weiß: Kg8, Dd8, Td7, f8, Sg4, Bc2,

f7. (7)

Schw: Ke6, Lh8, Sab, d4, Tc6, Be4,

e7. (7)



i. 3 Züge.

- Lösung:
 1) Td7-d5! (Droff 3) $Dd7$ #), $Td6$; 2) Dc8+, $K \times d5$ ($Td7$); 3) Bc4
 ($D \times d7$)#.
 1) —, Tc7; 2) Te8, $I g7$ ($Td7, \sim$); 3) $Dd6$ ($\times d7, Bf8.S$)#.
 1) —, Sb8(c5); 2) Te8, $I g7$ ($Td6, Sd7, \sim$); 3) $T \times e7$ ($D \times d6, \times d7, Bf8.S$)#.
 1) —, Le5; 2) $T \times e5$ #.

„Säureaufplungen“

40) K. E. Palkoska:

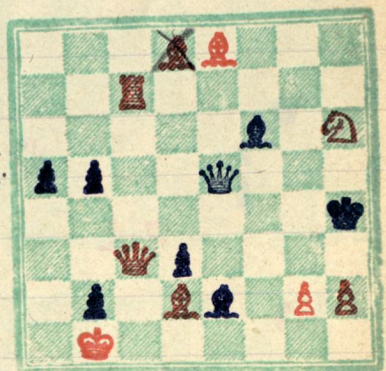
(Dt. Neuführung 1912)

Weiß: Kb1, Dc3, Tc7, Id2, e8, Sh6,

Bg2, h2. (8)

Schw: Kk4, De5, Le2, f6, Ba5,

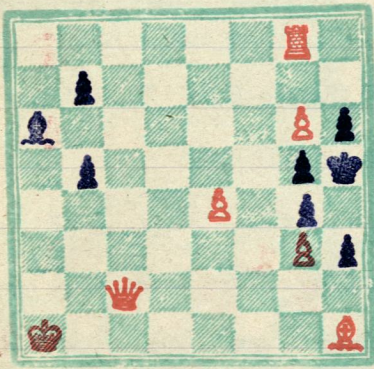
b2, b5, d3. (8)



i. 3 Züge.

- Lösung:
 1) Tc7-c5!, $D \times h2$; 2) I e1+, $Dg3$; 3) $D \times f6$ #.
 1) —, $D \times c3$; 2) $Sf5+$, $Kg4$; 3) $Bh3$ #.

- 1 —, Dxe5; 2 Dxf6+, Dg5; 3 Dxg5 #.
 1 —, Lg7(h8); 2 Dd4+, Dxd4(Lg4, Dgm.); 3 Lg5(Dxg4, Lei) #.
 1 —, L~, 2 Dxe5, ~, 3 Dg5(3) #.
 1 —, Dd4; 2 Dxd4+, Lg4(xd4); 3 Sf5(Lg5) #.
 1 —, Dg3(e3); 2 Dxf6+, Dg5; 3 Dxg5 #.
 1 —, D~, 2 Leit, ~, 3 Dxf6(Lxg3) #.
 1 —, ~, 2 Leit, Dxei(g3, Kg5); 3 Dxei(Dxf6, Dd2) #.
 1 —, Dxe8; 2 Lei #
 „Laireruffassung.“



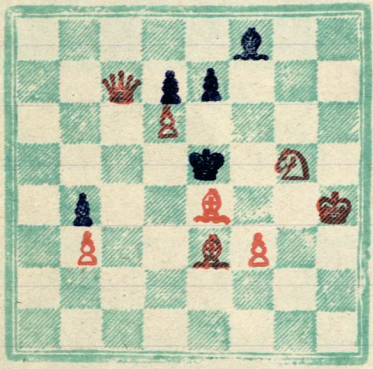
41) W. Maxmann (i.f.):
 (Dt. Schachzeitung 1917)
 Weiß: Kai; Dc2, Tg8; Lhi; Be4,
 g3, g6. (7)
 Schwarz: Kh5; La6; Bb5, b7, g4,
 g5, h3, h6. (8)

i. 3 Züge.

Lösung:

- 1 Lhi-f3!, Bb6; 2 Dh2, ~; 3 Dxh3 #.
 1 —, Bb4; 2 Dc8, ~; 3 Dxg4(xh3) #.
 1 —, Bxf3; 2 Dc8, ~; 3 Dxh3 #. (f5) #
 1 —, Bh2; 2 Dxh2 #.

„Laireruffassung.“ Nachlösung: 2 Dc8!, Bb6; 3 Dc8
 1 —, Bb4; 2 f3.



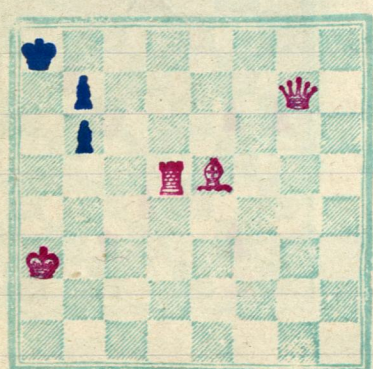
42) St. Jaska (Szatmari):
 (Ungarische Schachzeitung 1917)
 Weiß: Kh4; Dc7; Le3, e4; Sg5;
 Bb3, d6, f3. (8)
 Schwarz: Ke5; Lf8; Bb4, d7, e7. (5)

i. 2 Züge.

Lösung:

- 1 Dc7-d8!, Kf6(Bxd6, Bc6, Kxd6, L~);
 2 Ld4(Bf4, Sf7, Dd8, Dxe7) #.

„Laireruffassung.“



43) W. Maxmann (i.f.):
 (Dt. Schachzeitung 1917)
 Weiß: Ka3; Dg7; Td5; Le5. (4)
 Schwarz: Ka8; Bb6; b7. (3)

i. 2 Züge.

Lösung:

- 1 Dg7-g1!, Bb5(Ka7);
 2 Td8(a5) #.

„Laireruffassung.“

44) K. Fritsch:

Preis. (N. Kaufzeitung 1916)

WeiB: Kg3, Dh3, Lci, di, Sd6, e5,
Ba3, b4, e4, f3, f4. (ii)

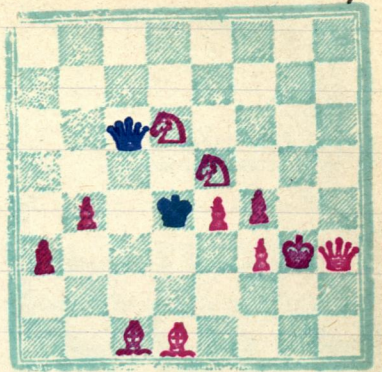
Schwarz: Kd4, Dc6. (2)

Lösung:

1) Dh3-c8!, Kc3(Dc5, Dc4, Dd5, ~),

3) Sd6(Dxc5, Dxc4, Sx65, Sd5+ Dc4) #.

„Gefühlung“ der Dame.



i. 2 Züge.

44) H. Mapmann (iif.)

(Machbarkeitsfrage noch hi)

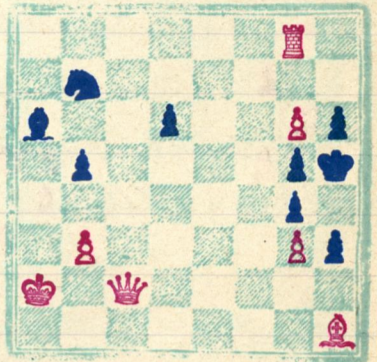
WeiB: Ka3, Dc2, Tg8, Lhi, Bb3,
g3, g6. (7)

Schwarz: Kk5, Lab, Sd7, Bb5, d6,
g4, g5, h3, h6. (9)

Lösung:

1) Lhi-f3!, Bds(5~), 2) Dh2, ~, 3) Dxh3 #

1) —, ~, 2) Dc8, ~, 3) Dxg4(xh3, f5) #.



i. 3 Züge

45) Caldas Vianna (Brasilien)

(Ballimore Sunday News)

WeiB: Ka8, Dc2, Te4, g7, La3, Sd7, e6,
Bb5, d3, e4, f5, h5. (12)

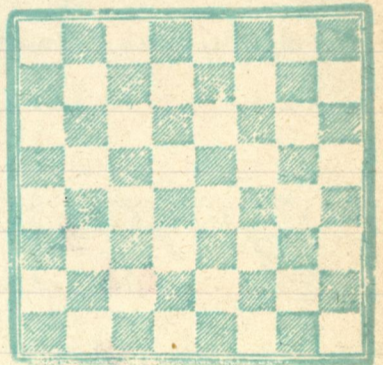
Schwarz: Ke8, Le7, Sg8, Bb6, c5, d4, e5,
f6, h6. (9)

Lösung:

1) Dc2-h2!, Kd7, 2) Sd6, Kxd6, 3) Txd4 #.

1) —, Lf8(L~), 2) Sc7(d6) #.

Präziser Züggang, der auf einer nicht laif zu findenden Doppeldiagonale, gleichzeitige Läuferfesselung für-
ausläuft.



i. 3 Züge.

46) G. Kaeder:

(3. Lob. Turm. Cosmos Cent. Sach. 1917)

WeiB: Ke5, Dc6, Te8, Lf7, Sg2, g8, Bh2 (2)

Schwarz: Kk5, Lf5, Sab, Bc2, c7, f4, g4, g6, g7 (6)

Lösung:

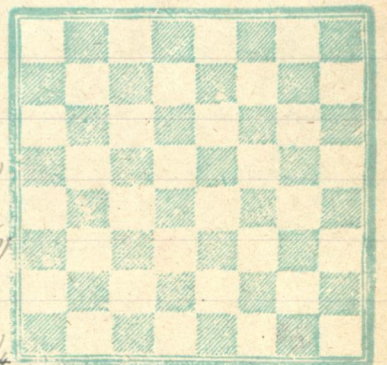
1) Ke5-d4!, Bg3, 2) Sf3+, Lg4(Kg5), 3) Te5(Bh4) #

1) —, Bf3, 2) Dxg6+, Lxg6, 3) Te5 #.

1) —, Kg5, 2) Te5, ~, 3) Dxg6 #.

1) —, Le6, 2) Dd5+, Lxd5(f5), 3) Te5(Dxf5) #.

Doppeldiagonale, Läuferfesselung?



i. 3 Züge.

Viele Aufgabe gehört nicht zum Hergebrachten, sondern zum Jura der „Lauten- und Lippen“. Sie ist aber schon genommen, weil die folgenden Aufgaben aus 2 Markfassen gleichartig und unabhängig von einander auf ihrer Abhängigkeit ist. Bei Betrachtung prüft man, ob, Hrang aus Züge, Weis in einem Züge # setzen konnte, u. ob sie also demselben fauldet: eine Menge zugehörig, oder eine Drohung aufzugeben; für für findet sie als einzigster Züge: Sei, denn das fällt oft ist von W. 5 (- 93) Kadroff; man muss Hrang ziehen u. Sprich Raum mit dem nächsten Züge wechseln. Man dankt sie denn die ganzen Figuren auf dem Brett und eine Reihe sofort nachgeben, so dass alle, was auf der 1. Reihe steht, auf die 2. Reihe gelangt: z. B. Dd1 auf d2; Td1 auf e2, etc., und die der Läufer f7 auf f8. Man muss man noch einen neuen Läufer auf a2 hinzufügen, denn nicht 1 Ka3-a3 als Kaulöpfung bezeichnen, weil Bc3xd2 noch keine Dame ausgegeben ergibt. (Man muss jetzt die Stellung sie ansieht, so erkennt man, dass jetzt nicht mehr, wie vorher: oder W. 5 63 u. Hrang aus Züge, auf jedem Züge wechseln zu setzen man, sondern jetzt Raum der Ld4 nach ai gehen, wo die Dame ihn nicht plagieren kann! Minusfall sollte der Sc4 eine wichtige Aufgabe mehr erfolgen, nämlich nicht nur eine Menge zu markieren, sondern auch dem Ld4 das Feld ai zu sperren, indem er sie diesem auf b2 entgegenwirft, u. minder ist überall # i. 2 Zügen zu erzwingen. So mögen die Kombinationen sein, die die beiden Markfassen gemischt haben. Man drucke die mit oben geforderte, Markfassen Stellung mit dem Brett um 180° u. vergleiche sie mit der folgenden; bis auf unvollständige Markierungen ist die Lösung ganz genau gleich, aber eine neue Idee ist hinzugefügt zum alten Fehlerpaar Problem, die Frau Katz markogelb!

4.

4) E. Aldmann u. f. Sackmann: (Am. Zeit. 1916)

- Weiß: Kf3; Dc7; Tc2; Lai, fi; Sf5; Ba5, b6, f6; (9)
- Schwarz: Kc3; Lc5; Ba6, b7, d6, d7, f4. (7)

i. 2 Zügen.

Lösung:

1) 8f5-97! Lx97(f6); 2) Dg7(xf6)#.

1) —, Kd4; 2) T65#

1) —, Id4(Bd5); 2) Dei(e5)#.

Auf hier ist man normalerweise auf jeden Fall man Anhang ein Mal herausfinden, das heißt ein Rauezo. Das heißt der Springer nach vorne, der den Läufer aber zugleich man h8 „abparren“ muß, der dort ist die Dame muß in der ersten Reihe in. Keine Matt nur weißen Züge mehr. Es ist aus der „Rauezo-Schöpf-Jede“ der „Abparren“-Züge „giboren“.

— 4. —

5) Dr. E. Palkoska:

Wargl. T. 205; No 4.

— 4. —

6) Dr. H. v. Gottschall: (Schachzeit. 1888)

Weiß: Kf3; Da8; Le3; (3)

Schwarz: Kk1; Tg2; Bh2; Rk. (4)

#1. 3 Züge.

Lösung:

1) Le3-g5!, Txg5; 2) Kf2+, bel; 3) Dxt#.

1) —, Bh3; 2) Ke3, Kgi; 3) Dai

Hier muß der König den Läufer man f8 abgetrennt machen, da er man ein 3 zügiges Matt erfolgreich zu erfinden man mag; also ein gleicher Gedankengang wie in obiger Aufgabe Not.

— 4. —

7) Dr. E. Palkoska: (Frage: Sämler 1915) (Nat. Tern. 2. Per.)

Weiß: Kk6; D66; Lc7; Sa3, e5; (5)

Schwarz: Kd4; T62; Idi; Sh5; Ba5, b3, c3, d5, e3, e7. (10)

#1. 3 Züge

Lösung:

1) D66-e6! Tc2; 2) Dg6! Be2/bel; 3) Dgi(S63, e6)#.

1) —, Le2; 2) Dxe7, bel; 3) Le5#.

1) —, De5+, 2) Kxc5; 3) Dxc3#.

Es ist eine in der „Doppelte Anstellung“ im 1. Schritt: der Läufer von Tc2 und der König von Be2-e2, und der Bauer e3 von Le2 in einem Abfall. Leider nicht bei diesem Punkt möglichen Mite des Droffiel nach Mattschiff. (M. Kirschner)

— 4. —

8) M. Kürschner (Würzburg): (Sauter 1916)

Wesp: Kki, Tg8, Ibi, c5, Sd2, db; B62, b3, b6, c4, d5; (ii)

Schwarz: Kai, Ta2, Iab, B67, b5, c5. (6)

i. 4 Figuren.

Lösung:

- 1) Tg8-a81, b4; 2) S65 (ab Drofle Pakt Mij T×62!), T×62;
 3) Sa7! (zwingt Sie Tab zu ziehen!) I bel; 3) I65(xc4)#
 1) —, —; 2) —, Ta5(a4); 3) Sa3, bel; 4) B×a3(Sc2)#.
 1) —, Ta5; 2) S×65, T×65; 3) B64, c5×64 (erklärt die Not-
 mündigkeit ab Saiaud5!); 4) B63#
 1) —, —; 2) —, I×B; 3) T×a5+, Iah; 4) Tra4#.
 1) —, —; 2) —, Ta2; 3) Sa3, T×a3(bel); 4) B×a3(Sc2)#.
 1) —, B×c4; 2) S×c4, Ta5; 3) Sc3, Id3(bel); 4) T×a5(Sc2)#.
 1) —, —; 2) —, Tah; 3) B×ah, I×c4(b5); 4) B63/B×b5#.
 1) —, Tah; 2) B×ah, B×c4; 3) B63+, Bc3; 4) I×c3#.
 1) —, T×62; 2) S×67, bel; 3) T×a6#.

„So spielen wir c4×65? an I×65; 2) S×65, Tah! 3) B×ah,
 c5-c4! n. der letzten Modifikation kriegt gerade vor sich; —
 a. 1) Tgi? an: T×62; 2) S75, b×c4; 3) Sc3, c4-c3! (auf-
 fressen Sie Linn b2!); —

a. 1) S75? an: b×c4; 2) Tgi, Ta5; 3) Sc3, c4-c3!; —

a. 1) b4? man muss ja an: b5×c4! —

Maßstab Nummer der Anfangsgröße "Tab! alle An-
 fassungen sind richtig, doch ist die Lösung nicht auf: 1) —,
 b5-b4, mit 2) I×a2! K×a2; 3) S×67, Kai; 4) T×a6#
 oder 3) —, I65; 3) c4×65, oder 2) —, I×c4; 3) b3×c4, bel,
 4) I6i# in ganz gewöhnlicher, aber gleichwohl mancher-
 Art (Wiese) gezogen."

Der Grundgedanke liegt im Lösungsspiel in der
 "Abkennung" des Löcherbündels Mij der Springer mittels Aus-
 nützung des Hauptbündels b5 im 4. Zuge, der sogen.
 "Maßfaller-Matt"; so daß er das Matt nicht Mij sein
 Dringlichkeitsziehen danken kann. (M. Kürschner)

— 4. —

9) F. H. Rübemann: (Sidd. Noyll. 1907)

Wesp: Kfi; Dd7; Igb; Sd3; Bf5; (5)

Schwarz: Kki; Iab, e3; Sab; Bc6, e4, e7, h2. (8)

i. 3 Figuren.

Lösung:

- 1) Dd7-a7! Droff 2) D×e3, a. 3) Df3 (Sf2)#.
 1) —, I×a7; 2) Bf6, Bc5(Sc5); 3) Sf2(I×c4)#.

- 1) $Dd7-a7!$ $B \times c5$; $^3 D \times a8$, bul ; $^3 D \times e4 \#$.
 1) —, $B \times d3$; $^3 Lh5$, $Bc5(bul)$; $^3 D \times a8(Lf3) \#$.
 1) —, $Ld4$; $^3 D \times d4$, bul ; $^3 Sf2(D \times e4) \#$.
 1) —, $Lg1$; $^3 Df2$, $L \times f2(bul)$; $^3 S \times f2 \#$.
 1) —, $Lb6(c5)$; $^3 Bf6$, bul ; $^3 Sf2(L \times e4) \#$.
 1) —, $S \text{ bul}$; $^3 Da2$, bul ; $^3 Dg2(Sf2) \#$.

Ziemlich schwierige und überaus komplizierte Auf-
 gabe! Zum Glück liegt der Gedanke vor,
 ebenso wie der G. Mariani: geht der Läufer weiter
 das Feld c5 auf der Königsseite zurück (b6, a7), so
 nimmt König Sc5 oder Bc5, die beiden Züge gibt Stellung
 des wie 3. Züge gefasste Läufer e4 hin, ihm
 seine Wirtenschaft auf das Feld f6, wo der Sd3
 # droht, abgehend. Will der B e4 König e4-e3 das
 Feld noch decken, so droht König L x e4 #. Macht sich
 dagegen der L auf c5, so harrt er L a8 in. S ab ab, das
 ist der B e4 mit decken können.

Wenn harrt wie 2. Ziel Bc5: den S ab ab, so
 das er auf $^3 D \times a8$ mit dem Feld e4 decken kann,
 man so die Dame # geben will.

Zum 3. Ziel liegt eine Lösung vor: König e4+d3
 gibt Abzug die Deckung nach f3 König diesen B grüß,
 $^3 Lh5$ droht das mit # zu kapitulieren in der Stellung-
 nach Bc5 bedarf der Dame die diagonale ad-hi
 nutzlos für $^3 D \times a8 \#$.

Zum 4. Ziel liegt die Lösung vor, der
 Läufer nimmt man seinen Posten gi König $^3 Df2$ auf
 ein Feld gelockt, indem er das Drauf # auf g2
 zu versetzen muß, wo er eine außerordentlich Augen-
 blick mit Mattsetzung gabsagen werden kann.

Der Zügelzug ging grüß der L d3 man in man
 Punkte aus an, wo die Zugführung Sc5! (an
 der die meisten Morpfe besitz!) zu nicht ist,
 die alle zu decken pflegt, da sie der Dame die
 a-Kaife öffnet, in. Damit ist der Mag auf a2 besetzt,
 man so aus sie wieder $^3 Dg2 \#$ als 2. Drohung
 nach $^3 Sf2 \#$ bezweckt.

Die 3. Idee ist mit geringem Materialauf-
 wand in ganz schwieriger Weise realisierbar.
 gefort das Problem eigentlich in die Hände der
 „Läufer“.

10) W. Judehus:

Morgl. N. 235; No 8.

4.

11) W. Jachmeyer (München):

Morgl. N. 271; No 2.

4.

12) Chr. Studtucker (Offenheim): (Jänner 1915)Weiß: Kh7; Dg3; L65, h8; Sa4, ef; (6)Schwarz: Kk4; Td2; Lgi; B64, eb, g3. (6)

i. 2 Züge

Lösung:1) Lh8-d4!; (Droff ²Dg4#), Txd4, ³Sc5#.2) —, Kxd4 (Lxd4, Tf2, bal); ³Df4 (L66, De3)#.

„Bei diesem Aufgelungsweg Zwanziger ist die
ganzkritische Finne-Läuferanstellung auf d4 kapu-
terb fernzugfähig.“ (M. Kirschner)

4.

13) W. Meredith (Philadelphia): (Maryland

Chess Rev. 1874)

Weiß: Kbi; Dh4; La2, f8; Sd6, fi; B64, g7; (8)Schwarz: Kc3; T68; S62, h2; Ba4, b5, d3, g6. (8)

i. 2 Züge.

Lösung:1) Dh4-d8!; Kxb4 (Txd8, Kd4, bal);³Sc4 (Sxb5, Df6, Se4)#.

„Ni Druus muß nur Km. T Au Nag zum notwendigen
Lfs. aufpassen.“

4.

14) W. Meredith (Philad.): (Westminst. Papers

1876)

Weiß: Kci; D63; Tab, f7; Se5; B65, e7; (7)Schwarz: Kd4; Th8; Lg4; Sg7; Ba7, f3, g5, g6, h3. (9)

i. 3 Züge.

Lösung:1) Tf7-f5!; Sxf5; ²Dc4+, Kc3 (xe5); ³Sxg4 (Te6)#.2) —, Bxf5; ³Sd7; Kc4 (bal); ³Ta4#.3) —, Lxf5; ³Sxf3+, Kc4 (c5); ³Ta4 (c6)#.4) —, Kc5; ³Tc6+, Kd4; ³Dd3#.5) —, Td8; ³Bxd8.Df, Kc5; ³Dd8-d5#.6) —, Th4; ³Sxg4, Txg4 (Kxg4); ³Ta4 (Dd5)#.7) —, Bf2 (bal); ³Dc4+, Kc3; ³Sg4#.

„Ni Doppeltw Läuferanstellung stört Zünger und
Kauor ist sehr gefällig.“

4.

15) J. Pálitsch:

(Hamb. Nachr. 1913)

Weiß: Kc8; Dhi; L66; B65, c4, d6, g4; (7)

Schwarz: Ka8; Te4; Lf2; Ba4, c5, d7, e6, f5, f7, g5. (10)

i. 3 Züge.

Lösung:

1) Dhi-ai! (Droß ² Dxa4#); Txc4; ³ Dh8 (Droß ³ Kc7#); Ld4;

³ Dhi!#.

„Für dieses Spielanfangsproblem mit Punktzeit;
der Läufer stand auf d4, wie können man e4 ab.“

16) W. Rösser (Hamburg): (Hamb. Nachr. 1914)

Weiß: Kh5; Dd5; Tg1; Lb1, c4; Sc8; Bd3, e6, g3, h4, h6. (11)

Schwarz: Kab; Ta5, b5; La4, h3; Ba2, b2, b3, b6, g2, g4, h7. (12)

i. 4 Züge.

Lösung:

1) Beb-e7! (Droßzug: ² Be8S u. ³ Sc7#); ³ a2-ai L!

² Lb1-a2 (oder c2); b2-bi (D, T. Sw. L); ³ e7-e8S,

L e5; ⁴ Da8#.

„Der letzte Zug steht zwar als Frühzugmark, aber
der T wird abgehört, so daß die D auffaßlich nicht. Bei
dieser Aufgabe meadows Richtung aufschärfen. In fast
gerade Gedankenweg für ein Dual (La2, c2) i. der
Lösung, das auch für die zu bringen war, m. für die atnab
genauhame Kallung.“ (E. Schille)

17) Cywinski. F:

(Nieu. Schachzt. 1914)

Weiß: Ka5; De3; Lf5; Sb6, g1; Bb3, b5, e5; (8)

Schwarz: Kc5; Dh5; Td4, g2; La8; Sg7; Ba3, b4, c4, g5. (10)

i. 4 Züge.

Lösung:

1) Sgi-f3! (Droß ² Dxd4#); Lxf3; ³ Let, Lxe4; ³ Dc3,

b4xc3 (bxc); ⁴ b3-b4 (Dxc4, x b4)#.

1) —, —; ³ —, c4xb3; ³ Dxb3, bcl; ⁴ S at. D#.

1) —, Dxf3; ³ Sd7+, Kd5; ³ Dxf3+, Te4; ⁴ Dxe4#.

1) —, S at. T at. D nicht der Td4, so folgt: ³ Dc3, etc.

„Könnte die unmittelbare Anführung der Flüßkombina-
tion Dc3 gegenüber an Td4-h4 stattfinden, wenn es ist der Fall, ab-
spernung“ dieser 4. Linie King (Marrückung nicht für. Meines
nach e4 vorderlich. Ganz die La8 n. als Mittel des
Droßes der m. L auf e4. Das würde die unmittelbare der-
bringung dieses Opfer, also ¹ Let, an der Variante c4xb3

Häufung, die darauf, ³ Dxb3, Txe4 (aus bapfen, falls Ixe4, 10 Sd7 #) neu facidbifaw Länfer die Fortfakt auf des fälw d5 laffen. Für Maridlung dieß Zwißfacfallat be- ginnel Kofall die eigentlicke Löfning mit ⁴ S73, Ixf3; mo- rauf mün bei ³ Lc4 die gedachte Mariane, ² - c4x63 aw ³ Dxb3, Txe4; ⁴ Dd5 # Häufert n. d. Zwißfacfallat: ² -, Ixe4, ³ Dc3, b3, ⁴ b4 # für Wirkfawkeit gelangt.

(Max Lange in feinem „Zwißfacfallat der Häufung“)

18) K. Grabowski (Warschau): (Rice Tauu.)

Weiß: Kh5; Dbb; Ta4; Lf5; Sd4, g4; Bb3, c3, d2, f3. (10)
Schwarz: Kd5; Dfi; Tei, e8; Lab, h2; Sc7, g8; Bb7, d6, f2, f6, g5,
 # i. 2 Zügen. h3. (14)

Lösung:

¹ Sd4-e2; ² Se6!(Sb5, Teixe2, Te8xe2, Dxe2, Te4);
³ Lc4 (Bc4, Ta4, Td4, Td4, Bxe4) #.

Die vorgedachte Förmung der beiden Zünne in 2- Zügen ist außgezeichnet durchgeführt.

19) L. Noack: (W. Hauptz. 1916)

Weiß: Kh3; Dei; Lbi; Sd4, e4; Bc2, f2. (7)
Schwarz: Kf4; Lhb; Bb7, d5, f7, h4. (6)
 # i. 3 Zügen.

Lösung:

¹ Dei-c3; ² Kxe4 (e5); ³ Dc7+, Kxd4 (b4); ³ Bc3 #.
¹ -, Lf8 (g7); ² Dc3+, Ke5; ³ Bf4 #.
¹ -, Bxe4; ² Dc5, b4; ³ Df5 #.

„Zwißfacfallat u. Droßnung fallen einpaar, trotz dem mirtel die Förmung gibt, da der Länfer c2 außgezeichnet mirt.“ (C. Schlicher)

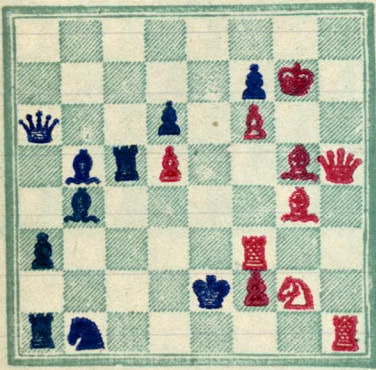
20) K. E. Palkoska (Prag): (Schweiz. Schachz. 1916)

Weiß: Kh3; Dc7; Lf2, g4; Sai, a2; Be2, e5, g2. (9)
Schwarz: Kdi; Dab; Tc7; Ld7; Ba4, d2, e6, g6, h4. (9)
 # i. 3 Zügen.

Lösung:

¹ Dc7-a3; ² Dc4; ³ Sc3+, Dxc3; ³ Be3 #.
¹ -, Dxe2; ² Dd3, Dxg4, f3 (b4); ³ Dfi (D, Ixe2) #.
¹ -, D_{Te6} b5; ² Dxa4+, Dxa4, b3 (Tc2); ³ Be3 (Dxc2) #.
¹ -, Tc5; ² Dd3, Txe5 (b4); ³ Dbi (Be3, 4, xd3) #.
¹ -, Tc2; ² Dd3, Txa2 (b4); ³ Dbi (Be3, 4, xd3) #.
¹ -, b4; ² Dd3, b4; ³ Be3 (e4, xd3) #.
¹ Dd6? Häufert aw Dc4!

Multifarb. Kammern der Nymf u. Weip, fönig-
fällige, Abkürzungen der Nym. D uaf c3 u. a4.



i. 2 Züge.

21) Spartke:

(Dt. Monatsblatt 1916)

Weiß: Kg7; Dh5; Tf3; Kh; Lg4, g5; Sg2;
Bd5; f2, f6; (10)

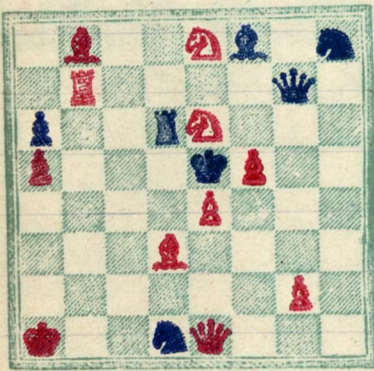
Schwarz: Ke2; Dab; Tai; c5; Lb4, c5; Sei;
Ba3; db; ff. (10)

Lösung:

1 Dh5-h7!, Tc3 (Sc3, Lc3, Sd2, Ta2, Txd5, Tc4, bcl);

2 Tei (De2, Tf5, Sf4, Det, Det, Dd3, Det) #.

Zufällige Manfallungen bei Nymf.



i. 2 Züge.

22) H. (Tijmann) (Freiburg):

(Dt. Monatsblatt 1917)

Weiß: Kai; Dei; Tb7; Lb8, d3;

Se6, e8; Ba5, e4, f5, g2. (ii)

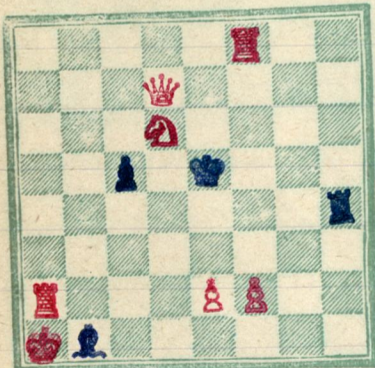
Schwarz: Kes; Dg7; Td6; Lf8; Sdi;
h8; Bab. (7)

Lösung:

1 Se8-f6!, Kxf6 (Dxf6, Sg6, Dg7-b7, Le7, Sf7, Dg6-g2, Sdbcl);

2 Be5 (Dg3, Sg4, Sg4, Sd7, Sd7, Sd7, D(xc3) #.

Züggang mit multifarben Manfallungen.



i. 3 Züge.

23) W. Meredith:

(Chess Journal 1891)

Weiß: Kai; Dd7; Ta2, f8; Sd6, Be2, f2 (7)

Schwarz: Kes; Th4; Lbi; Bc5. (4)

Lösung:

1 Sd6-c4+!, Ke4; 2 Bf3 #.

1 —, Txch; 3 Be4!, Txe4 (Lxe4, Kxe4); 3 Tf5 (Bf4, Te2) #.

1 —, —; 3 —, Td4 (bcl); 3 De7 (Dd5) #.

Der 2. Zug bringt die feinfach m. bringt den Nymf. Nymf-
günstig den T u. L zum Ausdruck, der erste unabsichtlich den
kritischen Zug nach Nymf: ein "Novotny"

24) E. Bergqvist.

(R. Sahlbergs-Jub. Turu. 1916. Erw.)

Weiß: Kas; Dg5; Lg4; Sa4; d8; Ba2, c5, d2, d7, e3, f6. (ii)

Schwarz: Kds; Dfi; Tdi; Lg2, g3; Ba7, d3, e4, e5, f7, g6. (ii)

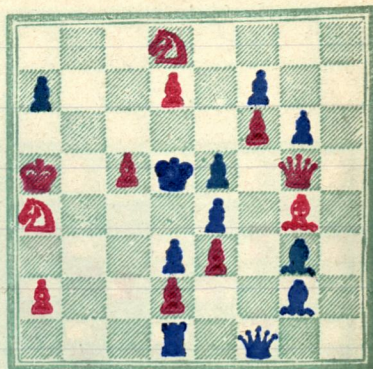
Lösung:

¹ Dg5-f5!, Dxf5; ² Lxdi, bel; ³ I63#.

¹ —, Bxf5; ² Lh5, bel; ³ Lxf7#.

¹ —, bel; ² De6+, Bxe6; ³ Lxe6#.

„Sperrung“ der f-Reihe (falsch)
für die fol. Dame.



i. 3 Züge.

25) E. Brunner (Leipzig):

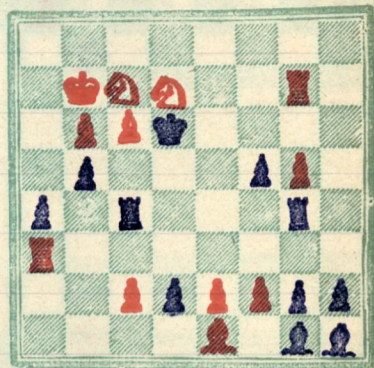
(Münch. Neuch. Nachr. 1912)

Weiß: Kc7; Ta3, g7; Lei; Sc7, d7;

B66, c6, c2, e2, f2, g5. (12)

Schw: Kd6; Tc4, g4; Lgi, hi; Ba4, b5;

d2, f5, g2, h2. (11)



i. 5 Züge.

Lösung:

¹ Ta3-f3! (droht ²Txf5), Tg4-f4; ² Be4! (droht ³Be5# oder Td3+); Tcxe4; ³ Td3+, Td4; ⁴ Lxd2, ~; ⁵ I64(xf4)#

² —, Bxe4; ³ Txf4, ~; ⁴ Tf6#.

² —, Tf4xe4; ³ Txf5, ~; ⁴ Td5#

¹ —, Tc-f4; ² Bc4! (droht ³Bc5#), Bxc5; ³ Txf4 (droht ⁴Txf5), Txf4; ⁴ Bd2, ~; ⁵ I64(xf4)#.

² —, Txc4; ³ Te5, ~; ⁴ Td5#.

² —, Lxf2; ³ Td3+, Td4; ⁴ Bc5#.

³ —, Id4; ⁴ Bc5#.

¹ —, BdiD!; ² Txf5, Dd4!; ³ Tg7, Dxb6+; ⁴ Sxb6, ~; ⁵ Sc8#.

² —, De5(f6); ⁴ Txe5(xf6), ~;

⁵ Te6#.

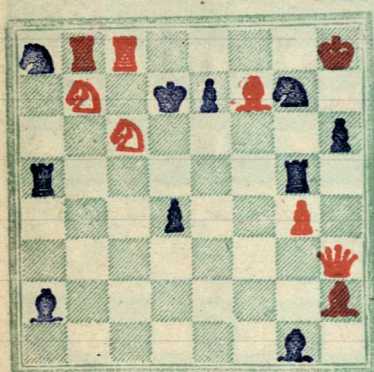
² —, ~; ⁴ Sc8(b5)+, Ke6; ⁵ f8#.

¹ —, Bf4; ² Td3+, etc. abrup auf ¹ —, Tc5(xc6, xg5).

¹ —, Tc4-d4; ² Txf5, Tg4-e4; ³ Tf6+, Te6; ⁴ Txe6#.

Zur ersten Abzweigung ²Td3+ an Tf4-d4; der c-Linien muß also nur zur Aufstellung des f-Pions auf g5 nötig sein, um das folgende ³Td3+ mit Wirkung voll zu gestalten. Dabei geht die Aulenkung des Kpn. Tg4 auf f4 voraus. Giebt aber ein i. Züge d. Kpn. c-Linien gleich nach f4, so ergibt sich gleich die interressante Variante mit ²Bc4!; die in einer Aufstellung von c4 in der dem vordringlichste Läuferangriff ⁵I64# gipfelt. ²Bc4? führt für weiß f5xe4!; ³Lxd2, e4xf3! muß nach dem Ziele! - Das Hauptauspiel der

Höhere Lösung auf der 4. Reihe m. ist gegenwärtig
 Bestimmung ist in dieser Aufgabe nicht unbedingt
 für Darstellung gebraucht.



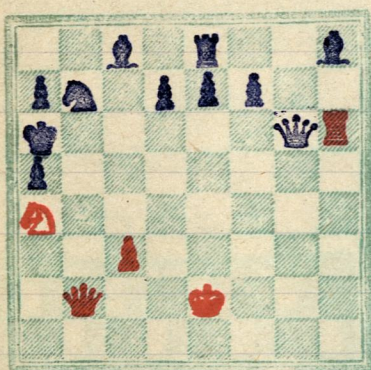
i. 3 Züge.

1 Dh3-f3! (Droß ²Td8#), Ld5; ²Da3! (Droß ³Dxe7#)
³Sf5 (Txa3, c5); ³Se5 (c5) #.

1 —, Tad5; ²Sc5+, Txc5; ³Td8 #.

1 —, Tgd5 (~); ²Sc5+, Txe5; ³Dc6 #.

Der Grundgedanke des Problems ist: Nicht starke
 Droßzüge machen der Kön. L. u. S. gegenseitig, die
 Felder d5 m. f5 zu besetzen, wodurch die beiden T
 neue Felder e5 abgefordert werden m. das dann #
 gebende Sprünge zugänglich sind.

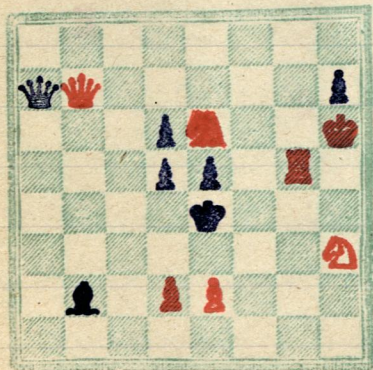


i. 3 Züge.

1 Ke2-f1! (Droß ²De2#, Df6+, Ke1!, De6 (S~, ~)); ²De2 (Sc5, De2) #

1 —, Bd6 (e6, f6); ²De2+, Dd3; ³Dxd3 #

"Manfallung" des Lh8 durch die Df6, damit er den König
 nicht auf e1 angreifen kann.



i. 2 Züge.

1 —, Kxd4 (Le4, Dxe4, Bxe4, Dxb7);

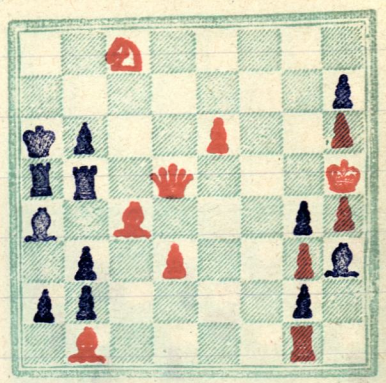
² Db4 (Db1, Dxb7, Dxd5, Tg4) #.

29) W. Riese (Hamburg):

(Hamb. Nachr. 1914)

Weiß: Kk5, Dd5, Tg1, Lb1, c4, ³d8,
Bd3, e6, g3, h4, h6. (11)

Schwarz: Kk6, Ta5, b5, La4, h3, Ba2,
b2, b3, b6, g2, g4, h2. (12)



i. 4 Züge.

Lösung:

¹Bb6-e7! (Droß ²Be8S! u. ³d8Z#); Bai.L!; ³La2(c2)
Bbi.D!; ²Be8S!; Le5(~); ⁴Da8(Sc2)#

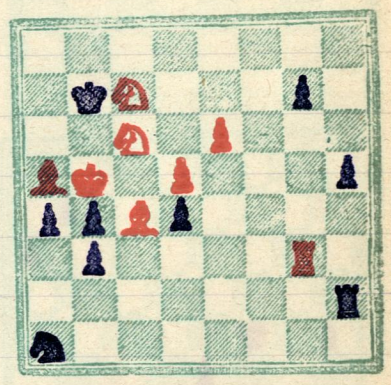
Der Läuferzug auf e5 deckt zwar das Sprügermatt,
führt aber die Könige ab u. verfallt die Dame demit.
#

30) J. J. Ort (Prag):

(Leipz. Neust. Nachr. 1914)

Weiß: Kk5, Tg3, La5, c4, Sc6, e7;
Bd5, e6 (8)

Schwarz: Kk7, Th2, Sai, Ba4, b3, b4,
d4, g7, h5. (9)



i. 3 Züge.

Lösung:

¹Tg3-c3!, Tc2; ²Kx64!, ~; ³La6#.

(Zerstört den Sai nach c2 ab)

¹ —, Bb2; ²Kx64!, ~; ³La6#.

(Zerstört den T nach b2 ab)

¹ —, Bb(d)x c3; ²Kxc5, ~; ³La6#.

(Zerstört den T nach c5 ab)

¹ —, Kc8; ²Kb6, ~; ³La6#.

¹ —, ~; ²Kc5; ~; ³La6#.

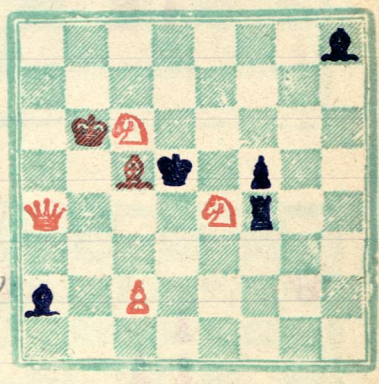
Mehrfache Gärninge.
#

31) R. Schadtke (Lodz):

(Dt. Aufg. löung 1917)

Weiß: Kk6, Da4, Lc5, Sc6, e4,
Bc2. (6)

Schwarz: Kd5, Tf4, Lh8, a2, Bf5. (5)



i. 3 Züge.

Lösung:

¹Sc6-e5!, Lc4; ²Dxc4+, Kxe5; ³Ld6#. # i. 3 Züge.

¹ —, Lxe5; ²Dc6+, Kc4; ³Ld6#.

¹ —, Txe4; ²Dd7+, Ke5(c4); ³Ld6(3)#.

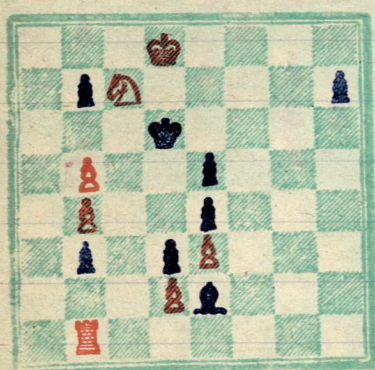
¹ —, Bxe4; ²Dd7+, Kxe5; ³Ld4#.

¹ —, Ke6; ²De8+, Kd5; ³Sc3#.

1 —, Kxe5, 2 Dd4+, Ke6, 3 Sg5#.

1 —, ~, 2 Dd4+, Ke6, 3 Dd6#.

„Aufschiebung“ Nr. 238 a1-h8.



i. 4 Züge.

32) O. Zipperlin (Pforzheim):

(N. Neufussauf 1917)

Weiß: Kd8, Tc1, Sc2, Bb4, b5, d2, e3. (7)

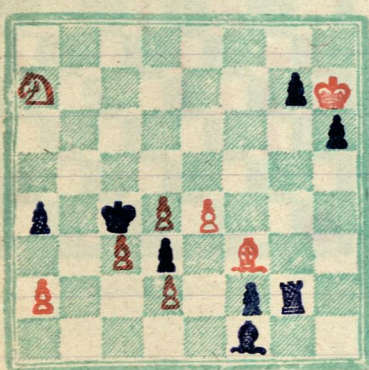
Schwarz: Kd6, Le2, Bb3, b7, d3, e4, e5, h7. (8)

Lösung:

1 Tc1-h1!, (droht 2 Th6#), Bb5, 2 Tc1!, Lg4, 3 Tc5, Le6(d7), 4 Se8(Td5)#.

1 —, Lh5, 2 Txh5, 3 ~, 4 Th6#.

—#



i. 4 Züge

33) O. Zipperlin (Pforzheim):

(N. Neufussauf 1917)

Weiß: Kh7, Lf3, Sa7, Ba2, c3, d2, d4, e4. (8)

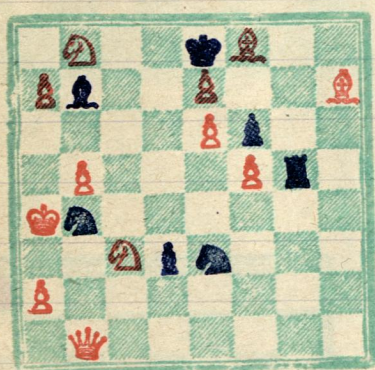
Schwarz: Kc4, Tg2, Lf1, Ba4, d3, f2, g7, h6. (8)

Lösung:

1 Lf3-h5!, (droht 2 Lf7#), Bg6, 2 Ld1!, Tg5, 3 Lxg4, Tb5(~), 4 Lxb5(b3)#.

1 —, Tg6, 2 Lxg6, Lh3, 3 Lf7+, Le6, 4 Lxe6#.

—#



i. 4 Züge.

34) E. Zepler (Evingen):

(N. Neufussauf 1917)

Weiß: Ka4, Dd1, Lf8, h7, Sb8, c3, Ba2, a7, b5, e6, e7, f5. (12)

Schwarz: Ke8, Tg5, Sb4, e3, Lb7, Bd3, f6. (7)

Lösung:

1 Dd1-g1!, Txg1, 2 Se4 (droht 3 Sxf6#), Lxe4, 3 Sd2, Sd5(g4, ~), 4 Ba8D(Lg6, Sxf6)#.

1 —, Lg2, 2 Sc6 (droht 3 Ba8D#), Sxc6(a6), 3 Ba8D+, Sb(d)8, 4 Dxb(d)8#.

2) —, Lxc6, 3 Lg6+, Txg6, 4 Dxg6#.

1 —, Sg2, 2 Dhi, Sh4, 3 Dxb7, Sc6(~), 4 Dxc6(c3)#.

3) —, ~, 2 Dh5+, Txh5, 4 Lg6#.

1 —, Sg4, 2 Dbb (droht 3 d8#), Sc6, 3 Sxc6, ~, 4 Dd8#.

—#

35) f. Palatz (i.f.)

(v. Moysenpaff 1917)

Weiß: Kc5, Th4, Lg1, Sa7, e4, Bb2,
c3, c3, c6, d2. (10)+Bh2 (ii)

Schw: Kas, Lb1, Bab, c7, e5 (5)

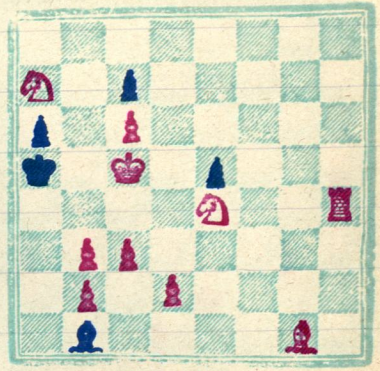
Lösung: (= Nebulösung. Hofp. 389)

1) Se4-f6!, Le4, 2) Sd5, L~, 3) Tah #

1) —, Be4, 2) Lh2, ~, 3) Lxc7 #.

„Garr-Pfaua“

#



i. 3 Züge.

36) H. L. Schuld (Grave)

(2. Pr. Turn. d. Haagseher Post. 1912)

Weiß: Kai, Dd8, Tfs, Se7, gi, Bb3,
b5, h2, h9. (9)

Schw: Kk4, Tbb, Lf7, h8; Sa8; Ba3,
b7, c5, d4, e5, f6, h5, h7. (13)

Lösung:

i. 3 Züge.

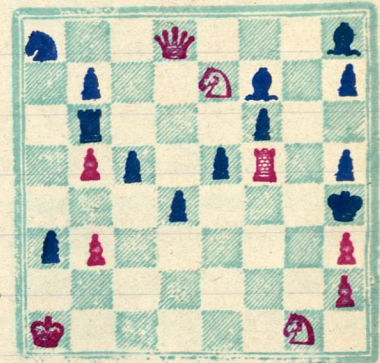
1) Se7-c6!, Txc6, 2) Da5, ~, 3) Dei #.

1) —, Bxc6 (~), 2) Txf6, Kg5 (Lxf6, ~), 3) Sf3 (Dxf6, Tfh) #.

1) —, Id5, 2) Dxd5, ~, 3) De4 #.

1) —, Be4, 2) Dd6, ~, 3) Df4 #.

#

37) E. Grummer (Chemnitz)

(v. Moysenpaff 1917)

Weiß: Kai, Ta8, g6, Le6, Bb3, c4, c5,
h6. (8)

Schw: Kai, Lh7, Ba2, a7, b4, c2, h5. (7)

Lösung:

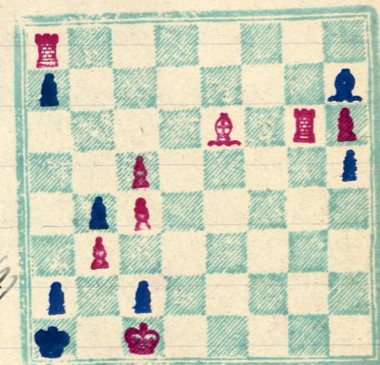
1) Le6-f5!, Lxg6, 2) Lxg6, ~, 3) Bh7, ~, 4) Bb8L#.# i. 4 Züge

1) —, Lg8, 2) Txg8, ~, 3) Tgi ~, 4) Kxc2 #.

1) —, B~, 2) T(x)ab, ~, 3) Txa7 (xa5, xa4), ~, 4) Txa2 #.

„Garr-gedanke“

#

38) O. Zipperlin (Stargheim)

(v. Moysenpaff 1917)

Weiß: Kab, Tdi, Lei, f5, Sb7, Ba5, c2,
e3, e7. (9)

Schw: Kc4, Dh6, Te8, f8, Lf7, Sg8,
Ba7, c5, c6, d7, e4, g5, h5. (13)

Lösung:

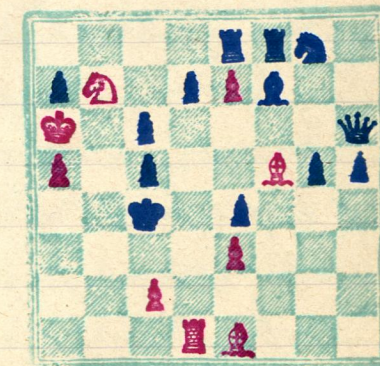
i. 4 Züge.

1) f5-h3! (droht 2) Lf1 #), Id5, 2) Le6! (droht 3) Sd6 #), Dxc6,

3) Tai, ~, 4) Tab #.

„Zurück“ was Läufer auf d5 nicht die Dame auf e6.
Lösung: p. 389.

#



2) Die Ablenkungsides.

Definition:

1) J. Geyerslam: (Turu. Hf. Hf. i. Sr.)

Kopf: Ka4, Df6, Ta2, d6; Lft4, Sd4, e5; Bb4, b5, g3; (ii)

Schwanz: Ke4, D68, Tg8, h7; Tai, b7; Sei; Ba5, c3, e6, g4. (ii)

i: 3 Zügen.

Lösung:

1) Df6-h8! Droß ² D x h7+, etc. oder ³ D x g8 (auf Dc7).

2) —, Tg8 x h8; ³ S x g4, bal; ³ Sd2 (f6) #.

3) —, Th7 x h8; ³ Sd7, c3 x d2 (bal); ³ Sc5 (f6) #.

4) —, D x d6; ³ D x h7+, Kds; ³ Dhi #.

5) —, B x d2; ³ D x h7+, Tg6; ³ Dhi (xg6) #.

6) —, Tg8-g7 (Dc7); ² S x g4, T x g4 (bal); ³ Dc5 (Sd2, b) #.

Sein ganz größtliche Arbeit, die den armen Preis
mollant mordant fat. die Grundidee, die in den
beiden Hauptspielen klar zum Ausdruck kommt, ist
die Ablenkung, die hier gedoppelt vorkommt. Bei Betrachtung
des Diagramms sieht man bald, daß der wichtige
Zug e5 # setzen soll, aber man ist vertrieben, da
die f-Könige und die g-Linien die Könige hängen n.
die f-Könige e6 magen die Lb7, d3 magen Sei, n. f3 magen
Bg4 unbedenklich sein. Mit fünf neuen Zügen
Zweidrittelzug, der so starke Droßzug ausföh, daß
er fignieren, die diese Punkte besetzen, abzulenken
man mag: 1) Dh8!, wenn man bei Tg x h8 die g-Könige
n. bei Th x h8 die f-Linien freimachen, darauf der Sp.,
man g4 oder d7 auf Matt in vier Zügen erzwingt,
da es jedes Mal 2 Felder dazu zur Mattführung geben,
die auch beide gleich zeitig nach dem Schwanz zu decken
sind. Die f-Könige auf „Zweidrittelzug“ des Zuges e5
gewinnen man, die unbedenklich leicht solche Mattführungen
finden, die eine starke Verteidigung nicht er-
möglichern.

2) F. O. Plümmenhal (Berlin): (W. Neff)

Weiß: Kd2, Dh8, Lc4, Bc3, g7. (5)

Schwarz: Kbl, Ta2, Lai, c2, Shi, Bas, b2, g2. (8)

i. 3 Züge.

Lösung:

1) Dh8-b7! (Droß 9 Dxc2#), Lxb7; 2) Bg8. D! (Droß:

3) Lxa3#, Lxg8; 3) Ld3#.

1) —, —, 2) —, Tbal (Lbal); 3) Dxb7 (Lxa2/#).

Zwei Klappier einfaches Beispiel zur Ablenkung!
 Der Läufer c2 wird über b7 nach g8 auf gefährliche
 Weise nach der Aufgabe c1-g7 abgelenkt.

— # —

3) J. Taska: (Mar. Pal. 190)

Weiß: Ka7, La3, Sd4, e5. (4)

Schwarz: Kas, Lb5, Ba4, f7. (4)

i. 3 Züge.

Lösung:

1) Sd4-f5! Lc6; 2) Sc4+, Kb5; 3) Sf5-d6#.

1) —, Lc4; 2) Sc6+, Kb5; 3) Sf5-d4#.

1) —, Bf6; 2) Sd6, Bxc5; 3) Sg7#.

Der Läufer wird durch Mattbedrohung gezwungen nach dem
 passivsten Bauern Naudocta b5 abgelenkt.

— # —

4) F. H. Rübensamer f.: (W. Neff. 1907)

Weiß: Kc2, Lc3, Shi, Bd2. (4)

Schwarz: Kai, Lb2, Ba2, a3. (4)

i. 4 Züge

Lösung:

1) Lc3-b8! Lxb8; 2) Bd4, Lxd4; 3) Sd2, bcl; 4) Sg3#.

Mit dem neuen Klappier einseitig. Der Läufer soll
 die Diagonale c2-b7 nicht mit seinem 2. Finger be-
 haupten können, damit der Spr. f1 über d2 nach b3
 gehen kann. Dies wird durch ein Hauptgeleit
 „Ablenkungsmoment“ erreicht, indem er auf nach
 b8, dem einzigen feld der Diagonale c2-b8, man
 er nicht auf die Nachbarzüge f1-b3, f1-a3, f1-g3
 gehen kann, gelockt wird, um ihm dann durch Bd4
 das feld c3
 sperren zu können, so er den Finger nach f3
 gehen kann. Also „Ablenkung“ und „Absperrung“ nebeneinander
 in einem 8-Kaiser, eine reizende Miniatur.

— # —

5) E. Altmann: 5: (An. Monatsf. 14.)

Weiß: Kh8; Dc2; Tg2; Lh6; Sa5; (5)

Schwarz: Kf3; Th1; Ld5; Sg1; Bc3; c4; d4; h2. (8)

i: 3 Züge.

Lösung:

1) Sa5-b7! Droß 2) 5b7-c5, unß 3) Dd3(c4, e2, f2) #.

2) —, Lx67; 2) Dg6, Lc8; 3) Dc6 #.

3) —, Bd3, 2) Df2+, Ke4; 3) Df4 #.

Leichter ist diese Aufgabe, man folgt, unauflösig:

1) Dc2-g6! (Droß 2) Dg4 #)

2) —, Lc6; 2) Sc6!; hal; 3) Sxd4(c5) #.

Jedoch in beiden Lösungen tritt gleichsam das
Doppelte Jdax zu Tage: „Abtauschung“ des Läufer
zu dem beispielhaftigen Spezial mit der König Opfer
auf b7 u. Droßung auf g6 nach der Diagonale a8-h1
abgetauscht, wo die D auf c6 beispielhaft # geht, und
i. d. Nebenlösung mit der Läufer König die D-Droßung
ebenfalls nach der Pfähle a8-h1 abgetauscht, die
mit der S. auf c6 betritt, um # zu setzen.

6) E. Baumgarten: (An. Monatsf.)

Weiß: Kg8; Lc5; di; Sg2, b8; Bc4, e2, e5; (8)

Schwarz: Kf5; Tai; Lbi; h6; Sf5; Ba7; c4, e7. (8)

i: 5 Züge.

Lösung:

1) Ldi-h5! Sf5-g7; 2) Lh5-g4 (lockt den König nach,

damit der Kf5 Lbi fächer nicht nach a2 aus mit B-

abzug: c4-c3 (König gehen kann!); c7-e6; 3) Lg4-e2,

Lbi-a2; 4) Le2-f3, hal; 5) Le3-d6 #.

Nur 4. Zug auffaßbar, nämlich der erste Zug zu-
sätz gehfaher müßte: der Sf5 müßte „abgetauscht“
werden auf eine Kf5. fult nach g7, damit er nicht
4) Lf3 mit Sd4 oder e7 haubtwerde, um auf c6 zu-
nach setzen zu können. Zie nicht leicht zu finden
Zielerkennungsgang!

7) J. Köhly u. C. Kockelkorn: (An. Monatsf. 5d)

Weiß: Kh1; Dg6; Lc3; Sg4; h6; Bg2. (6)

Schwarz: Kh8; La4; g7; Sh7; Bd5; g5. (6)

i: 3 Züge.

Lösung:

1) Lb3-c2! Lxc2 (im⁴ Dxh7 # gä mofpindern); 9 Se5!

Lc2xg6 (Lg7xe5); 3) Se5xg6 (Dg6-g8) #.

1) —, Sh7-f8; 2) Sh6-f7+, Kg8; 3) Sg4-h6 #.

Der Läufer muß sich einer starken Drohung aus der Diagonale a4-f8 abgelaucht werden, in der die Drohung³ Se5 sich L f8! ausfindet, glänzend mündet. Die Hauptpunkte der beiden korrekten Königsflucht.

8) W. Fudehus (Mannheim): (Jum. N. 54. 18)

Weiß: Kh5; Tg2; Lei, e2; Bb3, c5; f5, h4; (8)

Schwarz: Ka5; Lh6; Bb4, e3; f6, f7. (6)

1. 3 Züge.

Lösung:

1) Tg2-g7! Droff 2 Tx f7 u. 3) Ta7 #.

1) —, Lxg7; 2) Lg3, h4; 3) Lc7 #.

1) —, L f4; 2) Tg4, h4; 3) Lx b4 #.

Die gräßliche „Abtauchung“ von Lh6 mit g7g4 ist eine „Herr-Aufgabe“, denn der Lh6 darf nicht f8 mitziehen!

9) Karl Kaiser (Stuttgart): (Hamb. N. 19. 15)

Weiß: Kd8; Dh7; Ta4, e6; Sa6, e8; Bd7; (7)

Schwarz: Kd5; Tc6, g6; L f8, h5; Bc3, c7, e3, e7, f3, h6. (11)

i. 4 Zügen.

Lösung:

1) Dh7-f7! Tg6xe6; 2) Dxh5+, Te5; 3) Dg4! Tc6-c5 (Txab, Tc6-e6, h4); 4) Sb4 (Dc4, Dd4, Td4) #.

1) —, Tc6xe6; 2) D f4, c7-c5! 3) Sb8, c4 (Te5, h4); 4) Ta5 (Dc4, Sc7) #.

1) —, —; 2) —, Te6xab; 3) Dc4+, Ke5; 4) Dc5 #.

1) —, —; 2) —, Kc6; 3) Dc7+, Kb5 (d5); 4) Ta5 (Dc5) #.

1) —, —; 2) —, Tg4; 3) Ta5+, Kc6; 4) Dc7 #.

1) —, Tc4; 2) Te6-d6++, Ke5; 3) Td5+, Ke4; 4) Tx c4 #.

Die Könige werden von ihren starken Stellungswörtern durch Drohungen „abgelaucht“, so daß sie ohne Könige unbesetzt sind, „flüchtend“ verschallen; oder: „Der weiße König ist der ganze Elefant, mit dessen Hilfe die weißen, schwarzen Elefanten in die Ungewissung gebracht werden“, wie der Verfasser launig bemerkt.

10) J. Palitzsch (Berlin): (H. Wolff)

Weiß: Kei, Th5, Lfi, h2, B66, d6, f4, (7)

Schwarz: Khi, Td8, Lc7, Sa8, B63, d4, e3, g7. (8)

i. 4 Züge.

Lösung:

1) Lfi-a6! (Droß 2) L67#; T68; 3) L66-65 (Droß

3) Lc6#; T x 66; 3) Ld3!, hal; 4) Lc3-d4#.

Zwei sehr feine „Abdrückungsmanöver“ des Weiß.
T nach der e-Raife, wo der Läufer mattsetzen
will; auf 66 mangelt der eigene Läufer über den
Nag für den wahrscheinlichen Zug nach e7!

11) F. Fregepiörka (Gaul):

Magd. P. 593; No. 30.

12) Jam Loyd: (Baltim. Herald. 1880)

Weiß: Kai, Df3, Ta2, ki, Lgi, Be3, (6)

Schwarz: Khi, Dg2, Bg3, h3, h4. (5)

i. 2 Züge.

Lösung:

1) Df3-a8!, D x a8; 2) Lh2#

1) —, Bh2 (hal); 3) D x g2 (Lh2)#.

Die Dame wird auf das einzigste Feld abgelenkt,
nämlich a8, wo man auch für den mattsetzenden
N. T ki nicht entgegenbrücken kann. Ein größtes
Kabinettstücklein im großen Rouzouiflaw.

13) Ludw. Fechter (Wien): (Mitt. N. N. 1915)

Weiß: Kei, Dei, Te6, Ld8, Se5, Bd4, (6)

Schwarz: Kd5, Td7, f7, Lh8, Se8, Bc4, f5. (7)

i. 3 Züge.

Lösung:

1) Se5-a4!, L x d4; 2) S66+, L x 66 (Kd5); 3) De5 (a5)#.

1) —, Sd6; 3) Sc3+, Kc6 (x d4); 3) Dhi (e3)#.

1) —, Td6; 3) Dhi+, K x d4; 3) Ddi#.

1) —, Bc3; 3) S66+ (Droßung), K x d4; 3) De3#.

Der Springer lüchelt den Lh8 nach d4 auf 66, so
daß die Dame das Feld e5 für Mattsetzung gewinnt.
Luise aber gefällig.

14) W. Pöse (Hamburg): (Hamb. Nachr. 1913)Weiß: Kdi; Tai; Lg7; Sc2, c7; Ba3, b4, b6, c5, e5, f4. (ii)Schwarz: Kb2; Lb7; Ba2, c3, c4, c6, e6, f5. (8)

i. 6 Züge.

Lösung:

1) Sc7-a8! (Der Läufer weiß abgelaubt werden, da er im 4. Zug auf h5 nach zu bistau droht! Jetzt kann er nicht auf a6 oder c8 ziehen: ²b6-b7, Lx b7, ³Sb6 u. ⁴Sa4 #),
 2) —, Lx a8; ³L f6, L b7, ³L h4, L c8, ⁴L f2, L d7, ⁵L e3, L e8; ⁶L c1 # —. Schwarz kommt im vierten Zug zu h4; dies nach zugewitzte Aufgabe.

15) J. Pjerger (Graz): (Türk. f. Sch. 1911)Weiß: Ka8; Db7; Ld5; Sf7; Bc2, c5, d2, d6, e2, h3, h5. (ii)Schwarz: Kf5; Tf2; Sf3; Ba7, d7, f4, g3, h6. (8)

i. 4 Züge.

Lösung:

1) Db7-a6! (Droht ²Dd3+, Kf6; ³Dd4+, Kf5; ⁴De4 #),
 Tf2-f3 (Tx e2; ³Da6xe2!); ³Da1, Tc3 (Sf8-g6 genügt nicht mehr wegen ³Dg7; der Bf4 kann nicht mehr ziehen wegen Bc4+!) ³e2-e4+, f4xe3 e.p.; ⁴Df1 #
 Die Frau besetzt in dem Spraußstocken der hpa. Personal ohne Anwendung v. direkten oder indirekten Opferangeboten.

(J. Pjerger)

16) Lindquist: (N. Mosk. 1916)Weiß: Kh4; Tc4; La8, f8; Sc6; Ba4, c2, c5, d2, e3, f6, f7. (12)Schwarz: Kd5; Tb7; Lc1, f5; Bb3, e5, e6, f3, g3. (9)

i. 3 Züge.

Lösung:1) Tc4-b4!, Tx b4+, ²Bc2-c4+, Tx c4+, ³Sd4 #.2) —, Kxc6; ³Txb7, bel; ³Ta8 #.3) —, Tf7; ³Sbel (außer e7)!, Tb7; ³Bc4 #.4) —, bel; ³Lxb7 #

Die Ablenkung des T durch Doppeltopfer auf c4 ist sehr gefällig, um furchtlos die BCS aus mit dem Zug auf c6.

17) L. Noack (i. f. f. f.): (N. Mosk. 1917)Weiß: Kd2; Lab; Sb3. (3)Schwarz: Kb1; Lai, e4; Ba3, a4, b2, c7. (7)

i. 4 Züge.

Lösung: falsch! Lösung: p. 240'

1) S63-d4: (Draße 2) Se2(b5) u. 3) Sc3 #,

2) —, Ld3; 2) Lf5! LxL (bal); 3) Se2(b5), bal; 4) Sc3 #.

„Ablenkung“ oder „Fälschung“ des L auf d3.

18) F. N. Höeg (Horsens):

(H. Moßhaf. 1917)

Heiß: Kei, Lc2, Sa8, Bd5; (4)

Schwarz: Kai, Lc4, Ba2, db. (4)

i. 8 Züge.

Lösung:

1) Lc2-h7! (Dieser Zug bezeichnet die „Ablenkung“ des Kfm. L auf den Felder g8 der Könige. Frage g8-h7 bei m. Kfag-galüßere, man merkt, daß die Läufer d5 befindet, auf in 3 Zügen die Deckung der Frage a4-di man den schwarzen Feldern a4 oder di nicht wieder austragen kann, und dies ist wie Zug zumal, wenn der m. Spr. man 2 auf h7 mit dem 3. Züge # gibt!)

A: 1) —, Lx d5 (Schwarz spielt gleich auf Befreiung des Bde, wenn später auf a4 oder di man Zugszüge vorher zu sein);

1) 2) Sc2, Lc4! (fällt der Zünger zumal in gibt den B. frei);

2) 3) Lg6, Ld5, (weil der Spr. des Feld b5 laßt); 4) Sb5, Lc3; (Spielzug) (spielt auf Deckung der Frage a4-di (ab geht auf e6), wenn auf andre Züge folgt aber #); 5) Sd4, La4(di); 6) Lc2, Bd5; 7) Lb3!; Lx b3(c2) (der Zünger auf d4 fällt wie das mi- der den mitfallenden Läufer, so daß Schwarz den Zugszüge nicht auszugehen ist.) 8) Sx b3(xc2) #.

6) 3) —, Ld3 oder Bd5 (beide räumt den Springer des feld e6); 4) Se6, Lb5(e2) oder Bd4; 5) Sd4 oder Sx d4 (die frei- seit nur ein Zünger Draße), La4(di); 6) Lc2, Bd5; 7) Lb3, Lx b3(c2); 8) Sx c2(b3) #. (Anderer Quellort)

II) 3) —, (L zieht auf der Frage a2-g8 (außer c4, wie oben) z. B.:) Lc3; 4) Sb5, La4(di); 5) Sd4, Ldi(a4); 6) Lc2, Bd5; 7) Lb3, Lx b3(c2); 8) S #.

III) 3) —, (L zieht auf der Frage a8-hi, z. B.:) Lc4; 4) Se6 (Lx d4: Bd5!; 5) Sb5, Bd4; 6) Sa3, Bd3!!) Ldi; 7) Sd4, La4; 8) Lc2, Bd5; 9) Lb3, Lbal; 10) S #. (Anderer Quellort)

B: 1) —, Ld3!; 2) Lg8! (lockt den Läufer abwärts nach der Pfeil: z. B.: Lh7; 3) Sc2, Lx g8; 4) Sb5, Lx d5(h7) (wenn jetzt zu

1) 1) 2) Sd4!; bal; 3) S #.], Lc4(e4) (er braucht aber den Augobola nicht, sondern will seinen Knecht (Bde) befreien)

3) Sc2, Lx d5; 4) Sb5, Lb3(c5, f3) (spielt zumal Züge zumal);

5) Sd4, Ldi(a4) (o. mof. wenn fällt der Läufer zu Bd5, wenn

den gleichartigen Läufer abzuführen, denn beide droht 5 #),
 1) Lb3, Bd5 (die Lür geht zu, aber der böse Gast sitzt schon
 drinnen am Torde); 2) Lc2, bel; 3) 5 #.

II) 2) —, (L spielt mir auf Kf7 der Kräger a4-di, wie
 glauben, der Bauer d6 geht wie zum Lg8 im Magen)
 z. B.: Lc4; 3) Sc7; Lb3; 4) Se6, La4(di); 5) Sd4, Ldi(a4);
 6) Lh7 (aber nicht dort, denn er hat noch auf Zeit genug!)
 La4(di); 7) Lc2, Lxc2(b3) (wenn ich die Fesselung des Bde
 n. der köstliche Züngerzug huerzlieh); 8) 5 #.

C: 1) —, (König spielt bel. anders, z. B. auf Fesselung
 des Züngerz, so ist er schon im Zünger #.); Lb5; 2) Sc7,
 Ld7; 3) Lg6 (Kauzamerleif), Lg4(a4); 4) Sb5(e6), Ldi;
 5) Sd4, La4; 6) Lc2, bel; 7) 5 #. (Anders huerzlieh #)
 Die Ablenkungsänderung ist sehr gefällig dargestellt.

19) fr. Sackmann: (St. Moritz 1916)

Weiß: Kb7; Tg2; Lg6; Sc2, ei; (5)

Schwarz: Kh8; Lc4; Bb4, b5, d4, d5, d7, f5, g7. (9)
 # i. 5 Zügen.

Lösung:

1) Sei-d3!, Lxd3; 2) Sei, Lc4; 3) Sd3, Lxd3; 4) Ta2, bel; 5) Ta8#.
 Ablenkung des Lc4. n. Lösung d. 2. Reihe.

20) Krejcik:

(St. Moritz 1916)

Weiß: Kb6; Dh3; Tg5; Lc7, g8; Bg4. (6)

Schwarz: Ka8; De4; Lai, d3; Bb5, c5, d5,
 d6, g6. (9)

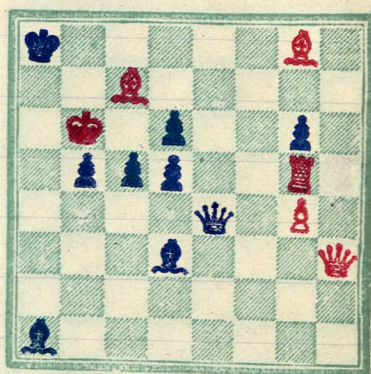
Lösung:

1) Tg5-e5! Droht Ablenkung der
 Dame durch 2) Lxd5+!

2) —, B(L)xc5; 3) Bg5!, bel; 4) Dc8(Lxd5)#.

2) —, Dxc5; 3) Dh8!, De6! (Dxh8); 4) Dxai(Lxd5)#.

Ganz ausgezeichnend.



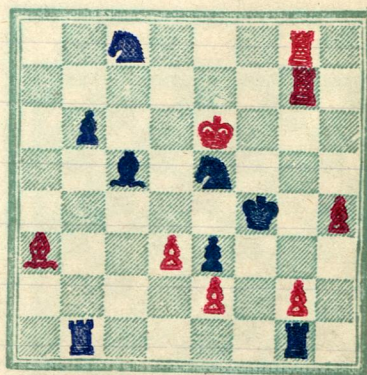
i. 3 Zügen.

21) E. Brummer:

(St. Moritz 1916)

Weiß: Ke6; Tg7, g8; La3; Bd3, e2, g2,
 h4. (8)

Schwarz: Kf4; Tc1, g1; Lc5; Sc8, e5,
 Bb6, e3. (8)

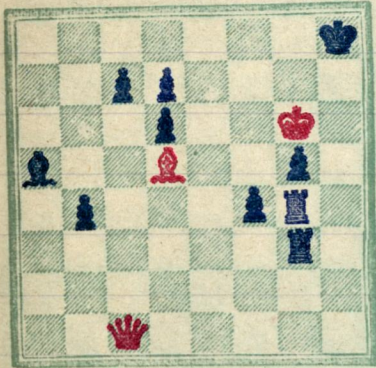


i. 4 Zügen.

Lösung:

- 1) La3-b2!, Tx62, 2) Tg3, Tf1; 3) T3g5, bcl; 4) Tf5(Bg3)#.
- 1) —, —, 2) —, bcl; 3) T8-g4+, Sxg4; 4) Tf3#.
- 1) —, Id6(d4); 2) Lxe5+, Lxe5, 3) Tg4#.

Thema = „Ablenkung eines Kfm. T(6i) ab. Nor-
glau.“ (E. Brünner.)



i. 4 Züge.

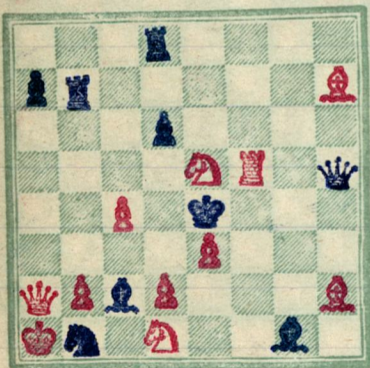
22) F. Przepior-Ka:

(Akadem. Mon. heft f. Schachigitt)

- Wesp: Kg6; Dc1; Ld5. (3)
Schw: Kh8; Tg3, g4; La5; Bb4, c7,
d6, d7, f4, g5. (10)

Lösung:

- 1) Dc1-c4! (Droff 2) Dd4#; Bf3; 2) Dab! (Droff 3) Da(c)8 #),
Bc5(b); 3) Da(c)8+, Ld8; 4) Dxd8#. abt:
 - Tf(e)4; 3) Da(c)8+, Tf(e)8; 4) Dxf(e)8#.
 - 1) —, Te3!; 2) Le4! (Droff 3) Df7), Bd5; 3) Dd4+, Kg8; 4) Dg7#
 - 1) —, —; 2) —, Txe4; 3) Dxe4, bcl; 4) De8#.
 - 1) —, —; 2) —, Bf3(bcl); 3) Df7, bcl; 4) Df8(g7, h7) #.
 - 1) —, Id3; 2) Dab!, Bc5(b); 3) Da(c)8+, Ld8; 4) Dxd8#.
 - L66
bcl abt: Te3; 3) Da(c)8+, Te8; 4) Dxe8#.
- Ni, Ablenkung der Firma.



i. 2 Züge.

23) C. E. Lindquist:

(Upsala Nya Tidning igib)

- Wesp: Kai; Da2; Tf5; Lh2, h7;
Sdi, e5; Bb2, c4, d2, e3. (11)
Schw.: Kc4; Dh5; T67, d8; Lc2, g1;
Sbi; Ba7, d6. (9)

Lösung:

- 1) Da2-b3!, Tx63 (Lx63; Ld3, Se~, Tg~, Lxd1, Dxd1, bcl);
2) Txh5 (Bd3, Dxd3, Sc3, Sf2, Dd3, Tf7, Dxc2) #.

Lösung: (No 17. p. 237):

- 1) Sb3-c5! Droff 2) Sx4 (x04) u. 3) Sc3#.
- 1) —, Lc2; 2) Lb3, Lx63; 3) Se4, ~; 4) Sc3#.
- 1) —, —; 2) —, Bx63; 3) Sa4, ~; 4) Sc3#.
- 1) —, Lc6; 2) Lc4, Lbcl; 3) Sx4(ef); bcl; 4) Sc3#.
- 1) Sd4? Kf1-art au Ld3!; 2) Lf5, Ka2!

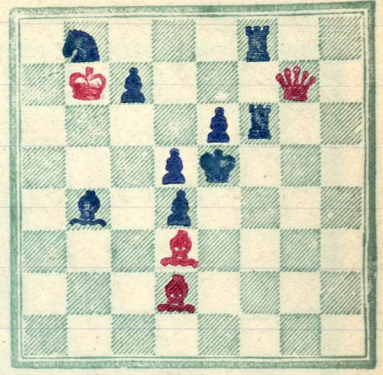
Läuferablenkung.

24) G. Kauder (Prag):

(Naródui Politika 1916)

Weiß: K67; Dg7; Ld2, d3. (4)

Schw: Kc5; Tf6, f8; Lb4; Sb8; Bc7, d4, d5, e6. (9)



i. 2 Züge.

Lösung:

1) Ld2-e1!, Kd6 (Lxe1, Ld2, h4);

2) Dxc7 (Dxc7, Dxc7, Lg3) #.

„Läuferablenkung.“

25) J. Cumppe (Münchengrätz):

(Öst. Anst. für die Krieg 1917)

Weiß: Kf8; Da3; Te3; Lb8, f1; Bc6, d5. (7)

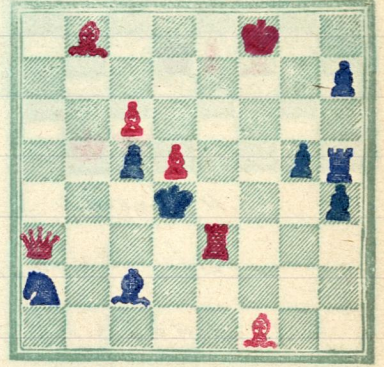
Schw: Kd4; Th5; Lc2; Sa2; Bc5, g5, h4, h7. (8)

Lösung:

1) Lb8-d6! Droß 2) Dxc5 #.

1) —, Sb4; 2) Dc3+, Kxd5; 3) Dxc5 #.

Manu keine Maturlösung, so ist ab vier sieben muß droßige S.-Ablenkung.



i. 3 Züge.

26) Kurt Dikrich (Brandenburg):

(Öst. Anst. für die Krieg 1917)

Weiß: Ka8; Dh8; Ta7; Sb7, f6; Bd6, h3, h5. (8)

Schw: Kf7; De4, h1; Td1, g2; La3, b1; Bb2, e5, e6, g4, h2, h6. (13)

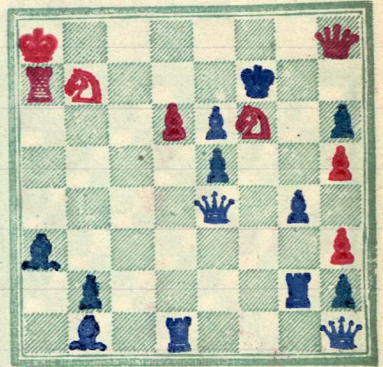
Lösung:

1) Ka8-b8! (Droß 2) Sd8 #), Db4 (Ablenkung der D nach h7!);

2) Bh4! (Droß 2) Dg8+, Kxf6; 3) Df8 #), Txd6; 3) Dg8+, Kxf7 (xf6); 3) Dg7 (f8) #.

ad. 2) —, Lh7; 2) Dxh7+, Kxf8 (xf6); 3) De7 (g6) #.

1) 2) —, Lg6; 2) Dg8+, Kxf6; 3) Dxg6 #.



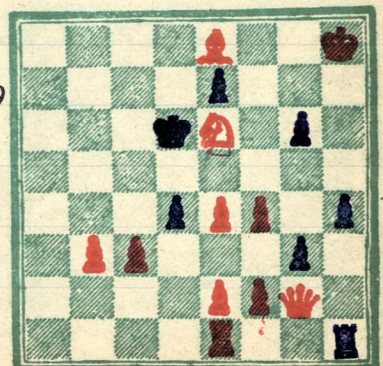
i. 4 Züge.

27) L. Telesnik:

(Zim. d. Anst. für die Krieg. Anst. 1916. Öst. Anst.)

Weiß: Kh8; Dg2; Te1; Le8; Se6; Bb3, c3, e2, e4, f2, f4. (11)

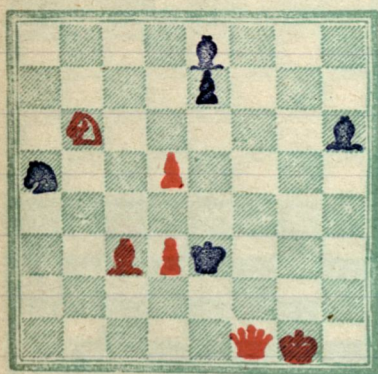
Schw: Kd6; Th1; Bd4, e7, g3, g6, h4. (7)



i. 3 Züge.

Lösung:

- 1 Dg2-h3!; Txh3(h2); 2 Tai, ~; 3 Tab #
 - 1 —, T~; 2 Bch, ~; 3 Bc5(es) #.
 - 1 —, Bxc3(d3); 2 Best, Kd5; 3 Beh #.
 - 1 —, Bxf2(g2); 2 Dd3, ~; 3 Dab #.
 - 1 —, Bg5; 2 Df5, ~; 3 Dd5 #.
- „Ablenkung ab Läuferb.“



#i. 4 Züge.

- 1 —, Lf4; 2 Sb2, Lh2+, 3 Kg2, ~; 4 Df2(3) #.
- 1 —, Lg5; 2 —, Lg3(h5); 3 Sh(Df2) #.
- 2 Sb2, Lh4(5); 3 Sdi(Df2) #.
- 1 —, Lg7; 2 Sc5, Lxc3; 3 Df2 #.
- 1 —, Sch; 2 Sc5, L~(~); 3 Df2 #.
- 1 —, Sb3; 2 Sb2, ~; 3 Df2 #. (Droßzug)
- 1 —, Lh5; 2 Sc5, ~; 3 Df2 # (")

„Ablenkung ab Läuferb.“

28) E. Zepler (Eringseu):

(St. Moritz 1917)

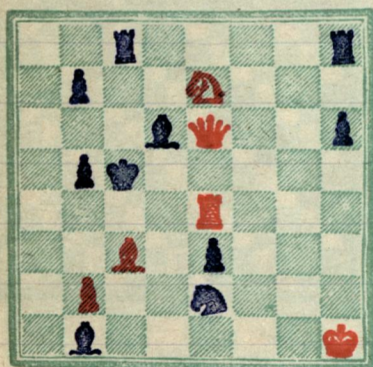
Weiß: Kg1; Df1; Lc3; Sb6; Bd3, d5(6).

Schwarz: Ke3; Le8; h6; Sa5; Bc7. (5)

Lösung: —

1 Sb6-a4!; Lxa4; 2 Kg2 (Droß) 3 Df3 #

Ldi; 3 Df5, Ke2(~); 4 Df3(e4) #.



#i. 3 Züge.

Lösung:

- 1 Te4-a4!; Bxa4(b4); 2 Dd5+, Kbb; 3 Da5 #.
- 1 —, Kbb; 2 Dxd6+, Tc6; 3 Sd5 #.
- 1 —, Le5; 2 La5, Sb4(La2, Td8, ~); 3 Lb6 (Db6, d5) #.
- 1 —, L~; 2 Ld4+, Sxd4; 3 Bb4 #. (Ablenkung)
- 1 —, ~; 2 Dxe3+, Sxe3; 3 Ld4 #. (")

„Vorzugsweise Königsgewinnablenkung“

30) f. Feckers (Dummin): F:

(St. Moritz 1917)

Weiß: Ka8; Db5; Tg5; Lf2, h3; Sb8, f6; Ba4, ab, e7. (10)

Schwarz: Kc7; Dd1; Tb2, c1; Sc8, d6; Bb7, c6, e4. (9)

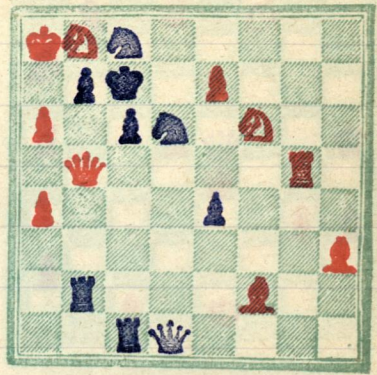
Lösung:

1 Tg5-g7! Droß 2 Be8S++ , Kd8;
3 Td7 #.

1 - , Dg4!; 2 Bx b7, Sd~ (Bxb5,
Sc~, ~); 3 Se8 (Sd5, Lb6, Sa6) #.

1 - , Sd~ (Sc~); 2 Se8 (Lb6) #.

'Ablenkung' der Dame
vom feld d5.



i. 3 Zügen.

Lösung: zu No 28 p. 242: faehf:

1 Bds-d6! (Droß 2 Sd5 #), Lc6 (e7); 3 Bd7!

... Lg7; 3 Bd8D, Ld4; 4 Dxd4 #

3 - , Ld7 (5); 4 S(x)d5 #

3 - , ~; 4 Df2 #

... Lf4 (g5), 3 Bd8D, Lg3 (h4); 4 Dd4 #

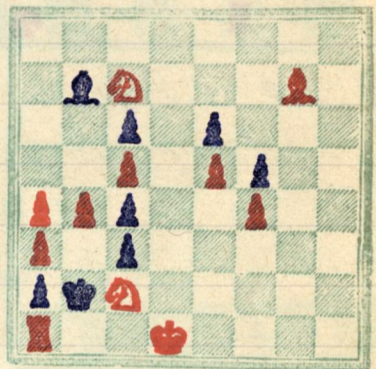
3 - , ~; 4 Df2 (Sd5, xch) #.

... Be5 (6); 3 Bd8D, ~; 4 Df2, Sd5, ch) #.

31) H. Roeser (Hamburg):
(Hamb. Nachr. 1913)

Keip: Kd1; Tai; Lg7; Sc2, c7; Ba3, a4,
b4, b6, c5, c5, f4. (12)

Schw: Kb2; Lb7; Ba2, c3, c4, c6, e6,
f5. (8)



i. 6 Zügen

Lösung:

1 Sc7-a8! Der Läufer muß abgelenkt werden, da er
im 4. Züge auf Lc8, Ld7, Le8 auf h5 May zu bistan
Droß, fahle Droß auf 1 - , Lc8; 2 Bb7; 3 Sb6 a: 4 Sxch #.
1 - , Lxa8; 2 Lf6, Lb7; 3 Lh4, Lc8; 4 Lf2, Ld7; 5 Le3,
Le8; 6 Lc1 #. (Mingl. No. 14. p. 237)

Sehr gefällige, Ablenkung!

32.) Unbekannt:

(Probl. Tour. Schachwelt)

Mingl. p. 253. No. 11

33) Unbekannt:

(Problem Turnier d. Schachwelt 1913)

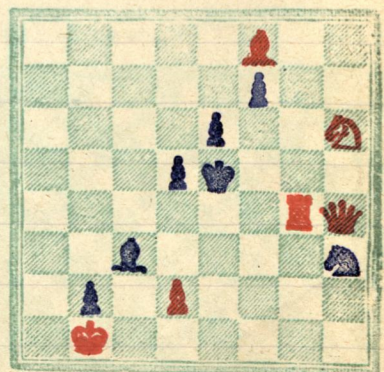
Keip: Kc1; Dh4; Tg4; Lf8; Sh6; Bde2. (6)

Schw: Kc5; Lc3; Sh3; Bb2, d5, e6, f7 (7)

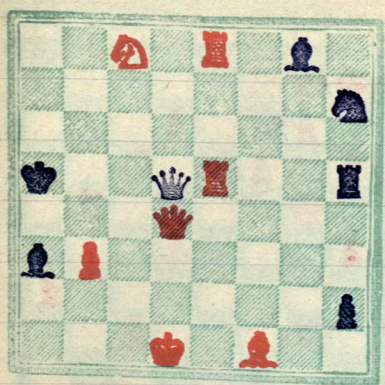
Lösung:

1 Tg4-b4!; Lxb4 (Lxd2, Ld4, Bd4, Bf6, ~);

3 Bde4 (Dd4, Dd4, Te5, Del, Df4) #.



i. 2 Zügen.



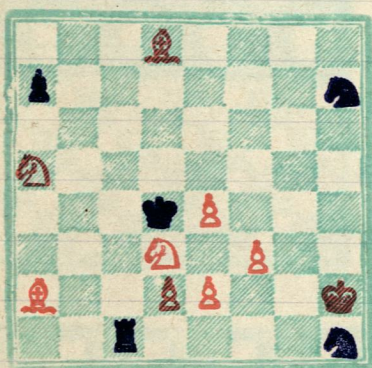
i. 3 Züge.

Lösung: 1) Te8-e7! Droß 2) Ta7#.

1 —, Lxe7; 3) Ke2!; De5+(Lb4, Db4); 3) Dc3(a7, a4)#.

1 —, Lc4; 3) Ta7+, Lxa7; 3) Dd2(a4)#.

Ablenkung des Läuferb n. „Turlou“ mit D: L,
Königser Schlüsselzug e5!



i. 3 Züge.

Lösung:

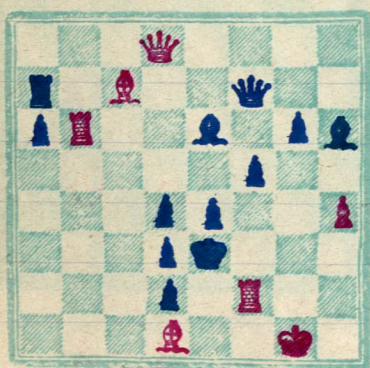
1) Ld8-c7! (Droß 3) Le5#), Txc7; 3) Lc4!, Txc4(~);

3) Sb3(Bc3)#.

1 —, Tc5; 3) Sc6+, Txc6; 3) Le5#.

1 —, Ba6; 3) Lb6+, Tc5; 3) Lxc5#.

T-Ablenkung.



i. 4 Züge.

Lösung: (Anbaulösung).

1) Dd8-d6! (Droß 3) Dg3#), Dxc7; 3) Dxc7 (Droß 3) Dg3#)

Txc7(Bf4); 3) Txe6, ~; 4) Tf3#.

1 —, Bf4; 3) Db4, ~; 3) Dxd3#.

Anbau-Ablenkung.

Auf zugräftigen neuen Bau Ba5: folgende Anbaulösung:

1) Tc6xe6! (Droß 3) Tf3#), Dxe6; 3) De8 (Droß 3) Tf3+, Bxf3,

4) Dxe6#), Dxe6; 3) Lxa5, ~; 4) Lxd2#.

3 —, Txc7(De7, De5, D~, Tb7); 3) Dxe6(xe7, xe5, xd, xe6), ~

4) Tf3#.

Minut glatt hfm. Das auch hfm. Best. feingefügig, so die
Nahaulösung: falsch. siehe p. 246.

- 1) Tb6-b3!, Droß ² Te2+, Kf3; ³ Te1#
 2) —, Lx63; ² La5, Lxd1(~); ³ Lxd2#
 3) —, Txc7; ² Te2+, Kf3; ³ Te1+, Kf4; ⁴ Dxc7!#
 4) —, Bf4; ² La5, ~; ³ Lxd2#. ² Kg3!?

37) E. Varain:

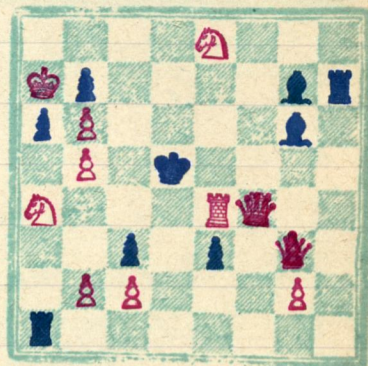
(N. Morphy 1898)

Weiß: Kc7, Df3, Txf4, Sa4, e8;

Bb2, b5, b6, c2, g2, g3. (ii)

Schwarz: Kd5; Tai, hf; Lg6, g7; Ba6,

b7, c3, e3. (9)



i. 3 Züge.

Lösung:

- 1) Df3-f8!, Lxf8; ² Sc3+, Kc5; ³ Bb4#.
 2) —, Kxe4; ² Df4+, Kd5; ³ Sc2#
 3) —, Ld4; ² Dc5+, Lxc5(Kxe4); ³ Sxc3(d6)#.
 4) —, Le5; ² Ddb4+, Lxd6(Kxe4); ³ Sf6(Dd3)#.
 5) —, Lxe4; ² Ddb4+, Kd5; ³ Sc7#.
 6) —, Txa4; ² Sc7+, Kxe4; ³ Df4#.
 7) —, Bxb5; ² Dc5+, Kxe4; ³ Sd6#
 8) —, Lxe8; ² Df5+, Kd6; ³ De6#.
 9) —, Th4(fi); ² Dc5+, Ke4; ³ Sd6#.
 10) —, ~; ² Sc7+, Kxe4; ³ Df4#.

„Läufer-Abtaukung.“ Wiep in die beiden weißen
Aufgaben bescheiden die gleiche Opus auf dem Doppelt-
Aus D-Opfer.

38) T. Jespersen:

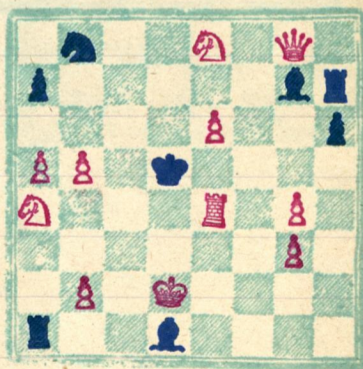
(N. Morphy 1918. p. 243)

Weiß: Kd2; Dg8; Te4, Sa4, e8; Ba5,

b2, b5, e6, g3, g4. (ii)

Schwarz: Kd5; Tai, hf; Ldi, gf; Sb8,

Ba7, h6. (8)

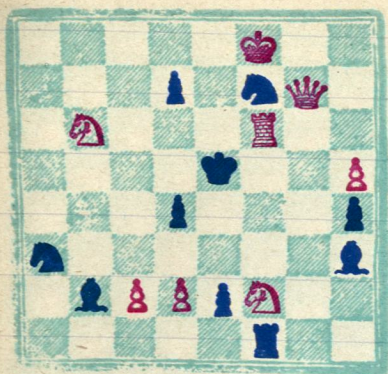


i. 3 Züge.

Lösung:

- 1) Dg8-f8!, Lxf8; ² Sc3+ Kc8; ³ Bb4#
 2) —, Kxe4; ² Df4+, Kd5; ³ Sc7#
 3) —, Ld4; ² Dc5+, Lxc5(Kxe4); ³ Sc3(d6)#.
 4) —, Le5; ² Ddb4+, Lxd6(Kxe4); ³ Sf6(Dd3)#.
 5) —, Lxa4(Txa4); ² Sc7+, Kxe4; ³ Df4#.
 6) —, Lb2(Sab); ² Df5+, Le5; ³ Dxe5#.

vergl. No. 37.



i. 3 Züge.

39) N. Kondelik:

(N. Neufuss 1912, p. 243)

Weiß: Kf8, Dg7, Tf6, Sb6, f2, Bc2, d2, h5. (8)

Schwarz: Ke5, Tf1, Lb2, h3, Sa3, ff, Bd4, d7, e2, h4. (10)

Lösung:

1 Dg7-g2!, Lxg2; 2 Sg4+, Kc4; 3 Bd3 #.

1 —, Kxf6; 2 Dg6+, Ke5; 3 Sd3 #

1 —, Lf5; 2 De4+, Lxeh4(Kxf6); 3 Sg4(Dd2) #.

1 —, Lc6; 2 Dd5+, Lxd5(Kxf6); 3 Sd7(Le4) #.

1 —, Txf2; 2 Sd4+, Kxf6; 3 Dg6 #

1 —, Bd3(Tg1, Bai. 5!); 2 Dd5+, Kxf6; 3 Sd4 #.

1 —, ~; 2 Sd3+, Kxf6; 3 Dg6 #.

vorgl. No 37!

4.

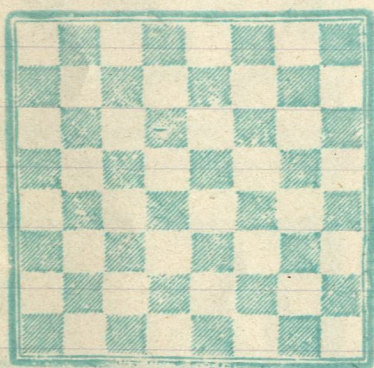
Lösung: (Gü No 36, p. 244):

1 Dd8-d5!, (Droß 3 Tf3+, Bxf3; 3 Dxf3 #)

1 —, Lxd5; 2 Te6 (Droß 3 Tf3 #), D(L)xeb; 3 Las, ~, Lxd2 #.

Wartung; der Läufer weiß, wenn die Dame auf e6 schlägt, zwischen ihr und a2 stehen!

4.



i. 4 Züge.

40) A. Klinke:

(N. Neufuss 1912)

Weiß: Kh3, Sb7, Lg2, Sf8, Ba7, d3, e2, e5, f4, g7, h6. (ii)

Schwarz: Kg8, Ta8, Ld4, ci, Bb6, c4, c5, d7, e3, f5, ff. (ii)

Lösung:

1 Lg2-e4!, Lc2!, 2 Lh1!, Lxd3; 3 Dg2!, Bg6(~), 4 Dd5(Ba7) #.

3 —, Bds; 3 Lxd5, Txa7(~); 4 Lxf7(Dxf7) #

1 —, Lc6; 2 Lxf5, Lg2+, 3 Dxg2, Bf6(~); 4 Le6(h7) #.

3 —, Lc4; 3 Dxe4, Bf6(~); 4 Dd5(Lh7) #.

1 —, Txe2; 2 Lxf5, Th2+, 3 Kxh2, Bf6(~); 4 Le6(h7) #.

1 —, Bxe4; 2 Dxe4, Bf6(~); 3 Dd5(h7) #.

Läuferablenkung mit nachfolgender Befreiung.

2 Lh1? Speichert an Lc6!

4.

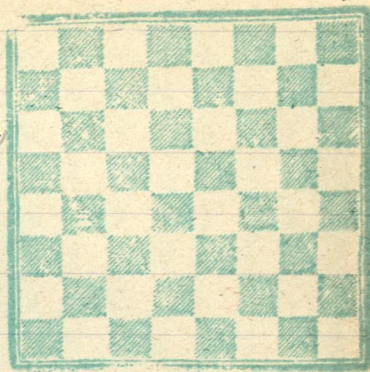
41) N. Raehmeyer (München): (Saunders 1917)

Weiß: Kh3, Ta6, Lb3, h8; Sb7, g2, Bd2, d5, e2, h5. (10)

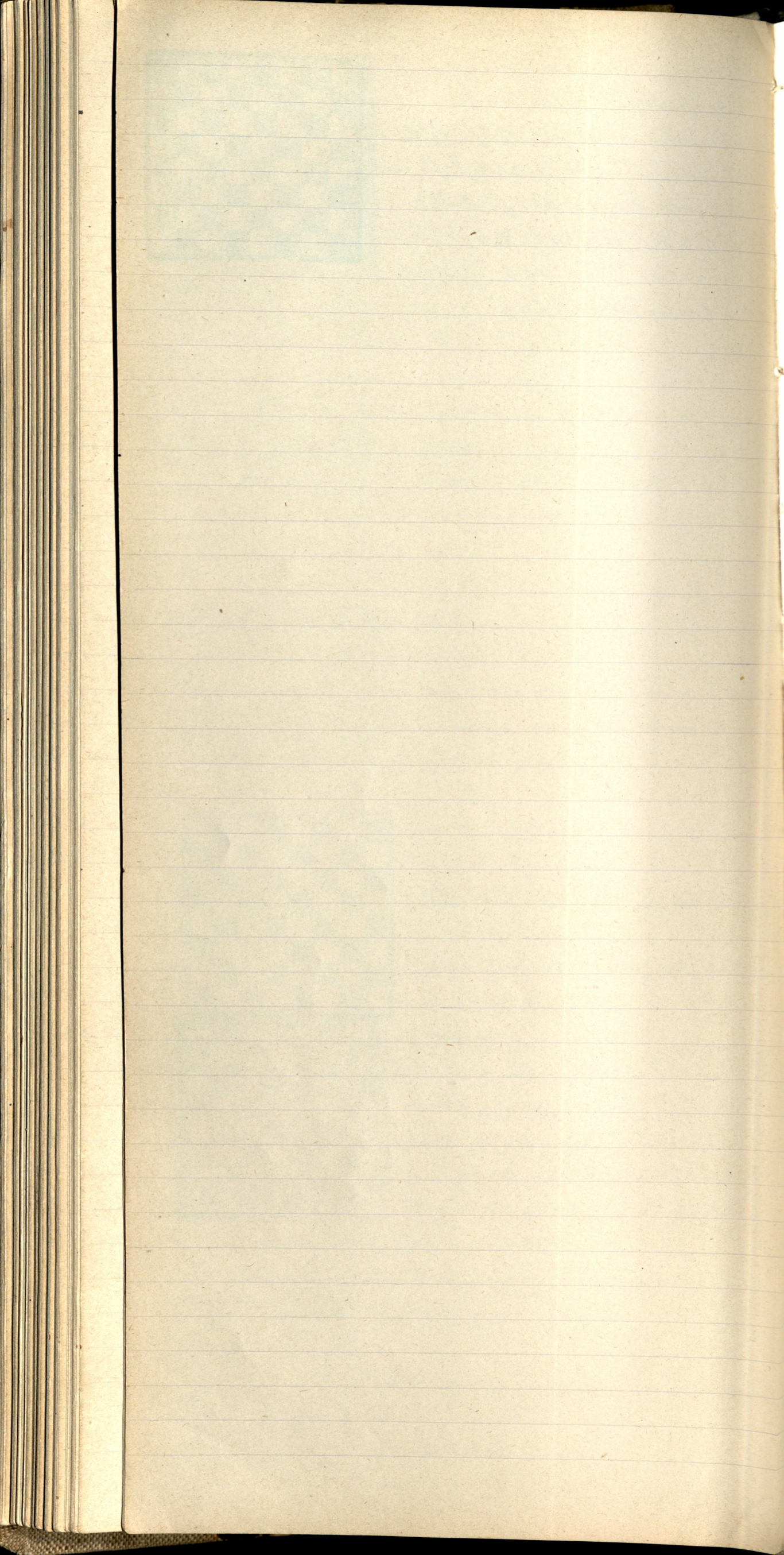
Schwarz: Ke4, Tg8, ei, Lb4, Sf1, Bd7. (6)

Lösung:1) Tab- $\frac{1}{6}$ Draht $\frac{2}{3}$ T $\frac{1}{4}$ #.2) —, Ixd2; $\frac{2}{3}$ Te6+, Bx66(Kf5); $\frac{2}{3}$ Id6(Tes)3) —, Id6(Tf8); $\frac{2}{3}$ Bd3+, Ke5(d4); $\frac{2}{3}$ Tf8(f4) #.4) —, Txg8; $\frac{2}{3}$ Tf4+, Ke5; $\frac{2}{3}$ Bd4 #.5) —, Ke5(d4); $\frac{2}{3}$ Tf8+(f4) #, Ke4; $\frac{2}{3}$ Tf4 #6) —, Txe2; $\frac{2}{3}$ Tf4+, Kd3; $\frac{2}{3}$ Td4 #.

Läufer-Abtauschung?



i. 3 Züge.



o) Endgegenstellung:

Definition:

1) Prof. Dr. H. Rohr (Breslau): (Sauter 1916)

Weiß: Kc5; Td5; Id4; Ba2, c5, f4; (6)

Schwarz: Ka4; Th3, h4; Ba3, c4, g3, g4, g6. (8)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Kc5-b6! Th5; 2) Id5; bal; 3) Td4#.

2) —, Th6 (Bg5); 2) Lf6; bal; 3) Td4#.

3) —, Th7; 3) Lg7; bal; 3) Td4#.

4) —, Th8; 3) Lxh8; bal; 3) Td4#.

5) —, Bg2; 3) Le3; bal; 3) Td4#.

6) —, Th2; 3) Lf2; bal; 3) Td4#.

7) —, Th1; 3) Lg1; bal; 3) Td4#.

8) —, Bc2; 3) Lc3; bal; 3) Td4#.

9) —, Kb4; 3) Lc5+, Ka4(c4); 3) Td4#.

Is wieder 1) Le5 an Th7!

Jania, auf malige Abwehr der gefälschten Mattkündigung gründe würf. Läuferaufgabestellung? (H. Kirscher)

— # —

2) H. W. Böttmann: (Sauter 1915)

Weiß: Kh8; Th7; Sa8; Lb7, h4; Bab; (6)

Schwarz: Kb8; Tai, a2; Lh1. (4)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Sa8-b6! Te1; 2) Lc6; bal; 3) Tb7#.

2) —, Td1; 3) Id5; bal; 3) Tb7#.

3) —, Te1(f1, g1); 3) Le4(f3, g2); bal; 3) Tb7#.

4) —, Tc2(d2, e1, f2, g2); 3) Lc6(d5, e4, f3, g2); bal; 3) Tb7#.

5) —, Th2(xab); 2) Lg3+, Ka7; 3) Sc8#.

Pyflamatikhe „Zutgegenstellung“ des Läufers in zwei-

Lager Kiffling.

(M. Kirschner)

3) W. Fackmeyer (München): (Samlerigis)

Weiß: Kd8; T1i; Ie8, d4; Bf4, h4. (6)

Schwarz: Kd6; Th3; Bb7, e4, e4, f3, f7. (7)

i. 3 Züge.

Lösung:

1) T1i-di!; b7-b5; 2) Id7!; f2; 3) Ie3 #

1) —, —, 2) —, Th2; 3) I f2 #.

1) —, —, 2) —, Th1; 3) I g1 #.

1) —, Bf2; 2) Ie3+, Kc6; 3) Id7 #.

1) —, Th2; 2) I f2+, Kc6; 3) Id7 #.

1) —, Th1; 2) I g1+, Kc6; 3) Id7 #.

1) —, Kc6; 2) Id7+, Kd5(h); 3) I b6 #.

1) —, h4; 2) Ie3+, Kc6; 3) Id7 #.

Fragepart: 1) T65? an f6!; 2) Ix67? an Kc6!; oder

1) Ie3? an b7-b5! u. 2) Id7? an e3 oder e4!

Stumpf der Markierungszug b7-b5 gewinnt Weiß
das Laufer für Anstufung der stillen Drohung 2 Id7!
Gefällig sind die vielfach wiederkehrenden 3 maligen
Läuferausgangspellungen.

4.) O. Würzburg, (Graud Rapats):

Mergl. P. 448; No 2.

5) Fobrusky und Struikman: (Mün. Zeit. 1915)

Weiß: Kk2; D1i; Tg2. (3)

Schwarz: Kf4; La2; Bc4, f5. (4)

i. 3 Züge.

Lösung:

1) Tg2-g3!; I b3/c4, d5, e6, f7, g8!; 2) D b2/c3, d4, e5, f6, g7,
h8), h4; 3) D b8/c7, d4, d6, c7, b8, d4) #.

1) —, I b1; 2) D d4; h4; 3) D d6 #.

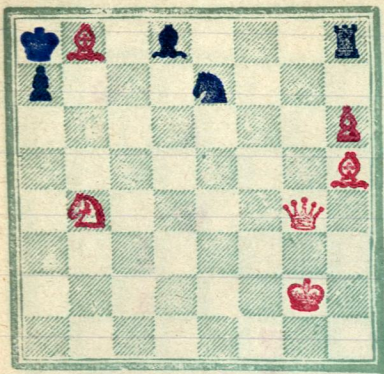
Fragepart 6 malige Dauerausgangspellung
gegen den hpt. L. „Lange Königswinter fanden unge-
fähr gleichzeitig Napf scharke Stellung.“ (M. Weininger)

6) J. Berger (Graz): (Österr. Sch. z. 1875)

Mergl. P. 349; No 27.

7.) J. Berger (Graz): („Das Problem“)

Mergl. P. 349; No 28.



8) J. O. Glumenthal:

(Estilskuma Kurirew 1916)

Weiß: Kg2; Dg4; Lb8, h5; Sb4; Bh6. (6)

Schwarz: Ka8; Th8; Ld8; Se7; Ba7. (5)

Lösung:

i. 3 Züge.

1 Dg4-c8! (Droht ²Lg3+, ³Lf3#)

1 —, Sxc8; ²Lf3+, Kx68; ³Sa6#.

1 —, Tg8+; ²Lg3+, Sxc8; ³Lf3#.

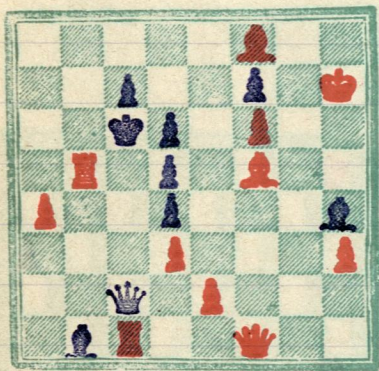
1 —, Tf8; ²Lf4+, Sxc8; ³Lf3#.

1 —, Te8; ²Le5+, Sxc8; ³Lf3#.

1 —, bel; ²Lf3+, Sc6(d5); ³Lxc6(xd5)#.

1 —, Sc6; ²Lc7+, Sb8; ³Lf3#.

— #.



9) Jacques Hoed:

(Morning Post 1911)

Weiß: Kh7; Df1; Tb5, c1; Lf8, f5;

Ba4, d3, e2, f6, h3. (ii)

Schwarz: Kc6; Dc2; Lb1, h4; Bc7,

d4, d5, d6, f7. (9)

i. 3 Züge.

Lösung:

1 Df1-f4! Dc5; ²Dc5, Bxe5(~); ³Txc5(De8)#.

1 —, Dc4; ²De4, Bxe4(~); ³Txe4(De8)#.

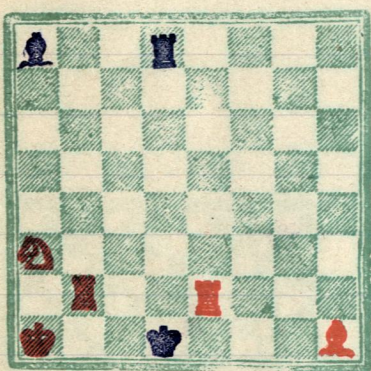
1 —, Dc3; ²De3, Bxe3(~); ³Txc3(De8)#.

1 —, Dxc1; ²Dxc1+, Lc2; ³Dxc2#.

1 —, ~; ²Dg4, ~; ³Ld7#.

Frächtige 3-farbr Schwanengespieler!

— #.



10) J. O. Glumenthal:

(St. Moritz 1912)

Weiß: Kai; Tb2, e2; Lh1; Sa3. (5)

Schwarz: Kd1; Td8; La8. (3)

Lösung:

i. 3 Züge

1 Te2-h2! Droht ²Td1#.

1 —, Tb8; ²Lb7, Txb7(Lxb7); ³Th1(b1)#.

1 —, Tc8; ²Lc6, Txc6(Lxc6); ³Th1(b1)#.

1 —, Ke1; ²Ld5, Txd5(Lxd5); ³Th1(b1)#.

1 —, Le4; ²Lxe4, ~; ³Td1(g1)#.

1 —, Lg2; ²Txg2, ~; ³Th1(g1)#.

3 farbr Löseverfahrenausfallung bei gleichzeitiger Auf-
mischung eines 3 farbr Schwanengespieler.

— #.

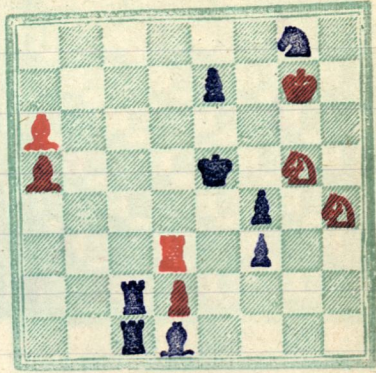
11) Unbekannt:(Probleme Tournoi d. Schachwelt)
1913

Weiß: Kg7, Td3, La5, ab, Sg5, h4,

Bd2. (7)

Schw: Kc5, Tc1, c3, Ld1, Sg8, Be7,

f3, f4. (8)

Lösung: (geführt auf p. 243!)

i: 4 Züge.

1) La6-c8! (Droß ²Sg6#), Txc8; ²Td7! (Droß ³Bd4#)Tc8-c4 (Tc1-c4); ³Lc7(c3)+, Tc4xc7(xc3); ⁴Bd4#.2) —, Tc6; ²Lc7+, Txc7(d6); ³Sg6#.3) —, Be6; ²Td7 (Droß ³Bd4#), Tc4; ³Lc7+, Txc7;⁴Bd4#.

Die vorgegebene Turmablenkung, die sich gegenständig auf der c-Weise befinden, ist sehr gut durchgeführt.

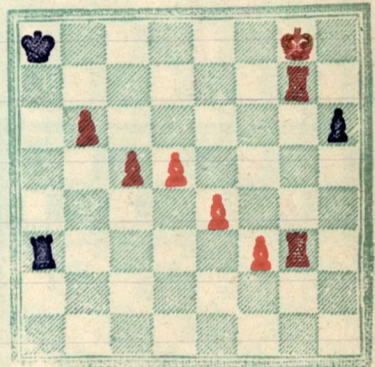
12) Sommer:

(Tägl. Rundschau 1913)

Weiß: Kg8, Tg3, g7, Bb6, c5, d5, e4,

f3 (8)

Schw: Kas, Ta3, Bh6. (3)



i: 3 Züge.

Lösung:1) Kg8-h8! Droß ²Tf7, ~; ³Tg8#.2) —, Ta4; ²Te7, ~; ³Tg8#.3) —, Ta5; ²Tc7, ~; ³Tg8#.4) —, Ta6; ²Tg8+, Kc6; ³Tg7#.5) —, Ta2(i); ²Bc6, ~; ³Tg8#.6) —, Tb7f3; ²Ta7+, Kc6; ³Tg8#.

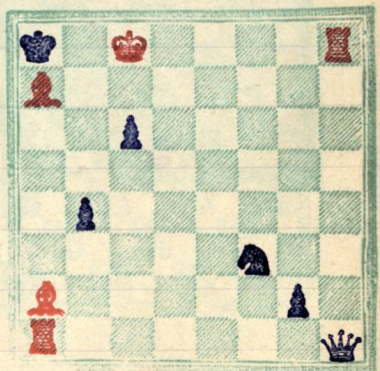
Muffsaß, Pinnagapilow.

13) fr. Mascher (Aurich):

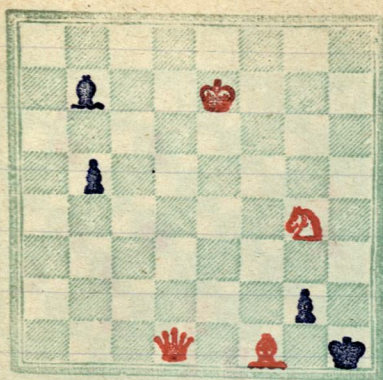
(Tägl. Rundschau 1914)

Weiß: Kc8, Tai, h8, La7, a2. (5)

Schw: Kas, Dhi, Sf3, Bb4, c6, g2. (6)

Lösung:1) La7-d4!, Dxc1 (Dnh8+, h3+, h7, ~);²Kc7, Tg8, Lc6, Lf7, Lb1) #. # i: 2 Züge.

Muffsaß, Läufer-Zuggegenfallung gegen die hpa. Dame. Sehr gefällig.



14) O. Würzburg:

(Zlaza Praha 1913)

Weiß: Ke7; Ddi; Lfi; Sgh (4)

Schw: Khi; Lb7; Bb5, g2. (4)

Lösung:

#1: 3 Züge.

¹Ddi-a1!, Bxfi; ²Dxfi#.

¹ —, Lc6; ²Lx65+; Bgi; ³Lxc6#.

¹ —, Ld5; ²Lc4+; Bgi; ³Lxc4#.

¹ —, Lc4; ²Ld3+; Bgi; ³Lxd3#.

¹ —, Lf3; ²Lc2+; Bgi; ³Lxf3#.

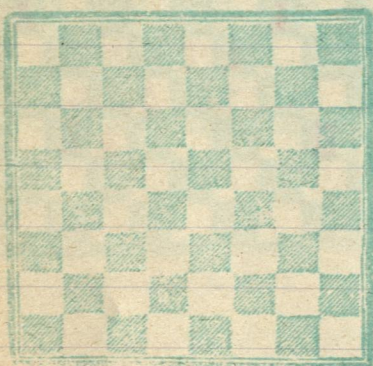
¹ —, Lab; ²Dxab; Kgi(Bb4); ³Dxg2#.

¹ —, BgiD; ²Dh8+; Dh2; ³Dxh2#.

¹ —, BgiS; ²Sf2+; Kh2; ³De5#.

¹ —, ~; ²Lc2+; Bgi; ³Lf3#.

Die gefärbte Läufer-feldzugumstellung ist sehr gut durchgeführt.



15) H. v. Holzhausen:

(Esthetica Curiosa 1916)

Weiß: Kh6; Df8; Tc7; La7, c8; Sa5; Bh5 (7)

Schw: Ka8; Db8; Lhi; Bb6, h7. (5)

Lösung:

¹Df8-h8!, Lg3 (f3, e4, d5, c6); ²Lh3

#1: 3 Züge

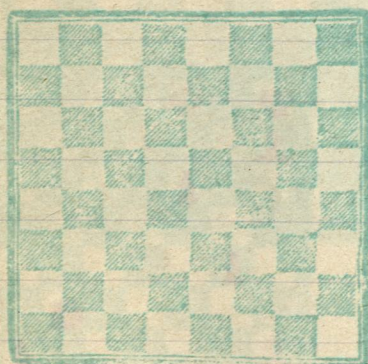
(g4, f5, e6, d7), Dxb8 (LxL); ³LxL (DxD) #

¹ —, Lb7; ²Lxb7, ~; ³Sc6#.

¹ —, Bxa5; ²Lb7+; Kxa7; ³Dd4#.

¹ —, Dxc7; ²Lb7+; Kxa7; ³Da8#. Läuferposition

zur Oppositionsaufgabe v. d. Lüge mit einfachen Mitteln



16) J. Möller:

(N. Anspielblätter 1916 p. 127)

Weiß: Kgi; Dd5; La7; Bb6, c5, g6. (6)

Schw: Ka8; Tf8; Bb7, f7. (4)

Lösung:

¹La7-b8!, Tc8/d8, e8, Bxg6, Tg8, h8;

²Lc5 (d6, e5, f4, g3, h2);

TxL (~), ³Dd8 (Da3) #.

#1: 3 Züge.

¹ —, Tc8; ²Da2, Kxb8; ³Da7#.

¹ —, Td8; ²Dxd8, B~; ³Lc7#.

¹ —, Kxb8; ²Dd6+; Ka8 (e8); ³Dxf8 (c7) #.

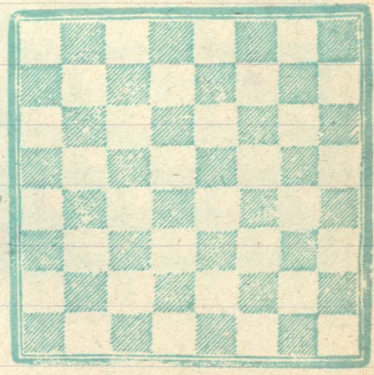
¹ —, Bf6 (g5); ²Lf4, ~; ³Da2#.

Gefäinle Lämpfrozaffliow.

4.

17) A. Krämer:

(H. Pfaffblätterig)



Weiß: Kei; Dc7; Lb8; Sfb; Ba7; d3; e4; f

Schw: Kab; Th6; Lf8; hi; Sat; #; Ba3;

b6; b7; d3; e7; g6. (12)

Lösung:

1 Sfb-e8; Th5(24, 3, 2, 2); 3 Des(f4, g3, h2, d2), # n: 3 Züge; 3 Sc7#.

2 -, Lh~; 3 Dh3, ~; 3 Sc7#.

3 -, Lg7; 3 Dd6, ~; 3 Sc7#.

4 -, Sc5; 3 Dxc5, ~; 3 Sc7#.

5 -, Bb5; 3 Dh6, ~; 3 Sc7#.

6 -, Be5; 3 De7, ~; 3 Sc7#.

7 -, Bg5; 3 Dd6, ~; 3 Sc7#.

„Domino-Ossation in fünfzig Lösung.“

4.

p) Sas. Verwandlungsthema:

Definition:

1) Sam Loyd:

(Hamb. Nach. 1915)

Weiß: K65, D66, Ld5, B67, (4)

Schwarz: Ke8, Th8, Lc7, Sa8, B66, ef. (6)

i. 2 Zügen.

Lösung:

1) B67-68. S! Kd8(f8); 3 Dd7(f7) #

1) —, T f8 (bal); 3 Dd7(g8) #.

1) —, Ld8 (bal); 3 D f7 (c8) #.

Sein mitzoga Jüggmangaufgabe! Der Bauer
weiß in sein Binger gefesselt, der alle andra die
Draufingen gegen Lärm- u. Läuferzügen weiß geü-
gent verfährt!

— # —

2) H. Säule (Gütkaresh):

magl. P. 2; No 8.

— # —

3) O. Würzburg:

(Esthilduna Nach. 1915)

Weiß: Kf4, Dh7, Tc7, Bdb, g5, h5. (6)

Schwarz: Ke6, Lc8, Sch, B66, f5. (5)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Bdb-d7! Droß 3 D f7+, Kx f7 (Kd6); 3 BxL.D! (BxL, 5!) #

1) —, Kd5; 3 D f7+, Kd6/4; 3 BxL.S! (Dxc4) #.

1) —, Kd6; 3 Bd8.T!, Ke6/Ld7; 3 D f7/Dxd7) #.

1) —, Sdb; 3 De7+, Kxe7 (d5); 3 Bxc8.D! (De5) #.

1) —, Se5; 3 Dxf5+, Ke7 (d6); 3 D f6 (xe5) #.

Alle drei Bauernverwandlungen sind in gefälli-
ger Weise zur Mattsetzung angewendet worden;
höher aber hat die Aufgabe folgend, man wird und

Direkte Nebenaufloesung, die diesen Grundgedanken um-
gibt:

1) Dg8+!, $K \times d6$ (Graum); 2) Dd8+, $Keb(d7)$; 3) Te7 ($D \times c8$)#.

4) Sam Loyd: (Mitt. Zeit. 1915)

Wesp: Kht ; Tei ; $Lg3$; $Sg2$; Bas ; $b7$; (6)

Schwarz: Kht ; Lad ; gi ; (3)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Bx a8. S! $K \times g2$; 2) Sb6! $L \times b6$ ($Kb6$); 3) Bas D! #.

Die Hauptaufgabe der 'Normenaufgabe'!
Der Kaiser Hof wird in die Vorung gefahren, um Springer
zu manövrieren, da dies die einzige Figur ist, die den $Ba7$
in 2. Züge nur durch Läufer gi durch $garrung$ auf
 $b6$ zu schieben kann.

5) Sam Loyd: (Mitt. Zeit. 1915)

Wesp: Kei ; $Df2$; Tai ; $Lb3$; $Be4$; $f3$; (6)

Schwarz: Khi ; $Bg2$; $h2$; $h3$; (4)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Kei-e2! Bgi ($Df2$); 2) Tfi, Dff ($f1$); 3) Dxf1 #.

1) —, Bgi ; $L!$; 2) Kfi, $L \times Df2$; 3) Kxf2 #.

1) —, Bgi ; $S!$ ($f1$); 2) Kfi, $Se2$ ($f3$); 3) Kxe2 ($Dxf3$)#.

Das 'Normenaufgaben' bei Anfang als Mor-
bidigung ginge sehr nachhergefallen.

6) J. Pierrie:

vergl. Nr. 108; No 7.

7) W. v. Holzhausen: (Mitt. Hof. 1913)

Wesp: Keb ; Tei ; ez ; $Sb5$; $Bb7$; $d2$; $e5$; (7)

Schwarz: $Kb8$; $Ta8$; (2)

i. 2 Zügen.

Lösung:

1) Sb5-a7!, $K \times a7$; 2) Bb8. S #.

1) —, $K \times c7$; 2) Bx a8. S #.

1) —, $T \times a7$; 2) Tc8 #.

Sehr geistreiche Aufgabe, die 'Normenaufgabe' auf 2
Zügen $b8(a8)$ zur Mattführung in einem 2-Züger.

8) W. Pauly (Bukarest): (St. May 1916)

Weiß: Kgi; Th7; Le7; Sf5; Bc7, d5, g7, h6; (8)

Schwarz: Kf7; Tf8; Le8, h8; B d6, d7. (6)

i. 2 Zügen.

Lösung:

1) Sf5-h4!, Kxe7 (Tg8); 2) Bg8, S (Bxh8.S) #.

1) —, Lxg7; 2) Txg7 #.

Wieder das selbe Thema wie in Aufgabe 7 in einem 2-Züger: S-Mannausführung auf h8 und malfau falda (g8, h8) in sehr gutwilliger Form.

9) J. Malinström (Schweden): (Mit 11. 11. 1916)

Weiß: K64; Th7; Le7; Bd7, f3; (5)

Schwarz: Kd5; Sh5; Bc3, e5, e2. (5)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Th7-f7! Kc6 (e6); 2) d8.S+, Kd5; 3) Td7 #.

1) —, Kd4; 2) d8.D+, Ke3; 3) L66 #.

1) —, bal; 2) d8.D+, Kc6 (e6); 3) Dd7 (a8) #.

Zu Mannausführung Thema für S u. D. des fillen, ferner zu findende Zwickelzug soll das malfau das f. Rönig auf die f-Raife in 2. Abteil vorfinden.

10) Schumann:

(St. May 1916)

Weiß: K65; Tf7; Lc4; Se7; Bd7, f2, f3, g6; (8)

Schwarz: Ke5; B66, b7, e6, f4. (5)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Se7-f5!, e6xf5; 2) Bd8.L, Kd4; 3) Lf6 #.

Mannausführung bei Zügerzug!

11) Madsen:

(St. May 1916)

Weiß: K68; Dc4; Te5; Lf5; Se2, h2; B66, g7; (8)

Schwarz: Kg5; Te3, g6; Sh7; B66, f7, h5, h6. (8)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) B66-e7!, Txe5; 2) Dh4+, Kxh4; 3) Sf3 #.

1) —, Txe2; 2) Sf3+, Kf6; 3) B68.S. #.

1) —, Kf6; 2) B68.S!+, Kg5; 3) Df4 #.

1) —, Te6; 2) Bg8S!, bal; 3) Sf3 #.

1) —, bal; 2) Df4+ (Drohung!)

12.) W. Meredith (Pilsen): (Chess Journ. 1890)

Weiß: Kc3; Dh8; Tg6; Sg4; Bb6, d6; (6)

Schwarz: Kd7; Th5; La4; Bc4, c7, f3. (6)

i. 3 Züge.

Lösung:

1) Bb6-b7! (Droß 2 Bb8 S! #); Bb5(c6); 3 Dc8 #.

2) —, Txh8; 2 Se5+, Kd8(e8); 3 Bb8.T #.

3) —, Kc6; 3 Bxc7+, K6(c,d)5; 3 Dxc6 #.

4) —, —; 3 —, Kxb7(xc7); 3 Db8(c8) #.

5) —, Tb5; 3 Se5+, Txe5; 3 Bb8.S #.

6) —, Bxd6; 3 Dc8+, Ke7; 3 Tg7 #.

Wannausbung in Tu. S. nach dergesallt.

#

13) J. E. Palkosta:

(Národní Politika 1916)

Weiß: Kc3; Dc5; Sa7; Bd2. (4)

Schw: Kab; Dh2; Lc7, c8; Sa8; Bb7,

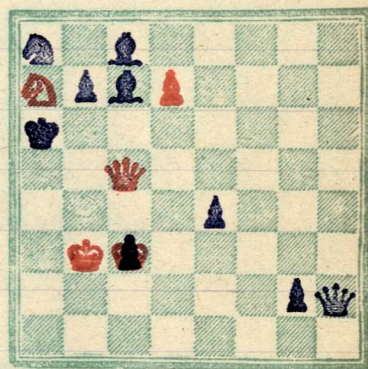
c3, e4, g2. (4)

Lösung:

1) Sa7-c6!, Bxc6(La5, Bb6, Bb5, Sb6, ~); # i. 2 Züge.

3 Bxc8L(Sb8, Bxc8L, Da5, Sb4) #.

#

14) George Nelson Cheney #:

(Wiener Schachztg 1911)

Weiß: Kh2; Se8; hb; Bc6, d4, f4,

h7. (7)

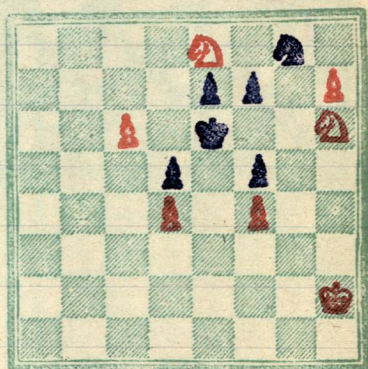
Schw: Ke6; Sg8; Bd5, e7, f5, f7. (6)

Lösung:

1) Bh7xg8T!, Bf6; 3 Tg4, Bxg4; 3 Bf5 #.

Züggmaug! Auf 1 Bxg8D? if pall!

#



i. 3 Züge.

15) J. N. Hoeg (Kopenhagen):

(1905)

Weiß: Kc3; Ta7; Ld4; Bd3, f3, f4,

f6, g6. (8)

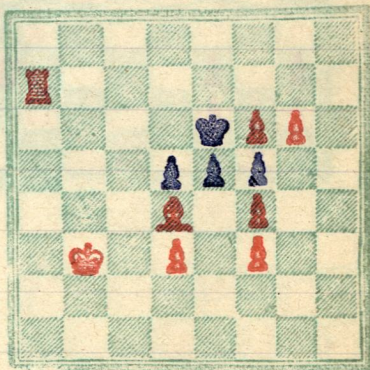
Schw: Ke6; Bd5, e5, f5. (4)

Lösung:

1) Bf6-f7!, Kd6; 3 Bf8D+!, Ke6(c6); 3 Def(c5) #.

2) —, Be4; 3 Bf8T!, ~; 3 Tf6 #.

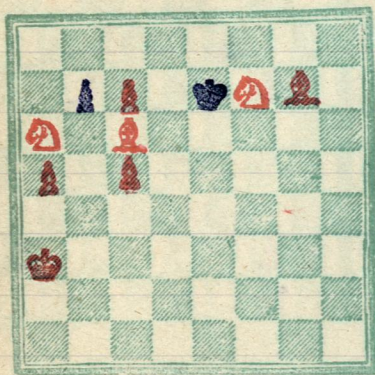
i. 3 Züge



1) —, Bxd4, 2) Bf8, L!, Kf6, 3) Ta6#.

2) —, Kf6, 3) Bf8, S!, Bxd4, 3) Tff#.

Via 4 verschiedenen Cairniumausbildungen
führt in klassischer Linienweise dargestellt.



16) Alain C. White (New-York):

(Münch. Neud. Nachr. 1913)

Wesp: Ka3; Lc6, g7; Sa6, f7; Ba5,
c5, c7. (8)

Schw: Ke7; Bb7. (2)

i. 3 Züge.

Lösung:

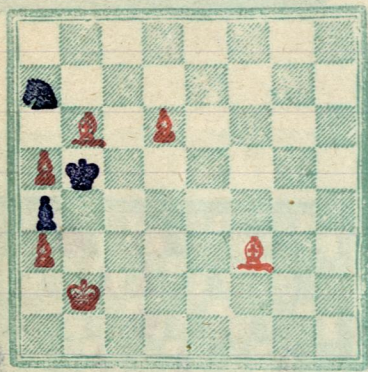
1) Sf7-d6!, Ke6(e8); 2) Bc8.D!+, Ke7; 3) Dd2(e8)#.

2) —, Bxc6; 3) Bc8.L!, Kd8; 3) Lf6#.

3) —, Bxab; 3) Bc8.T!, Ke6; 3) Te8#.

4) —, Bbb(65); 3) Bc8.S!, Ke6(d8); 3) Sc7(Lf6)#.

Via 4-fache Cairniumausbildung ist wortreffend dar-
gestellt.



17) O. Nemo (Wien):

(Münch. Neud. Nachr. 1913)

Wesp: Kb2; Lb6, f3; Ba3, a5, d6. (6)

Schw: Kb5; Sa7; Ba4. (3)

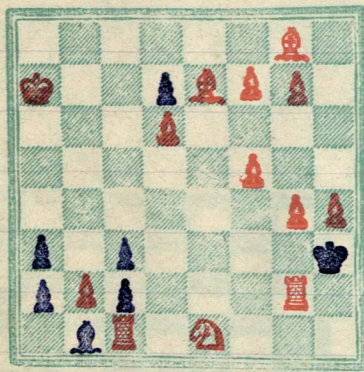
Lösung:

i. 3 Züge.

1) Bd6-d7!, Kc4; 2) Bd8.D!, Kb5(S~); 3) Dd3#.

2) —, Ka6; 3) Bd8.S!, Sb5(~); 3) Lb7(e2)#.

Vorzugsweise Cairniumausbildung nach Bd8.



i. 4 Züge.

Lösung:

1) Bb2-b3!, BaiD!; 2) Bf8D!, Ta2(Da2, b2); 3) Da8, Lxb3
(Dxb3, Dxc1); 4) Df3#.

2) —, BaiS!; 3) Bf8S!, Sxb3; 3) Sg6, S~; 4) Sf4#.

3) —, BaiT!; 3) Bf8T!, Ta2; 3) Tf6, KxK4; 4) Th6#.

3) —, ~; 3) Tc8, ~; 3) Txc3#.

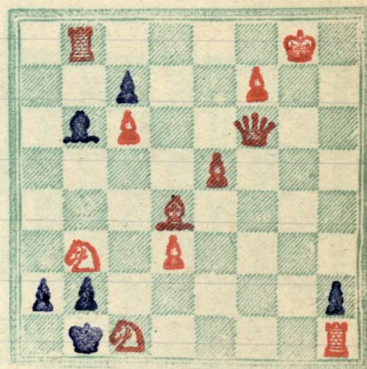
Die 3. Jay nachherdem weißen gleichförmige Umwandlung als Antwort auf eine schwarze Umwandlung ist ebenfalls fein u. nicht voll angefallen.

19) G. Heathcote:

(Norwich Mercury 1907)

Weiße: Kg8, Df6, Tg8, h7, Id4, Sb3, ci, Bc6, d3, e5, f7. (ii)

Schwarz: Kf6, Lb6, Ba2, b2, c7, h2(6)



i. 3 Züge.

Lösung:

- 1) Sb3-a1!, Bxa1 D(L)!, 2) Df2, D62(~), 3) Dxb2(xa2)#
- 2) —, Bai T!, 3) Txh2, Kxc1; 3) Dfi#.
- 3) —, Bxa1 S!, 3) Deb, Kc2(~), 3) Dxa2(D63)#.
- 4) —, Bxc1 D(T)!, 3) Dfi, Dxf1(~), 3) Tx f1(DxD)#.
- 5) —, Bxc1 L(S)!, 3) Dd6, Bxd6; 3) Tx b6#.
- 6) —, Id4, 3) Sb3+, Lg1; 3) Dfi#.
- 7) —, La5; 3) Sb3+, Lei; 3) Txe1#.
- 8) —, Kxa1; 3) Sb3#.

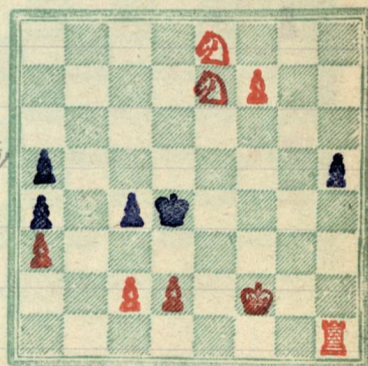
Sehr gefälliges Stück mit 8 schwarzen Läufern-Umwandlungen!

20) A. Oberhänsli #:

(Blaub. Nachrichten 1913)

Weiße: Kf2, Th1, Se7, e8, Ba3, c2, d2, f8

Schwarz: Kd4, Ba4, a5, c4, h5. (5)



i. 3 Züge.

Lösung:

- 1) Bf7-f8 S!, Kc5; 3) Sf8-d7, K65(d4); 3) Se7(TL4)#.
- 2) —, Kc4; 3) Sf8-e6, ~; 3) Te1#.
- 3) —, Kc5; 3) Th4!, Bc3; 3) Bd4#.
- 4) —, ~; 3) Sf8-e6+, Kc4(~); 3) Sd6(Te1)#.

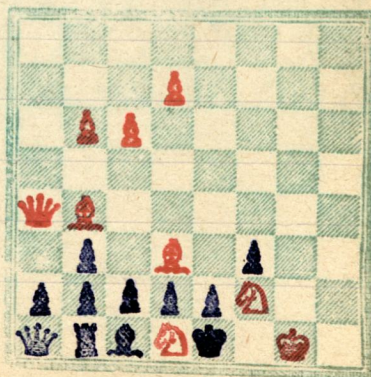
Sehr gefälliger Beitrag zum Läufer-Umwandlungsgewinn zeigt bei seinem schmalen Mattbildern einen feinsten Einfluss. (E. Schülle)

21) O. Hinzburg:

(Norwich Mercury 1913)

Weiße: Kgi; Da4, Lb4, d3, Sf2, di, Bb6, c6, d7. (9)

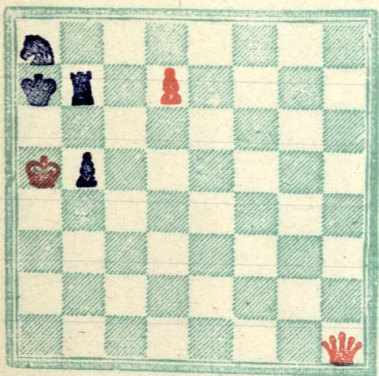
Schwarz: Kei; Dai; Tei; Lci; Ba2, b2, b3, c2, d2, e2, f3. (ii)



i. 4 Züge.

¹Ld3-b5!, Bxdi, D1; ²Da8, De2; ³De8, Dxe8(~); ⁴Bxe8D(Qd4)#
¹ —, Bxdi.T!; ²Kk2, Kxf3; ³Lc5+, Kei; ⁴De4#.
¹ —, Bxdi.L!; ²Dxb3, Le2; ³Dxc3, L~; ⁴Ddi#.
¹ —, Bxdi.S!; ²Sd3+, Ke2; ³Se5+, Kei(3); ⁴Sxf3(Lc5)#
¹ —, Bxc1(bel); ²Sd3#.

„Mit dieser gräßlichen Aufgabe ist es kein Autor
 zum ersten Male gelangt, die 4 Hauptausgangsweg-
 lichkeiten eines hfr. Bauern in D, T, L u. S direkt zu
 erreichen, und statt andern — Anfangs muß wenig
 zu überblicken — Manöver ab Weisem des Math
 fehrerinnen.“ (Kohleien)



i. 3 Züge.

22) C. L. Fitch:

(Chemnitzer Tageblatt 1914)

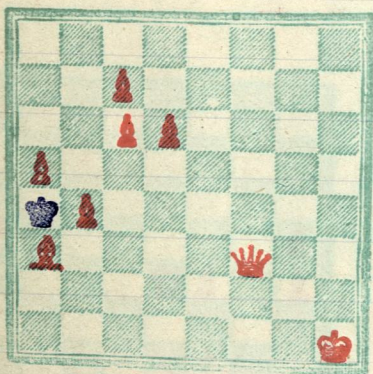
Weiße: Ka5; Dh1; Bd2. (3)

Schwarz: Ka7; Td7; Sa8; Bb5. (4)

Lösung:

¹Bd2-d8.S!, K(S,B)~; ²Dxb7#.

¹ —, T~; ²Dxb7+, Tx b7; ³Sc6#.



i. 3 Züge.

23) C. L. Fitch:

(Chemnitzer Tageblatt 1914)

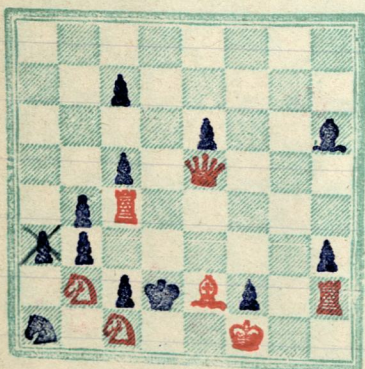
Weiße: Kh1; Df3; La3; Ba5; b4, c6,

c7, d6. (8)

Schwarz: Kk1. (1)

Lösung:

¹Be7-c8.L!, Kb5; ²Db3, Kxc6; ³Bb5#.



i. 3 Züge

Lösung:

¹Le2-di!, Bxdi.D!+; ²Kxf2, De1(e2+, f1+, f3+); ³Dxe1(xf1, Kxf1, f1+)

² —, Le2+(Dxc1, Dc2, Sc2); ³Dxe3(De2, e1, Sc2)

¹ —, Bxdi.T!+; ²Kxf2, Tfit(Te1, xci); ³Kxf1(Dxe1, De2)#.

² —, Le2+(Sc2); ³Dxe3(Sx b3)#.

¹ —, Bxdi.L!; ²Txf2+, Le2; ³Dxe2#.

1 —, Bxdi5!; 3 De2#.

2 —, Bc6; 3 Sx63+, Sx63; 3 Txc2#.

3 —, Kxc1; 3 Sd3+, Kxch(Kb1, d2); 3 De2(b2, e2)#.

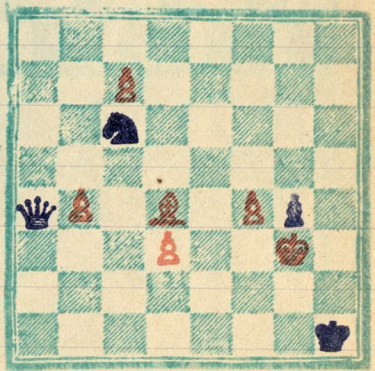
4 —, ~; 3 Sx63+, Sx63; 3 Txc2#.

25) N. N. Floëg:

(Starkbladet 1915)

Weiß: Kg3, Ld4, Bb4, c7, d3, f4. (6)

Schwarz: Kk1; Da4; Sc6; Bg4. (4)



Lösung:

1 Bc7-c8 T!, Da8!; 3 Txa8, S~, 3 Tai(k8)+ # i. 3 Zügen.

2 —, Sxd4(S~); 3 Te1+, Ddi; 3 Txd1#

3 —, D~; 3 Th8+, Dguitfau; 3 TxD#.

4 Bc8 D? Spielort aus Da8!; 3 Dxa8 patt!

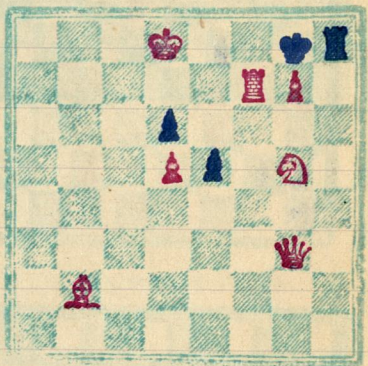
26) K. H. v. Gottschall:

(Mit. Neuest. Nachr. 1912)

Weiß: Kd8; Dg3, Tf7; Lb2; Sg5;

Bd5, g7. (7)

Schwarz: Kg8; Th8; Bc6, e5. (4)



Lösung:

1 Sg5-h7!, Kxf7+(xh7+Txf7, Be4); # i. 2 Zügen.

3 Bxh8.S.(Tf8, Bg8.S., Bxh8.S.)#

27) J. Chocholouš (Prag):

(Estilokuma Kuriraw 1912)

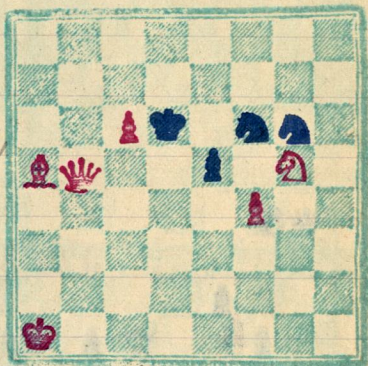
Weiß: Kai; D65; La5; Sg5; Bc6, f4. (6)

Schwarz: Kd6; Sf6, g6; Be5. (4)

Lösung:

1 Bc6-c7!, Ke7 (Se7, ~);

3 Lb4 (Bxe5, Bc8.S!)#.



i. 2 Zügen.

28) J. W. Looyen (Muiderberg):

(4. Erw. Turn. d. Haagseher Post 1917)

Weiß: Ka3; D63; Tc5, f7; Ld8; Se4;

Bc4, c7, d4, g7, h5. (12)

Schwarz: Ke6; Le8; Sc6, d6; Bb6. (5)

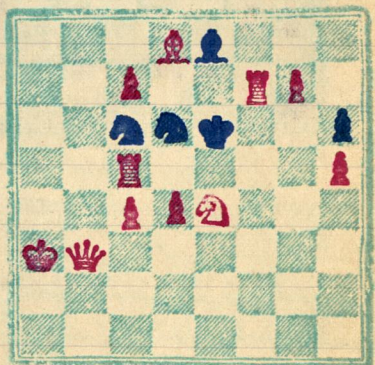
Lösung:

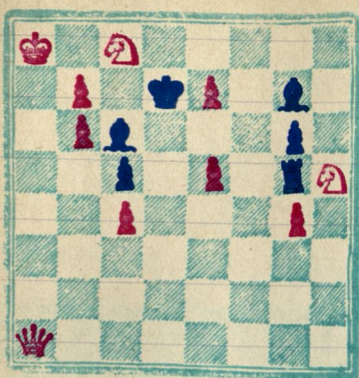
1 Tc5-g5!, Kxf7 (Sd8, Bxg5, Sb5+, Sxc4+); # i. 2 Zügen.

3 Bg8L (Bxd8.S., Sxg5, Bx65, Dxc4)#.

2 —, Sxf7 (Lxf7, Ld7, Sd~, S~); 3 Dh3 (Sc5, Tf6, Bc5, Te7)#.

4 Normandling' i. Aufgafst.





29) G. Lagerström:

(Upsala Nya Tidn. 1915)

Wesp: Kc8; Dai; Sc8, h5; Bb6, c7, e5, e7, g4. (9), c4. (10)

Schw: Kd7; Tg5; Lc6, g7; Bc5, g6. (6)

i. 3 Züge.

Lösung: facty. (siehe unten!)

1) Dai-a4!, Lxat; 2) Beb+, Kxc6(e8, c6); 3) Be8D(Sxg7, Be8)

1) —, Txe5; 2) Dxc6+, Kxc6; 3) Bb8S#. Lxe8!

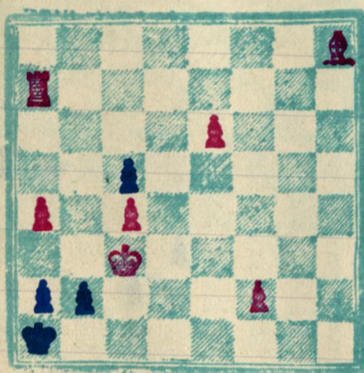
1) —, Ke8; 2) Dxc6+, Kf7; 3) Be8D#.

1) —, Ke6; 2) Be8D!+; Lxe8; 3) Dxe8#.

1) —, Lb5; 2) Dxb5+, Ke6; 3) Be8D#.

1) —, ~; 2) Dxc6+, Kxc6; 3) Be8L#.

—



30) R. Lascher (Prüfung):

(N. Monatsblatt 1912)

Wesp: Kc3; Ta7; Lh8; Ba4, c4, e6, f2. (7)

Schw: Kai; Bb2, a2. (3) c5(4)

Lösung:

1) Ta7-g7!, BbiD!; 2) Tgi, Dxgi(D~)

3) Kc2+(TxD#), Dg7; 4) Lxg7#

1) —, Bbi.S+!; 2) Kc2, Sa3+(S~); 3) Kb3(Tgi#),

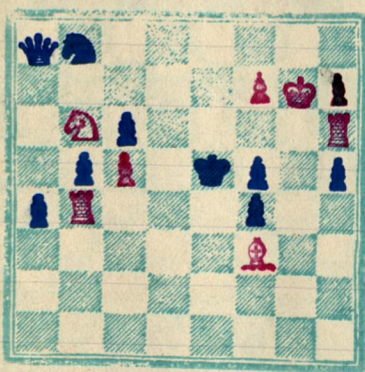
Kbi(S~); 4) Tgi#.

1) —, Bbi.L!; 2) Kd2, Kb2(L~); 3) Tg3(gi#).

1) —, Bbi.T!; 2) Tgi, Tgi(T~); 3) Kc2+(TxT#), Tg7; 4) Lxg7#.

1) —, Kbi; 2) Tgi#.

—



31) E. Zepler:

(Estiluma Kuriren 1916)

Wesp: Kg7; T64, h6; Lf3, Sb6; Bc5, f7, h7. (8) (7)

Schw: Ke5; Da8; Sb8; Ba4, b5, c6, f4, f5, h5. (9) h7 (10)

i. 2 Züge.

Lösung: (= Probauflösung. siehe p. 265)

1) Bh7-h8D!, S~(~); 2) Sd7(Kg8, f8) #. : Bh7 Hmang!

—

Lösung: zu No 29:

1) Dai-hi!, Lxhi(g2, f3, e4); 2) Beb+, Kxc6(e8, c6); 3) Be8D(Sxg7, Be8L) #.

1) —, Lxb7+; 2) Dxb7+, Ke8(c6); 3) Sd6(dd5 or Be8.D) #.

1) —, Lb5(a4, d5); 2) D(x)d5+, Ke8; 3) Sxg7#.

- 1 —, Txc5; 3 Dxc6+, Kxc6; 3 Bb8 S. #.
- 2 —, Ke8; 3 Dxc6+, Kf7; 3 Be8 D #.
- 3 —, Ke6; 3 Be8 D+, Lxc8; 3 Dd5 #.
- 4 —, ~; 3 Dxc6+, Kxc6; 3 Be8 L #.

Finanzgründerboffer mit Baumwundwunden.

Lösung: (zu No 31. p. 264):

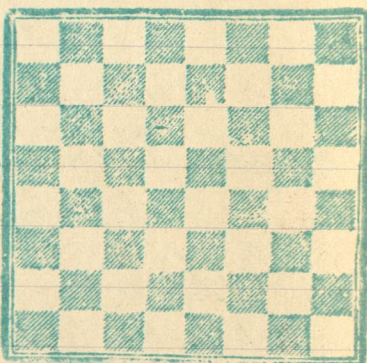
- 1 Lf3-g4! Droff: 3 Te6+, Kxe6; 3 Te4 #. (Baumwundwunden)
- 2 —, Bkxg4; 3 Th1, ~; 3 Te1 #
- 3 —, Bf xg4; 3 Txh5+, Ke6; 3 Te4 #
- 4 —, J~; 3 S(x)d7+, Kd5; 3 Lf3 # (Rückkehr)

32) J. Scheel:

(3. Erw. Turn. Nord. Schachbund 1917)

Weiß: Ke4, Db5, Tc6; Sg6; Ba7, f7h6

Schw: Kd7; Tc1; Le5; Sd8, g7; Bc5, d4, e3. (8)



Lösung:

- 1 Db5-b8! Lx68 (Sxc6, Kxc6, Lc7, S~); # i. 2 Zügen.
- 3 Bx68 S (Bf8 S, Sxe5, Dxc7, Dc8) #.

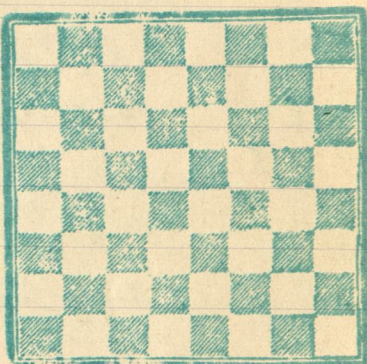
Droff: (Umscheidung)

33) P. Scheuermann/Kolowatz:

(N. Aufschl. 1917)

Weiß: Ke1; Dh6, Lg6; Sfs; Bc4, d3, d6, f6, f7. (9)

Schw: Ke5; Bd4, d7. (3)



Lösung:

- 1 Sfs-c6! Kxc6; 3 Bf8 D! ~; 3 De7 # # i. 3 Zügen.
- 2 —, Kxd6; 3 Df4+, Kxe6 (c6); 3 Bf8 S! (Dc7) #.
- 3 —, Bxe6; 3 Bf8 L; Kxf6; 3 Lg7 #.

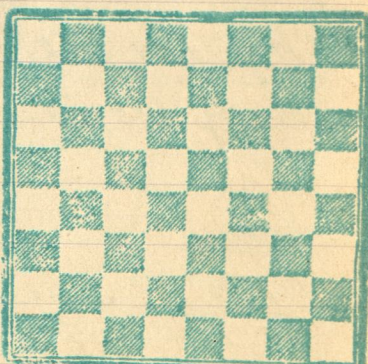
Droff: Umscheidung Droffbau Baumw.

34) M. Lavel (Prag):

(Strategie) 1913

Weiß: Ka3; Dg3, Bb7, f7; Sd7. (5)

Schw: Kd8; Ta6, g6; Lg4; Sa8, g8; Ba4, c7, d4, e7. (10)



Lösung:

- 1 Dg3-d6! Bc(De)xdb; 3 Bf8(c8)D+, Kxd7 (e7, c7); 3 Dc8(e8) #. # i. 3 Zügen.
- 2 —, Ta(Tg)xdb; 3 Bxa8(xg8)D+, Kxd7; 3 Bf8(68) S. #.
- 3 —, ~; 3 Bc8(f8) T. #.

Umscheidung n. Zifo.

9/ Gas, 2-Springer-Spiel

Definition:

1) fr. Kömlein (Münberg): (Mün. 4. 9. 1893)

Weiß: Kk1, Dg2, Lf1, Sc4, Bb2, b4, d5, d6, f2, f4. (10)

Schwarz: Kd4, Sc3, Bf5. (3)

i. 3 Züge.

Lösung:

1) Kk1-h2! (Der einzige Zug, der dem W. Springer zum
Ziehen nötigt, während der W. K außer Gefahr
bleibt!), Sc4, ²Se3!, Sg3 (bal); ³Se2 (x f5) #.

1) —, Sxd5, ²Sa5!, Sxf4 (x b4); ³Sc6 (b3) #.

1) —, Se2, ²Se5!, Sxf4 (bal); ³Sc6 #.

1) —, Sd1, ²Sa3!, Sxb2 (x f2); ³Sb5 (c2) #.

1) —, Sb5, ²Se3!, Sxd6 (bal); ³Sc2 (x f5) #.

1) —, Sa4, ²Sa3!, Sxb2 (bal); ³Sb5 (c2) #.

1) —, Sa2, ²Sa5!, Sxb4 (ci); ³Sb3 (c6) #.

Die mündersüßste „Gasi-Springerspiel“. Nachdem
der W. S. seinen günstigen Platz aufgeben hat müssen,
gelingt es W. mit seinem S-Zuge, solche Matt-
setzungsbedenken auszuräumen, die der W. S. mit sei-
nem 2. Zuge nicht mehr sehen kann.

—

2) W. a. Strinkman:

(Mün. Zeit. 1916)

Weiß: Kd4, Lb2, Sf8, g5, Bb6, h7. (6)

Schwarz: Kk8, Sd6, f4, Bg7. (4)

i. 3 Züge.

Lösung:

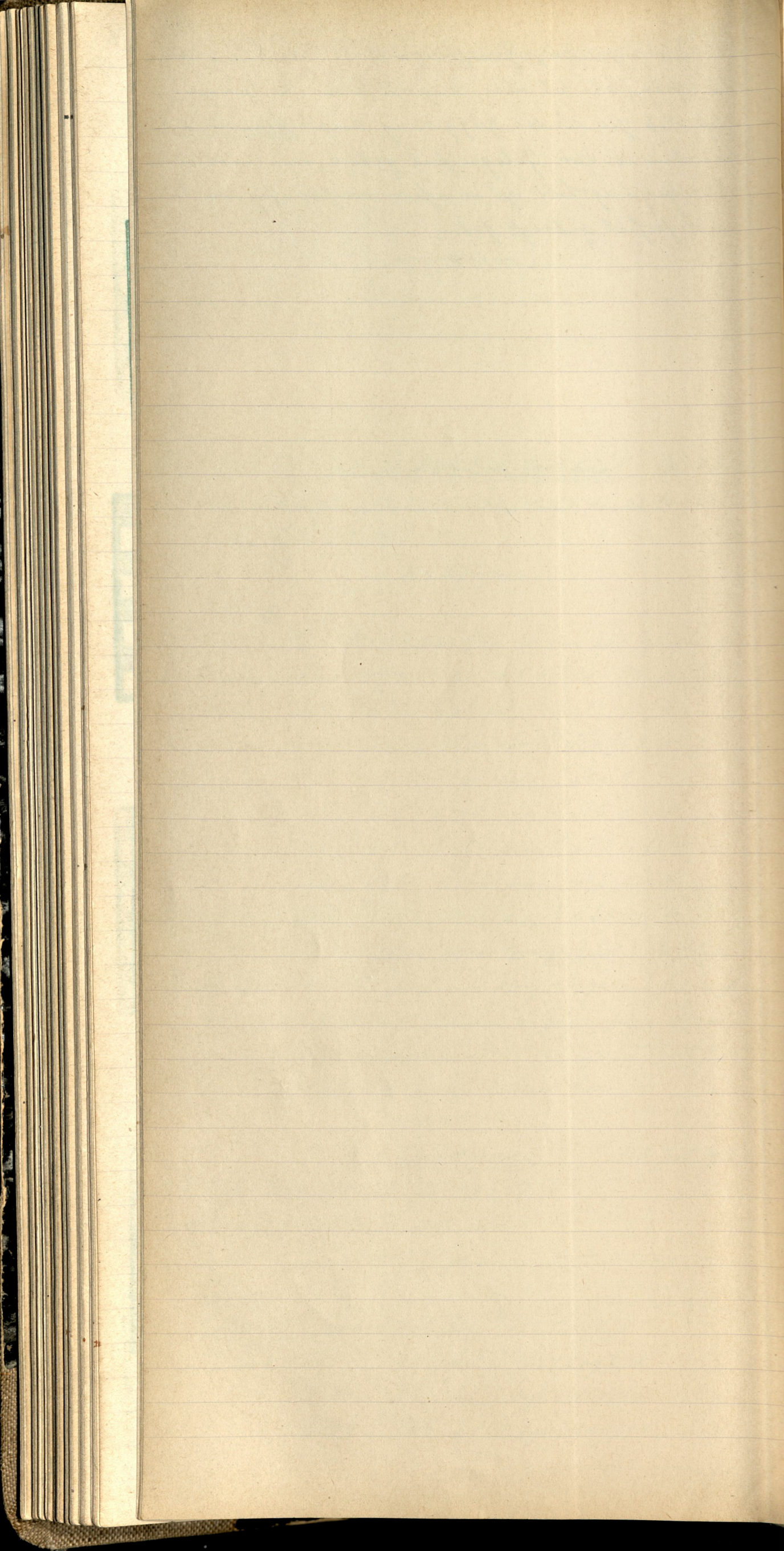
1) Kd4-c3! Sc4+, ²Kc2, bal; ³Sf7 (I x g7) #.

1) —, Sb5+, ²Kd2, bal; ³Sf7 (I x g7) #.

1) —, Se2+, ²Kb4, bal; ³Sg6 (I x g7) #.

1) —, Sd5+, ²Kb3, bal; ³Sg6 (I x g7) #.

Zu nächst, „Gnadenfrist“? Der König räumt
 die Forderungen 62-68 über Augmentfalden der Krone, so
 daß diese ohne weitere Zögerung anzuweisen sind. In
 bei dem 18. Apr. Galgenfrist gabau, um unblutiges
 Maßnahmezeit zu erreichen, nachher ist der König
 in dieser Frist gebraucht ist.



r) Das „5-felder“-Thema:

Definition:

1) W. Schr. v. Holzhausen:

(H. Hof. 1881/82)

Weiß: K1i, D64, h7, B44, h4, (5)

Schwarz: Kc2, Td3. (2)

i. 3 Züge.

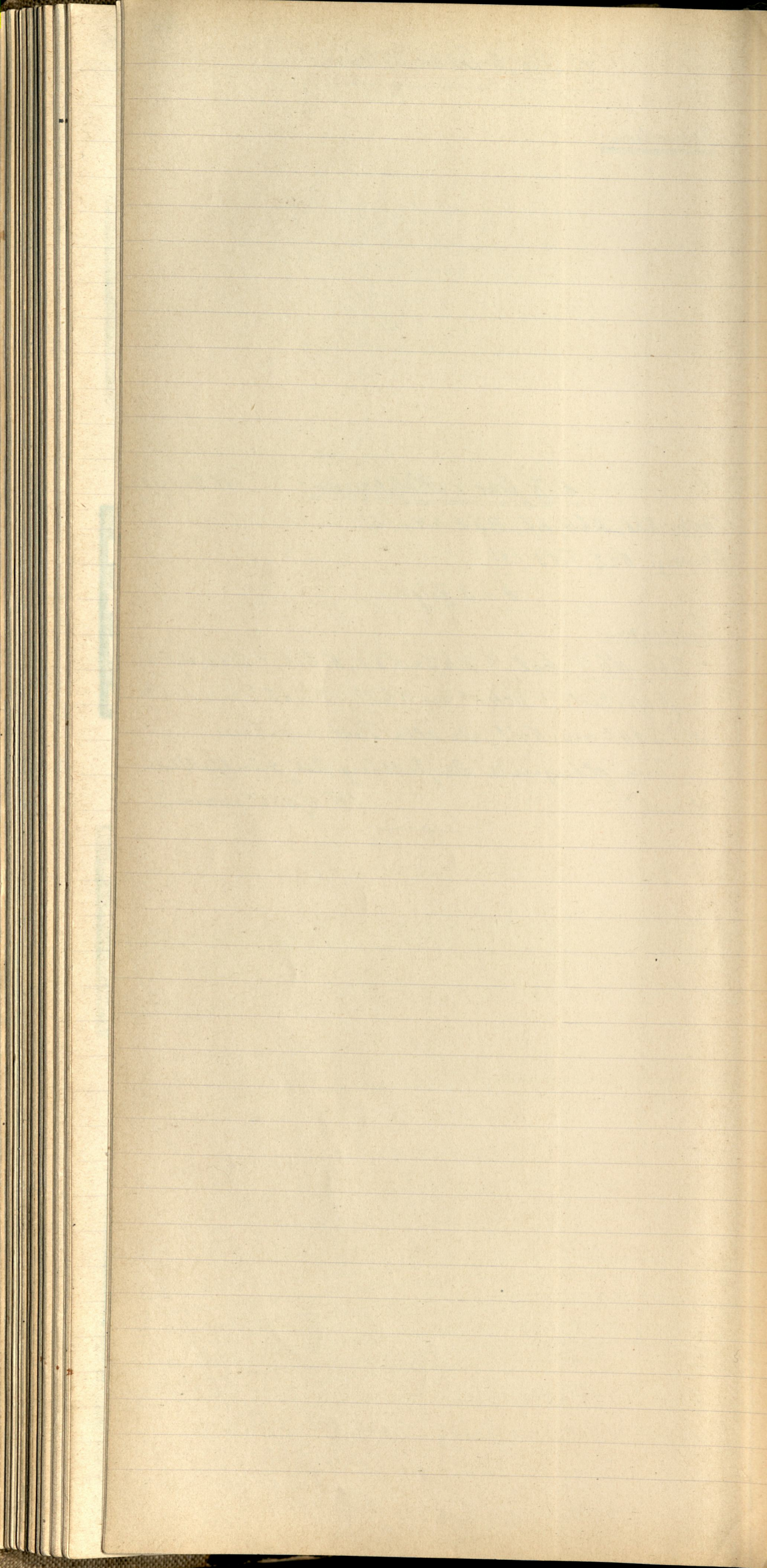
Lösungen:

1) D64-d6!!, bel; 2) Dh7xd3+, K. bel; 3) Dd6 folgt #.

2. Weiskard: 1) Dc4+? au Kc2!; 1) D65? au Kc1!

ii. 1) Dd4? au: Kc1!, Na alle Pöth. angegeben.

„Eine glänzende Darstellung des fünffelder-
Themas“ (R. Spielmann.)



8) Die „Hinterstellungs“-Idee:

Definition:

1) H. Stöckner (Münberg): (Sauter, 1916)

Weiß: Kg5; Tc4, Lfi; S65, d8, Ba3, f3. (7)

Schwarz: Kd5, S66, d8; B63, c5, g6. (6)

i: 3 Zügen.

Lösung:

1) Lfi-g2! Droff. 2) Te5+; 3) f4(Lfi)#.

1) —, Se4(d7, B62); 2) Bf4, c4(ka); 3) Td4(c5)#.

„Laut, mit der „Läuferpartie“ einen ziemlich kalkulatorischen Rückgriff verfallen; immerhin enthält das Spiel ja auch eine gewisse „Stofffülle“.“
(M. Wirscher).

2) W. Fackmeyer (München): (Sauter 1916)

Weiß: Kk4, Dh3; Td6; Se2; Ba5, c4, c3, f3, f6, g3; (10)

Schwarz: Kai; Lci; Ba2, a3, ab, f7. (6)

i: 4 Zügen.

Lösung:

1) Td6-b6! Lf5; 2) Bc4!; Lx4; 3) Dg4, ka!; 4) Dd4#.

1) —, —; 2) —, Lxh3; 3) Sd4, ka!; 4) Sc2#.

1) —, Lc2; 2) Dd7, Lb3; 3) Dd2, ka!; 4) Dci(c3)#.

1) —, Lc4; 2) Dd7, Ld5; 3) Dd6(8), ka!; 4) Dd4(i)#.

Es ist klar: 1) Dd7 ? an K62; 2) Tb6+, Kc2! oder: 1) Df1 ? an K62; 2) Ddi, a2-at. 5!

Der Wert der Abzweigung der Läuferpartie auf f5 ist die Lösung für die Aufgabe, die Abzweigung der Läuferpartie auf c3-c4 in der „Partie“ der Dame auf g6 mit dem zu einem idealtypischen Spiel führen. (Wirscher)

Lauter ist diese kleine Aufgabe mit: 1) Td2!, Ld3!; 2) Sd4, etc, oder: 1) —, Lc2; 2) Txc2, ka!; 3) Sd4, unauflöslich!

3) K. Traxler (Düb.):

Margl. N. 167; No 30. „3 malige Dreueufpielerfallung“
#.

4) Adalb. Schmidt (Augsburg): (Sauter 1915)

Weiß: Kf6; Dai; Td5; Lf5, h2; Bc3, c7; (7)
Schwarz: Ka8; Da7; Tc8; Sb6; Bc4, f7. (6).

i. 2 Zügen.

Lösung:

- 1) Lf5-e4! Sxd5+(Sd7+, Sa4); 2) Lxd5(Txd7, Ta5) #.
2) —, Txc7(Tb8, Tbal); 3) Td8(Bxc8, T!, Td8) #.
3) —, Dxa1(Da4, Dbal); 4) Ta5, (Ta5, DxD) #.
4) —, Kf7; 5) Tc5 #.

„Ni abmaße längt raifan Mattandringan laffan
diesan 2-Züger Nügschafal pinus maing nachberga-
nan Aufangzögat („Länferpielerfallung“) als Kniff-
lif bezuiffan.“ (M. Kirschner)

#.

5) J. Hertzprung (dän.): (Mitt. Zeit. 1915)

Weiß: Ke2; Da5; Tc2, g2; (5)
Schwarz: Ke6; Ta8; Bab. (3)

i. 3 Zügen.

Lösung:

- 1) Da5-e1! bal; 2) Kdi(fi)+, bal; 3) Tg2-d2(c2-f2) #.

Zwei Klappf - vierfarb Leiffial der „Dreueufpieler-
fallung“ in dollaudator Form.

#.

6) J. Köhnelein (Münberg):

Margl. N. 527; No. 3.

#.

7) E. Brunner (Chemnitz): (Dt. Mag. 1915)

Weiß: Ka6; Dc8; Tc6; Fei; Sd6, g4; Bb6, c2, c4, e5. (10)
Schwarz: Kd4; Tfi. (2)

i. 3 Zügen.

Lösung:

- 1) Dc8-b7! Droff 2) Sb5+, Ke4; 3) Tf6 #.
2) —, Tf5; 4) Dh7!, Tf3(bal); 5) De4(Sb5, Dd3) #.
3) —, Tf7; 6) Tc7, Txc7(bal); 7) Dd5 #.

Zu Fall now ffinbarar Nügschafal „fallung“, da Ni
vraus miß Ni Afräge d7-gi, sondern Ni Afräge e8-hi
bedroff, aber der König miß ja der Droffung Sb5f auf
das fult c4 n. Verding auf diese Afräge ffinbarmaffalleu.

#.

8) M. Kürschner:

(Frank. Kur. 1915)

Weiß: Kb7, Tc2, Lc8, h5, Se2, e6, Ba4, b2, (8)

Schwarz: Kd5, Lh3, Ba5, b4, d3, e7, f5. (7)

i. 3 Zügen.

Lösung:1) Lg5-h7! Droht: ²Sf4++, Kc5; ³Sd3#.1) —, Bxc2; ²Sf4++, Kc4(c5); ³Ld5(Sd3)#.1) —, Bxc2; ²Bb3, bel; ³Tc5#.1) —, Bb3; ²Sf4+, Kc5; ³Tc5(5xd3)#.1) —, Kc4; ²Se3+, Kb3; ³Sc5#.

Ni. Fintanfällung des Läuferpostens ist mit nicht zufälligen Abhjälen markiert.

— 4 —

9) P. Wahlmark (Upsala):

(N. Nordf. 1915)

Weiß: Kg8, Dh3, Td4, Lf1; Sf5, Bb5, f2, f3, g5. (9)

Schwarz: Kc5, Bd6, d5, b6, e7, f4, g7. (7)

i. 3 Zügen.

Lösung:1) Dh3-h8!, Be5; ²Dxg7, Bxd4(e4); ³Dxd4(c7)#.1) —, Bg6(e6); ²Sxg7, kal; ³Se6#.

Hier ist die Fintanfällung im Königspiel nicht ohne weiteres zu erkennen, er muss der König gefahren ist, tritt sie nach Aufheben des Bg7 deutlich hervor, oder nach S. Zügen König (Spitz) des Königs.

— 4 —

10) A. Andersen f:

(Hamb. Zeit. 1914)

Weiß: Kg2, Tai, d4, Lf6; Bb3, b4, c2, e2, f3. (9)

Schwarz: Ke3, Se5, Bc3, f4, f7. (5)

i. 3 Zügen.

Lösung:1) Tai-e1! Kxd4 (zieht Nr 5, so ist ²Td3#!); ³e2-eh+, f4xc3.ap.; ²Td1#.

Dies wird leicht zu finden sein, Fintanfällung.

— 4 —

11) H. Pauly (Pukaresch):

(N. Nordf. 1916)

Weiß: Kb8, Tg7; Sd4, d6, Ba2, d3. (6)

Schwarz: Ka5, Ba3, d5. (3)

i. 3 Zügen.

Lösung:1) Tg7-g4! Kab(bb); ²Sb7, Kb6(ab); ³Tg6#.1) —, Kb4; ²Sb3+, Bd4; ³Txd4#.

— 4 —

12) J. Hillner (Kischineu): (Rice Turnier)

Weiß: Kk1; Dh4; Ta3, d7; L67, f6; Sc2, c3; Be5, g6, g7, h3, h6. (13)
Schwarz: Kf3; Dc6; Th7; La8; Sd1; Bc4, c7, d6, f4. (9)

i. 3 Züge.

Lösung: (Mehrlösung, Gängelösung p. 275)

1) Td7-f7!, Droß 2) Dg3+, Kxg3 (Bxg3); 3) Se4 (Lg5) #.

1) —, Sxc3; 2) Dei, bal; 3) Txc3 #.

1) —, Sf2+; 2) Kg1, Sxh3+ (Sbal); 3) Dxh3 (Dg4) #.

1) —, Txg7; 2) Dg3+, Kxg3 (Bxg3); 3) Se4 (Lxg7) #.

Zwei gute manpackte Finterfällung mit fort-
zuentwickeln: matikalische Abgrenzung.

13) Kurt Lauer: (St. Moritz 1916)

Weiß: Ka2; Df1; Tg4, h5; Le8; Sd7; Bc5. (7)

Schwarz: Ke6; Lg8; Sei, g5; Bb5, c6, e7, h6, h7. (9)

i. 2 Züge.

Lösung:

1) Df1-h3!, Sxh3 (Kf5+, Kd5, bal);

2) Te5 (Tc4, Dc3, Te4) #.

„Finterfällung“ der Dame.

14) K. L. Pfammüller (i. f. f. f.): (St. Moritz 1917)

Weiß: Kh5; Dg5; Lc7; Sc2, f7; Ba2, b2, d5. (8)

Schwarz: Kc4; Td3; Sb5; Bc5, c6, e3. (6)

i. 2 Züge.

Lösung:

1) Dg5-g8! Kxd5 (Sbal, bal); 2) Sg5 (Sd6, Se5) #.

Gefällige „Finterfällung“ der Dame.

15) A. v. Sponer (Gropplowitz): (St. Moritz 1917)

Weiß: Kai; Db2; Ta5, d3; Lb5, b8; Sd3, f5; Bg2, g3, h3. (11)

Schwarz: Ke4; De8; Td7, f6; Lab, h6; Sd6; Bd5, f3, g5. (10)

i. 2 Züge.

Lösung:

1) Db2-b1! Kxf5 (Sxf5, Txf5, De5+, bal);

2) Txd5 (Bxf3, Dd1, Td4, Te3) #.

„Finterfällung“ der Dame.

16) M. Flavel (Sag): (St. Moritz 1916)

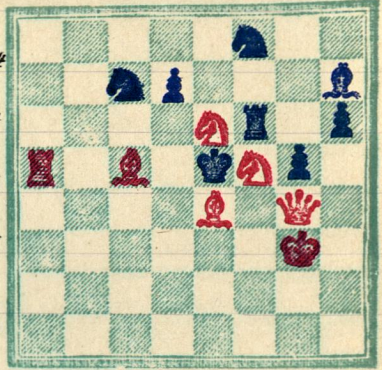
Weiß: Kg3; Dg4; Ta5; Lc5, e4; Se6, f5. (7)

Schwarz: Ke5; Tf6; Lh7; Sc7, f8; Bd7, g5, h6. (8)

Lösung:

- ¹ Dg4-e2!, Kxe6; ² Ld5+, Kxd5(xf5); ³ Se7(De4) #
- ¹ —, T(L)x f5; ² Lxe7, S65(bal); ³ Lc6(Ld5) #
- ¹ —, Tg6; ² Sd8, Kf6(bal); ³ Db2(Ld4) #
- ¹ —, Bxe6; ² Ld6+, S65(d5); ³ Tx65(Ld3) #

Intenzfällung für Damen



i. 3 Züge.

Lösung: (zu No 12. p. 274)

- ¹ Lf6-g5!, Bxe5; ² Dg3+, Kxg3+(Bxg3); ³ Se4(Tf7) #.
- ¹ —, Sxc3; ² De1, bal; ³ Txc3 #.
- ¹ —, Sf2+, Kgi, Sxh3+(Sbal, bal); ² Dxh3(Dg4, xf2) #.
- ¹ —, S62; ² Kgi, Sd3(bal); ³ Dg4(f2) #.

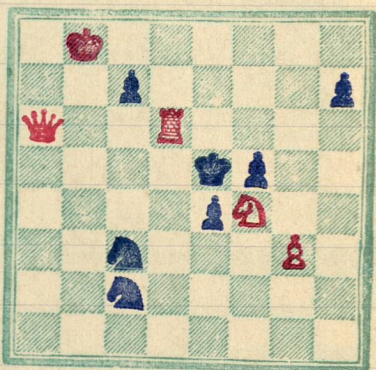
Es geht auf 1 Kgi!, Sxc3; 2 De1.

17) J. Cumppe:

(St. Petersburg 1912)

Weiß: K68; Da6; Td6; Sf4; Bg3. (5)

Schwarz: Ke5; Sc2, c3; Bc7, e4, f5, h7. (7)



Lösung:

- ¹ Da6-a7!, Bxd6(Kxd6, Bc5, Sd4, bal);
- ² Dg7(Dxc7, De7, Dxd4, Te6) #.

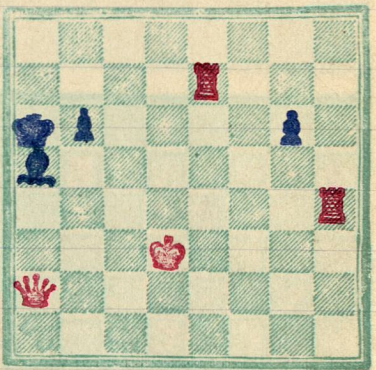
i. 2 Züge.

18) X. Zd. Mach (Prag):

(Přesedy lidu 1916)

Weiß: Kd3; Da2; Te7; h4. (4)

Schwarz: K6b; La5; B6b, g6. (4)



Lösung:

- ¹ Th4-h6!, Bg5(B65, K65);
- ² Dc4(Txg6, Dc4) #.

i. 2 Züge.

19) A. E. Strömberg:

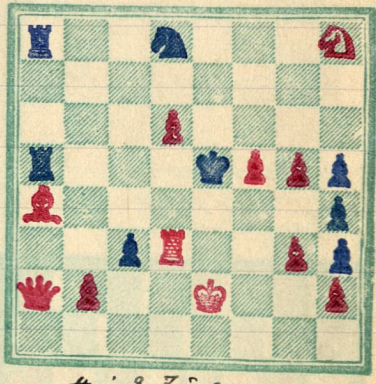
(R. Sakkind-Turnier 1916. 8. Pr.)

Weiß: Ke2; Da2; Td3; La4; Sh8; B62;

db, f5, g3, g5, h2. (ii)

Schwarz: Ke5; Ta5, a8; Sd8; Bc3, h3;

h4, h5. (8)

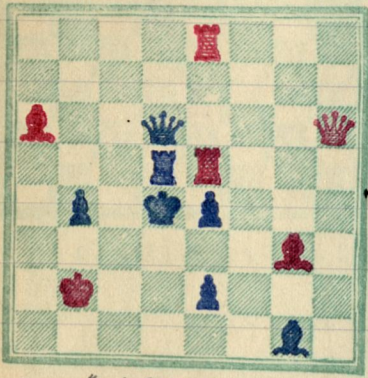


Lösung:

- ¹ La4-c2!, Kxf5; ² Td5+, Ke6(g4); ³ Lf5(D63) #. # S. 1.
- ¹ —, Tx a2; ² Tdi, bal; ³ Sg6 #.

i. 3 Züge.

- ¹ La4-c2, Bxg3; ² Sg6+, Kxf5(e4); ³ Txg3(Td5) #.
¹ —, Txf5; ² Sg6+, Kc4; ³ Td5 #.
¹ —, Bxb2; ² Sf7+, Kxf5(e4, Sxf7); ³ Td4(ds, De6) #.
¹ —, Td5(a4, Sbal); ² Dxd5(ds, e6) #.
¹ —, bal; ² Sf7+, Sxf7(Kxf5, e4); ³ D6b(Td4, ds) #.
 „Fintanstellung“ ab Dürrenast-Läufer.



20) M. Havel (Prag):

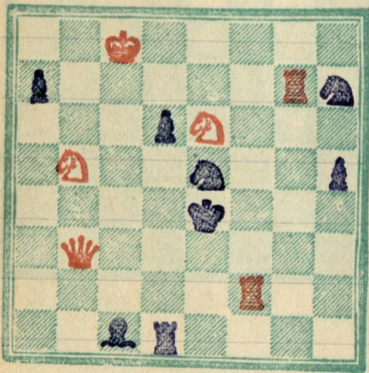
(R. Sahlberg-Turnier 1916. 12. Pr.)

Weiß: Kc3, Dh6, Te5, e8, Lab, g3, (6)

Schwarz: Kd4, Dd6, Td5, Lg1, Bb4,
e2, et. (7)

Lösung:

- # i. 3 Züge.
¹ Te8-d8!; ² DxL6; ³ Tdxd5+, Kc3; ⁴ Td3 #.
¹ —, Dxd8; ² Txe4+, Kxe4(c5); ³ Df4(Tc4) #.
¹ —, Txe5; ² Dd2+, Kc5; ³ Dxd6 #.
¹ —, Kc5; ² Dxd6+, Kd5; ³ D66 #.
¹ —, Lf2(h2); ² Lxf2+, Be3; ³ Lxe3 #.
¹ —, Be3; ² Txd6, Txd6(Kc5, bal); ³ Dxd6(Tc(Ta)xd5) #.
¹ —, Dxab; ² Tdxd5+, Kc4; ³ Dxab(ci) #.
¹ —, Dd7; ² D66+, Tc5; ³ Dxc5 #.
¹ —, bal; ² Texd5+, D(K)xd5; ³ D66 # (Dxd6) #.
 „Fintanstellung“ ab Dürrenast.



21) M. Havel (Prag):

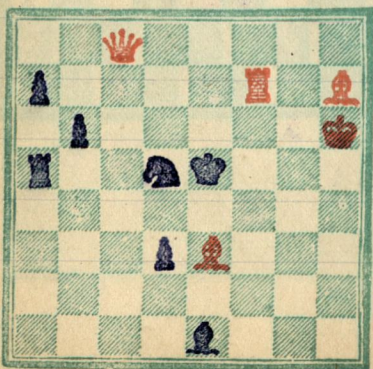
(Turn. Prager Schachkl. 1916. 2. Pr.)

Weiß: Kc8, D63, Tf2, g7, S65, e6. (6)

Schw: Kc4, Td1, Lc1, Se5, h7, Ba7,
d6, h5. (8)

Lösung:

- # i. 3 Züge.
¹ Tg7-e7! Droß; ² Sc5+, Bxc5; ³ Df3 #.
¹ —, Td5; ² Dc4+, Sxc4(Td4, Kc3); ³ Sc5(Dxd4, De2) #.
¹ —, Td3; ² Da4+, Kc3(Td4, Sch); ³ Df4(Dxd4, Sf4) #.
¹ —, Sg5; ² Sxg5+, Lxg5; ³ Df3 #.
 „Fintanstellung“ ab Dürrenast.



22) M. Havel (Prag):

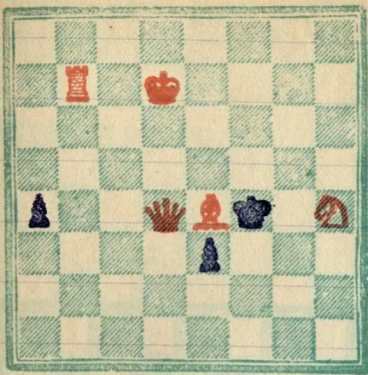
(Turn. Prag. Schachkl. 1916. 3. Pr.)

Weiß: Kh6, Dc8, Tf7, Le3, h7. (5)

Schw: Kc5, Ta5, Lei, Sd5, Ba7, b6, d3 (7)

Lösung:

i. 3 Züge.



26) M. Hasel (Prag):

(Mitt. Neuw. Nachr. 1911)

Weiß: Kd4; Dd4; Td4; Lc4; Sh4 (5)

Schwarz: Kf4; Ba4, e3. (3)

1. 3 Züge

Lösung:

1) Td4-b4!, Ba3; 2) Dg7, ~; 3) Sg2 #.

1) —, Be2; 2) Dg1, ~; 3) Sg6 #.

1) —, Kg3 (5); 2) Dxe3 (e5), Kxh4 (~); 3) Lg2 (g6) #.

— #.



27) J. G. Campbell:

(Lond. Probl. Turnier 1862.)

Weiß: Kd8; Dg3; Te1; Id7; f4;

Se6; h7; Bc2. (8)

Schwarz: Kd5; Id4; Sa6; c3; Bc4;

c5; d6; f5; f6; g4. (10)

1. 3 Züge

Lösung:

1) Te1-c1! (Gäggmaug!), Se4; 2) Db3!, Bxb3; 3) Bc4 #

1) —, Sb4 (~); 2) Sc2 (Db7) #.

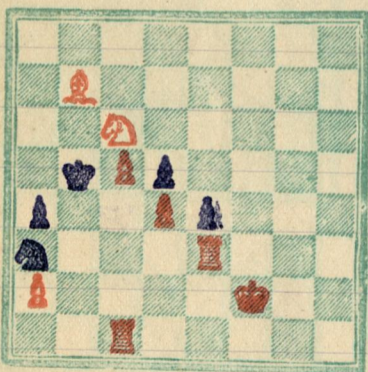
1) —, Sab ~; 2) Dg2+, Se4; 3) Sc7 #.

1) —, Le5; 2) Tdit, Id4 (Sxdi); 3) Sxf6 (Dg2) #.

1) —, Kc4 (Sc ~); 2) Dg2 #.

„Füßlerfällung“ zur Klärung: Der Maggig des Hfen.
Spr. nou e3 may eh mayf der Dorus enp das fält b3
güngelig. Der Türnungig if mir gagen dräp eine
Parade gerieft!

— #.



28) J. Köhler:

(nach Campbell; siehe oben)

(Hamb. Nachr. 1912)

Weiß: Kf2; Te1; e3; Lb7; Sc6; Ba2;

c5; d4. (8)

Schwarz: Kd5; Sa3; Ba4; d5; e4. (5)

1. 3 Züge.

Lösung:

1) Te1-a1!, Sa3-c4; 2) Tb3+, Bxb3; 3) Ba4 #.

1) —, Kc4; 2) Lab+, Sb5; 3) Te1 #.

1) —, Sa ~; 2) Te1+, Kc4; 3) Lab #.

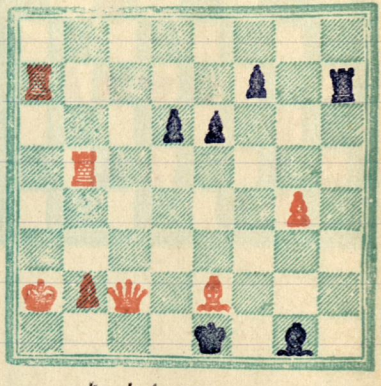
„Köhler's Klärung“ Rationalistik aus der Logik
M.A.S. K. 1906 bringt die Ausdruckskraft des Campbell-
schen Rätsels Rationalistik, unangenehm der Form sogar

in die foku gefpländert rirt. (Leubardt)

29) Jhr. v. Holzhausen:
(Hamb. Nachr. 1912)

Weiß: Ka2, Dc2, Ta2, c5; Le2, Bb2,
g4. (7)

Schw: Ke1, Th7, Lg1, Bd6, e6, f7. (6)



i. 4 Züge

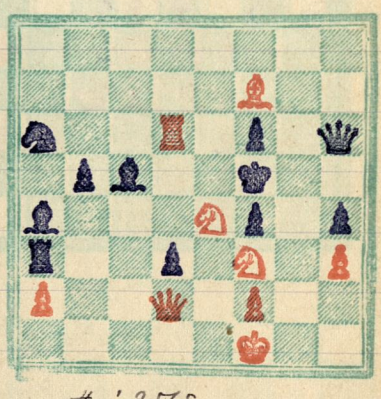
Lösung:

1) Tc5-e5!, Bxe5; 2) Tx f7, Txf7; 3) La6, Tf2(~); 4) Dci/e2)#.
" - , Kf2; 2) Ta3, Kg2; 3) Lfi+, Kxfi(hi); 4) De2(g2)#.
" 'Gintorfällung' mit größtlicher Zurückhaltung.

30) Jr. A. Mio Koleczy:
(Hamb. Nachrichten 1913)

Weiß: Kf1, Dd3, Td6, Lf7, Se4, f3,
Ba2, f2, h3. (9)

Schw: Kf5, Dh6, Ta3, La4, c5, Sa6,
Bb5, d3, f4, f6, h4. (ii)



i. 3 Züge.

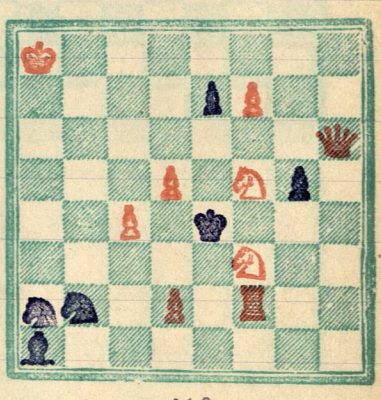
Lösung:

1) Dd2-c2! (Droß 2) Td5+ a. 3) Sfd2#)
" - , Lxf2; 2) Tx d3, Txd3 (Kxe4); 3) Sd6(Td5)#.
" - , Lb4; 2) Dc8+, Kxe4; 3) Ld5#.
" - , Kxe4; 2) Sd2+, K~; 3) Td5#.
" - , Sb4; 2) Dxc5+, Kxe4; 3) Sd2#.
" Dci? Spilort an Tra2!
Judrakta 'Gintorfällung' Nr. 1000.

31) C. A. L. Güll:
(Tägl. Ritterschau 1913)

Weiß: Ka2, Dh6, Tf2, Sf3, f5, Bc4, d2,
d5, f7. (9)

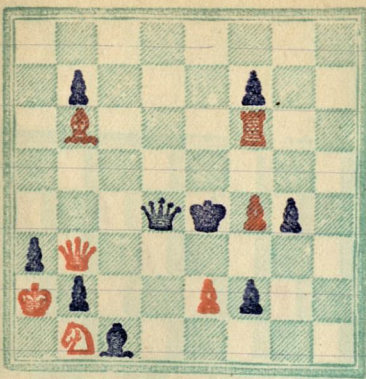
Schw: Ke4, Lai, Sa2, b2; Bc7, g5. (6)



i. 3 Züge.

Lösung:

1) Dh6-h1! Droß 2) Sg5+, Ke5; 3) Dh8#.
" - , Kd3; 2) Sg e5+, Kc2; 3) Sd4#
" - , Kf4(Sxc4); 2) Th2+, Ke5; 3) Sg4#.
" - , Kxf5; 2) Bf8D+, Kg6(h); 3) Se5(Tg2)#.
" - , Sc3; 2) Bd4, ~; 3) Se5#.
Drum. Gintorfällung?



i. 2 Züge.

Lösung:

1) D63-a4!, Dxa4 (Ke3, Kd5, Ld2, Le3, ~);

2) Sc3 (Dc8, Dxd4, Dxd4, Sc3, Dxd4) #.

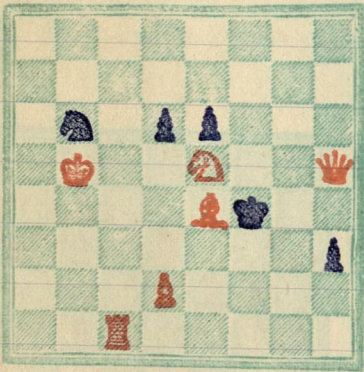
„Zielerfüllung“ des Anrufer.

32) J. Kadera:

(Morodni Pólisika 1913)

Weiß: Ka2, Db3, Tfb, L66, Sei, Be2, f4. (7)

Schw: Ke4, Dd4, Lc1, Ba3, b2, b7, f2, f7, g4. (9)



in 3 Zügen

Lösung:

1) Tc1-d1! Droht 2) Dh4+, Kxe5; 3) Bd4 #.

1) —, Kxe4; 2) Df3+, Kxe5(d4); 3) Bd4(Sc6) #.

1) —, Kg3; 2) Df3+, Kh4(h2); 3) Dg4(Th1) #.

1) —, Bd5; 2) Tg1, ~; 3) Tg4 #.

„präzise Rinnfüllung“

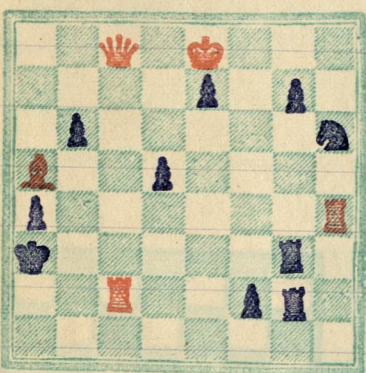
33) M. Havel (Prag):

(Leipz. Kunst. Nachr. 1914)

Weiß: Kb5, Dh5, Tc1, Le4, Se5;

Bd2. (6)

Schw: Kh4, Sb6, Bdb, e6, h3. (5)



i. 3 Züge

Lösung:

1) Th4-h3!, Txh3; 2) Dxh3+, Tg3; 3) Dxg3 #.

1) —, Bxa5; 2) Db7, Tb3(~); 3) Dxe7(b2) #.

1) —, Bd4; 2) Dc4, Bxa5(Bf1d1, Tb3); 3) Ta2(Da2, b4) #.

1) —, Kb3; 2) Dc3+, Txc3; 3) Txc3 #.

1) —, Tb3; 2) Dc3, Txc3(Bf1d1, Tg3); 3) Txc3(Db2, a1) #.

1) —, Sf5(~); 2) Dc3+, Txc3; 3) Txc3 #.

34) J. E. Pálková (Prag):

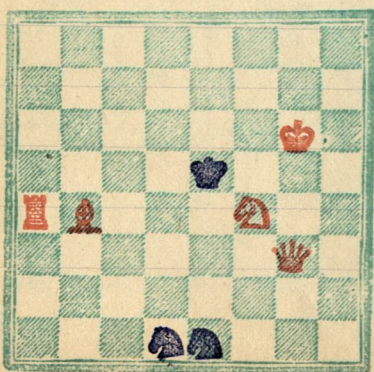
(Münch. Kunst. Nachr. 1914)

Weiß: Ke8, Dc8, Tc2, h4, La5. (5)

Schw: Ka3, Tg2, g3, Th6, Ba4, b6,

d5, e7, f2, g7. (10)

Lösung:



i. 2 Züge.

Lösung:

1) Dg3-a3!, ~; 2) Ld6 #.

35) M. Havel (Prag):

(Besedy Liden 1912)

Weiß: Kg6, Dg3, Ta4, Lb4, Sf4. (5)

Schw: Ke5, Sd1, e1. (3)

5) Aufhebung der Wirkungskraft:

Definition:

1) J. Taverner: (Genovisehe W. i. Fr.)

Weiß: Kf3, Dh2, Tei, e4, Lgi, ki, Sa2, Bc2, d2, e6, (10)

Schwarz: Nd5, La5, Sb6, Bc6, d7, f6. (6)

i. 2 Zügen.

Lösung:

1) Tc4-K4! Bdb (Bd7xe6, c5, SCh); 2) Kg3 (e2, f2, g4) #.

1) —, Bf5 (Lb4, c3, xd2, Sa(c)8); 2) De5 (Sxb4, xc3, Dxd2, Bc4) #.

Die 4 malige Aufhebungskraft der Mittelfeldkraft "Sinf der König ist Klappfurgel, und ist ab Änderung keine typische Aufgabe.

—4—

2.) W. v. Holzhausen: (D. Kaufmann 1905)

Weiß: Kci, Da8, Tf2, Ldi, Ba2, c7, (6)

Schwarz: Kai, Tb8. (2)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Tb7-f7! Tg8!; 2) Dxg8, Kxa2; 3) Da8 #.

1) —, Txa8 (bel); 2) Ba8, L(S)! (DxT), Kxa2; 3) Ta7 (Da8) #.

Beim Spiel fällt der Tf7 die Mittelfeldkraft der Königin auf, weil sie auf DxTg8 satt wäre!

—4—

3) J. Paluzie: (Ehr. Eur. Turn. El País 1908)

Weiß: Kf7, Tg8, Lf3, h2, Sc8, d6, Bc6, (7)

Schwarz: Kb8, Sc1, ki, Bab, b5, d3, g3. (7)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Sdb-e4! Sa2 (b3); 2) Sxg3, Sxg3 (bel); 3) Lxg3 (Sxki) #.

1) —, Sf2; 2) Lxg3+, Ka8 (b7); 3) Sxf3 #.

1) —, bel; 2) Sc5 (+), bel; 3) Sab #.

Wegfeld, Hinbarer Aufführungskraft der Wirkungskraft der beiden L. f. 3 und h. 2.

— 4. —

4) Frz. Jaekmann (Kaiserslautern): (Mit. Z. 1915)

Weiß: Kf6, De7, Lf1, f2, Bd2. (5)

Schwarz: Kc6, Ba4, b7, d6, f7, g6. (6)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Bd2-d4! Kc6, 2) Bd5+, Ka5; 3) De1 #.

1) —, bcl; 2) Bd5+, Kxd5; 3) D(x)67 #.

Minder ein Fall noch Hinbarer Aufführung der Wirkungskraft der L. f. 2.

— 4. —

5) Unbekannt: (Ehr. Erw. i. Stad. Turn. 1908/10)

Weiß: Kk6, Dc3, T64, Sh5; Bd2, e2, f6; (7)

Schwarz: Kf5, La3, Bd5, d6, e3, e4, f7, h4. (8)

i. 2 Zügen.

Lösung:

1) Bd2-d4! (Draß 2) De8 #), Be4xd3 e.p. 2) Sg7 #.

Hinbarer, Aufführung der Wirkungskraft der Sonne h. g. gleich eine Lösung für den Löwen.

— 4. —

6) G. E. Carpenter:

Weiß: Kg3, Te1, Lg6, Se1, d3; Bb3, b5, c6, g5; (9)

Schwarz: Kd4, Bd6. (2)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Kg3-f4!, Kd5; 2) Ke3, Ke6; 3) Ke3-d4 #.

1) —, Bd5; 2) Kf5, Kxd3; 3) Kf5-e5 #.

Beide Alffiele auffallen ja ein, Hinbarer Opfer der Wirkungskraft u. Markörgeren die „indiff.“ Jura in unserer Anwendung.

— 4. —

7) Sophie Schall: (Tag, 1915)

Weiß: Ke1, Td7, f7, Lh8, Be4; (5)

Schwarz: Ke3, Bc5, e5. (3)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Td7-di!, Ke4; 2) Kd2! Kd4; 3) Tf4 #

1) —, Be4; 2) Te1, Kd3; 3) Te3 #.

„Zwei ganz hervorragende Weine in überaus feiner“

Wichtige Aufgabe, deren Lösung die Wirkungskraft (das Tdi) noch Anderssen jenseit.

(H. Tarrasch)

8) Zepher: (St. Hoffm. 1916)

Weiß: Kgi; Te8, Lf6, h5, Sa8, g7; Bc6, d3, h2; (9)

Schwarz: Kf4, S65, Bc7, d4, d5, f7, g2, h3. (8)

i. 4 Zügen.

Lösung:

1) Te8-ei! Sc3; 2) Sxc7 (Drop 3) Sxd5 #, Selt; 3) Lxe2, Ke3; 4) Lg5 #.

1) Te5? Spindlerau: Sc3; 2) Sxc7, Selt; 3) Lxe2 patt!

Die Minifunktion des Zentrums wird dominant aufgeföhrt.

9) Meredith (Philad.): (Chap. Journ. 1888)

Weiß: Ka2, Df8, Te1, f4; Lf1, f2; S68, d4; (7)

Schwarz: Nd5; Tg6, h5; Lh7; Sc7; Ba3, c3. (7)

i. 2 Zügen.

Lösung:

1) Sd4-e2! Ke4 (Kc4, Ke6, Ke5, bal);

2) Sxc3 (Sf4, Sf4, Sf4, Sf4 or Sxc3) #.

Spannen, Auflösung der Wirkungskraft nach Zinn et al. Läufer f4 stößt den Springer.

10) M. Schöble (Höndlingen): (Sauter 1917)

Weiß: Kc2; T63, g1; Lc3; Sai; Ba5, b4, d2, d3, h5; (10)

Schwarz: Ka2; Ba3, h7. (9)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Lc3-h8! , Bh6; 2) Tg7, Kxai; 3) Txa3 #.

„Auflösung der Wirkungskraft“ des Lh8 stößt den Tg7 dominant (Anderssens Idee). Wird man Tg7 wieder auf g1 (aufindifferenter Jdan) zurück, so geht der König ab!

11) H. Heyding: (Berg. Schachz. 1906)

Weiß: Kh5; Td4; La8, g1; Sd5, f4; Bc5, d2; (8)

Schwarz: Ke5; Bd3, f5, f7. (4)

i. 3 Zügen.

Lösung:

1) Td4-ah! , Bf6; 2) S64, Kxf4; 3) Lh2 #.

„Auflösung der Wirkungskraft“ d. Td4 stößt S64.

12) W. Weyding:

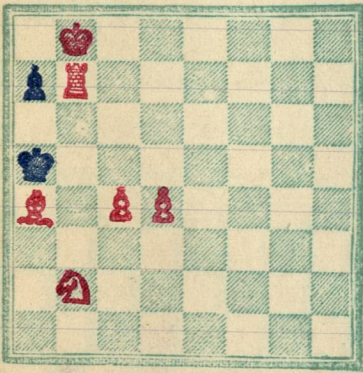
(Bergr. Schzlg 1906)

Weiß: Kf1; Tc5, f6; Lh6; Sg5; Bd4, e6, f3; (8)
 Schwarz: Kg3; Th3; Lg8; Shi; Bd5, e7, f2, g4, h2, h4. (10)
 # i. 3 Züge.

Lösung:

1) Tf6-f8!, Lf7; 2) Sxf7, Kxf3 (Bxf3); 3) Tc3(g8) #.
 2) —, Lh7(xe6); 3) Sxh7(xe6), Bxf3; 3) Tg8(g5) #.
 2) —, Bxf3; 3) Txg8, bel; 3) Sxf7 #.

„Auffhebung der Wirkungskraft des T f8 durch Sxf7 im Jauchspiel.“



i. 4 Züge.

13) W. Weyding (Renscheid):

(Dt. Monatsblatt 1917)

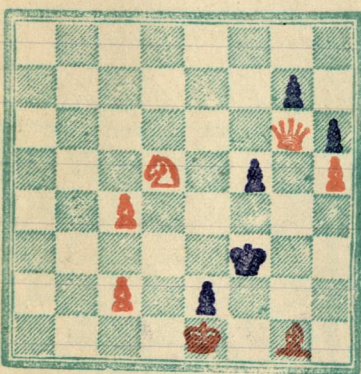
Weiß: Kc8; Tc7; La4; Sb2; Bc4, d4. (6)
 Schwarz: Ka5; Ba7. (2)

Lösung:

1) Tc7-b3!, Ba6; 2) Lc6, Bx65; 3) Bx65!
 Kc6; 4) Sc4 #.

1) —, —; 3) —, Kc6; 3) Bc5+, Ka5; 4) Sc5 #.
 2) —, Ka6; 3) Lc6, Ka5; 3) Tc5+, Ka6; 4) Lb7 #.

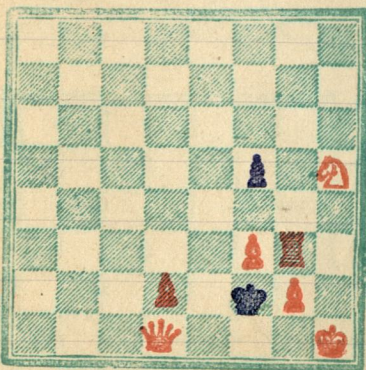
„Auffhebung der Wirkungskraft des T durch Bx65 im Jauchspiel, für = „Aufhebung der Wirkungskraft.““



i. 3 Züge.

1) Lg1-a7!, Bf4; 2) Sb6, Ke3; 3) Dd3 #.
 2) —, Ke4; 3) Dg3, Bf4(g6); 3) Dxf4 #.

Das Originalproblem des Loyd'schen Schachrätsels.
 „Auffhebung der Wirkungskraft des L. durch den Spr.“



i. 3 Züge.

15) W. Kluxen (Hamburg):

(Hamb. Nachr. 1911)

Weiß: Kh1; Dh1; Tg3; Sh5; Bd2, f3, g2. (7)
 Schwarz: Kf2; Bf5. (2)

Lösung:

1) Tg3-g8!, Bf4; 2) Sg7, Kg3; 3) Dei #.

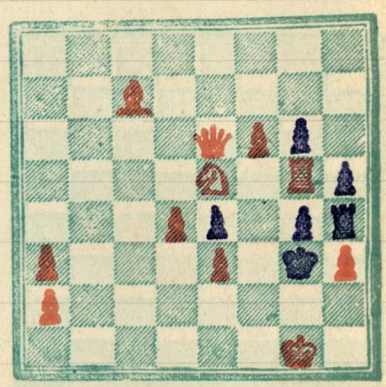
Auflösung der Wirkungskraft als Läuferkönig
des Königs.

16) P. A. Orlimont:

(Hamb. Nachr. 1911)

Weiß: Kg1; De6; Tg5; Lc7; Se5; Ba2,
a3, d4, e3, f6, h3. (11)

Schwarz: Kg3; Th4; Be4; g4, g6, h5(6).



i. 3 Züge.

Lösung:

1) De6-c8!, Kxh3; 2) Sd7, Bg3; 3) Txg3 #.

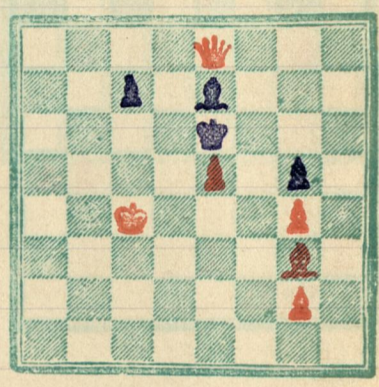
Auflösung der Wirkungskraft des Königs
des Königs.

17) N. E. Palkosa:

(Hamb. Nachr. 1911)

Weiß: Kc4; De8; Lg3; Be5, g2, g4. (6)

Schwarz: Ke6; Lc7; Bc7, g5. (4)



Lösung:

1) Lg3-h2!, Bc5; 2) Bg3, Kxe5; 3) Dxe7 # # i. 3 Züge.

1) —, Bcb; 2) Dg8+, Kd7; 3) Bcb #.

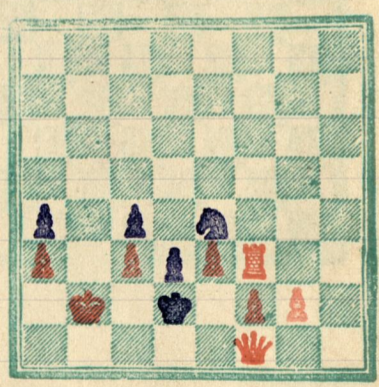
Auflösung d. Wirkungskraft als Läuferkönig des
Königs.

18) P. S. Leonhardt (Hamburg):

(Hamb. Nachr. 1911)

Weiß: Kb2; Df1; Tf3; Ba3, c3, e3, f2,
g2. (8)

Schwarz: Kd2; Se4; Ba4, c4, d3. (5)



i. 3 Züge.

Lösung:

1) Tf3-h3!, Sg3; 2) Bxg3, Kxe3; 3) Dei #

1) —, Sxc3(=); 2) Thi, Sdi+(=); 3) Dxd1 #.

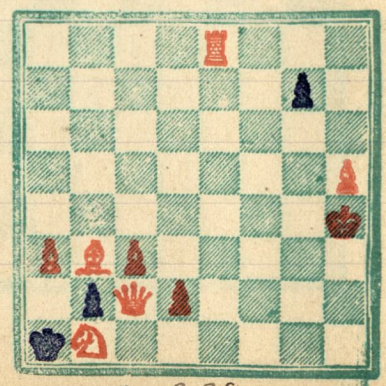
Auflösung d. Wirkungskraft als Läuferkönig des
Königs.

19) O. von Knobshofer:

(Hamb. Nachr. 1911)

Weiß: Kk4; Dc2; Te8; Lb3; Sd1; Ba3,
c3, d2, h5. (9)

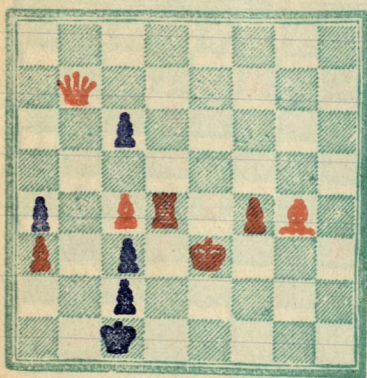
Schwarz: Kai; Bb2, g7. (3)



i. 3 Züge

Lösung:

1) Dc2-h7!, Bg5+(g6); 2) Bxg6.e.p., Kxci; 3) Tei#.
Nur Bauer fällt Ni Dame Kall.



i. 3 Züge.

20) O. von Krobshofer:

(Hamb. Nachr. 1911)

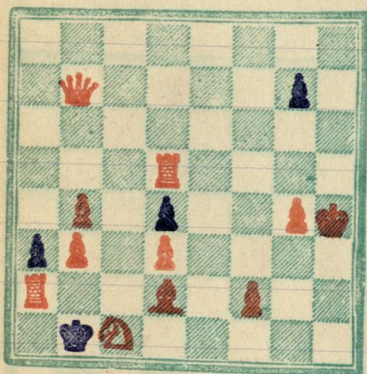
Weiß: Ke3, Db7; Td4, Lg4; Ba3, ch,
f4. (7)

Schwarz: Kc1; Ba4, c2, c3, cb. (5)

Lösung:

1) Td4-d8!, Bc5; 2) Ld7, Kch; 3) Dh1#.

Nur Läufer fällt die Turm Kall.



i. 3 Züge.

21) O. von Krobshofer:

(Hamb. Nachr. 1911)

Weiß: Kh4, Db7; Ta2, d5; Ld3; Sc1;
Bb3, b4, d3, f2, g4. (ii)

Schwarz: Kbi; Ba3, d4, g7. (4)

Lösung:

1) Id2-h6!, Bg5+, 2) Txg5, Kxci; 3) Dh1#

1) —, Bg6; 2) Tg5, Kxci; 3) Dh1#

1) —, Bxh6; 2) Th5, Kxci; 3) Dh1#.

Nur Turm fällt den Läufer Kall.

